

Вскоре из виртуальных капсул один за другим начали выходить игроки. Большинство только что прибывших посетителей было ошеломлено, так как они не могли понять, что побудило этих игроков так быстро покинуть виртуальные капсулы.

- Меня застрелили еще до того, как я нашел хотя бы пистолет! Это несправедливо!

- Такая же фигня. Я только приземлился, а какой-то чувак уже ждал меня с дробовиком...

- Черт побери, меня вообще убили сковородой!

- Блин, я хочу увидеть, что там происходит!

Игроки, которые были убиты, хотели увидеть, кто в конечном итоге одержит победу.

В это время Цянь Кун подошел к виртуальной зоне и похлопал в ладоши. - В виртуальных капсулах вы можете продолжить наблюдение за матчем, или же вы можете пройти к голографическому оборудованию, прямо сейчас там ведется трансляция этого матча

- О? Голографическое оборудование включено? Пошли посмотрим!

Многие сразу же последовали за Цянь Куном и направились на второй этаж, чтобы понаблюдать за матчем с наилучшего ракурса.

Там собралось уже довольно много людей – на самом деле почти весь второй этаж был забит. В последний раз такой ажиотаж был только на маленьком турнире по «LoL».

Когда Чэнь Мо создавал эту игру, он уже предвидел это, поэтому он сразу же ввел в игру понятный и приятный режим наблюдателя. Хотя киберспорт в «PUBG» будет не так просто продвигать, как это было с игрой «League of Legends», киберспортсмены рано или поздно появятся и в этой игре.

- Голографическая проекция... Жаль, что я не могу управлять картинкой как хочу.

- О, синий круг уже появился? О, он сужается!

- Осталось всего пятьдесят человек, офигеть, они умирают так быстро!

В итоге спустя пару минут второй этаж был полностью заполнен...

К счастью всего было три отдельных экрана, и каждый из них показывал разные ситуации и места.

- Ух ты, потрясающе, перестрелка! Один убит!

- Но там сидит и ждёт чувак со снайпой, а этот уже бежит лутать его!

- Вау, секунду назад у него была всего одна снайперка, а теперь он уже имеет полный комплект крутого снаряжения!

Все принялись довольно активно обсуждать игру.

С точки зрения карты, игроки в основном были сосредоточены в нескольких городах, и большинство из них осторожно передвигалось по безопасным маршрутам, так как они явно не хотели попасться на глаза какому-нибудь игроку.

До сих пор были игроки, которые не имели хорошего снаряжения. Один из них, например, сидел под лестницей с пистолетом, и он практически не двигался...

Старый Персли все еще осторожно ждал на втором этаже, но он так и не увидел ни одного игрока.

До этого снаружи раздалось пару интенсивных очередей. В первый раз какой-то игрок убил другого, а во второй раз умерло сразу два игрока — они убили друг друга.

Старый Персли хотел выйти и взглянуть на то место, откуда предположительно доносились выстрелы, но он сдержался и остался сидеть на втором этаже.

Круг все так же заставлял игроков стягиваться в одно место, но Старый Персли был в безопасном месте.

На данный момент он был немного сбит с толку, потому что его снаряжение было не очень хорошим, да и медикаментов у него было не так уж и много.

Как раз в тот момент, пока он колебался, стоит ли ему выйти или же нет, внизу вдруг послышались шаги, а затем дверь со скрипом отворилась.

Старый Персли был на пару мгновений ошеломлен, но потом вспомнил, что перед тем, как поднялся наверх, закрыл дверь, чтобы создать вид, что в доме никого не было. Конечно в доме не было ровным счетом никакого полезного лута, но так как на данный момент все были новичками, игрок мог спихнуть все на то, что в этом доме просто не заспавнилось ровным счетом ничего полезного.

Шаги вскоре стали очень отчетливыми, и Старый Персли смог очень точно определить местоположение игрока — первый этаж, кухня.

Старый Персли тихо подошел к лестнице, взял в руки «S686» и бросился вниз!

Игрок на первом этаже был хорошо экипирован и выглядел очень мощно - с «АКМ» за спиной и со «Scar» в руках...

Услышав движение за спиной, этот игрок явно опешил и захотел обречь, но Старый Персли уже сделал два выстрела!

Бум... *Бум*!

Эти два выстрела не оставили и шанса на выживание. Игрока отшвырнуло в стену и он даже создал вмятину в стене...

Сразу же Старый Персли услышал внезапный возглас из соседней виртуальной капсулы. - Черт!!!

Очевидно, что этот игрок был очень недоволен.

Старый Персли улыбнулся и удивился убийности этого дробовика — два выстрела просто не оставили и шанса этому игроку!

Сразу же он подошел к ящику и воскликнул: - Черт, столько всего!

Шлем второго уровня, броня второго уровня, сумка третьего уровня, два автомата - «Scar» и «АКМ», а также разные прицелы, бинты, аптечки, энергетики...

Старый Персли по сути только что встретил курьера! Ему потребовалось потратить столько сил, чтобы собрать все это, а он просто на просто сделал ровным счетом два выстрела и получил столько лута!

Со «Scar» на руках Старый Персли почувствовал себя очень хорошо. К тому же патронов у этого паренька было довольно много, так что...

- Блин, вот бы встретить еще одного такого курьера...