

Цзя Пэн в это время наслаждался игрой.

Хотя он и был частью команды, которая работала над этой игрой, он на самом деле не участвовал в тестировании этой игры.

После безуспешных попыток найти могилу Эвери, он пришел в пещеру под собором Святого Фомы и подслушал разговор между Рэйфом и Нейтаном.

После решения бесчисленных головоломок, он, наконец, пришел в главный большой подземный зал.

Но, как и в сюжете любого фильма, как только главный герой решал головоломку, появлялись злодеи...

Нейтан проделал небольшой трюк и позволил наемникам снять крест с весов, что запустило механизм, и земля мгновенно рухнула!

Все яростно тряслось. Наемники же стреляли в Цзя Пэна, который спрятался за укрытием и ежился из-за летящего в него дождя пуль.

Вскоре земля начала проваливаться...

Он схватился за каменный столб и поднялся наверх, после чего он рухнул...

Цзя Пэн потерял дар речи. - Разве он не исследователь? Почему я чувствую, что он больше подходит в команду по сносу всего и вся? Все рушится, куда бы он ни пошел. Такое хорошее место было разрушено тобой! Археологическая ассоциация будет решительно осуждать такое поведение!

----

Хотя демо-версия игры предоставила игрокам не так много информации, энтузиазм игроков не уменьшился, а возрос еще больше!

Основная причина этого заключалась в том, что демо-версия позволила игрокам, которые хотели купить или не хотели покупать игру «Uncharted», в полной мере оценить графику и погрузиться с головой в эту игру.

И вскоре игра «Uncharted» была официально выпущена на рынок!

Цифровая версия этой игры стоила тысяча восемьсот восемьдесят юаней, а цена в Европе и

Америке составляла триста шестьдесят долларов. Такая цена считалась средней и даже высокой, но по сравнению с качеством игры, это того стоило.

«Игра «Uncharted» поступила в продажу, кто-нибудь будет ее покупать?»

«Я сразу же купил ее, зачем ты вообще спрашиваешь?»

«А? Ну, она стоит более тысячи юаней...»

«И что? Ты уже поиграл в демо-версию, и оставшаяся часть игры определенно будет только лучше. Кроме того, многие стримеры намеренно посетили и поиграли в нее в магазине Чэнь Мо, чтобы разобраться в сюжете, и ты, должно быть, сам все видел. Демо-версия показала нам менее десяти процентов существующего контента!»

«Так много контента, да и дорого ли это — 1880 юаней? Кроме того, эта игра - лучшая виртуальная игра с лучшей графикой на рынке, и она слишком просто погружает тебя в свою историю, она просто уникальная!»

«Согласен, за 1880 юаней ты сможешь посетить Шотландию, Мадагаскар, и получить жену с с большим домом, разве это не круто!»

«Брат сверху, это выглядит странно!»

Действительно, графика - самая яркая часть игры «Uncharted», и одной графики было достаточно, чтобы многие игроки купили ее.

Для виртуальных игроков цена игры в виде тысячи восьмьсот семидесяти юаней не была дорогой, главное - качество игры, которую они хотели купить.

И демо-версия игры «Uncharted» доказала, что ее качество определенно стоит такой цены.

Игровой дизайн - чрезвычайно загадочная и заумная вещь, и именно из-за этой вещи одна игра может быть убогой, а другая восхитительной.

Очевидно, что игра «Uncharted» - это восхитительное блюдо.

----

Лао Ге был раздражен ходом Чэнь Мо неделю назад, но все таки купил «Uncharted».

- В любом случае... если я не буду доволен, я смогу вернуть деньги обратно, если не наиграю

определенное количество времени, - пробормотал Лао Ге.

Вскоре он забыл о своем прежнем несчастье и вступил в мир «Uncharted».

----

После официального выхода игры «Uncharted» ее обсуждения в интернете достигли пика!

И эту игру неизбежно сравнивали с фильмом «Потерянное сокровище». И результатом сравнения было...

Это конец для фильма «Потерянное сокровище»!

Конечно, игры и фильмы - разные носители искусства, и их трудно было измерить одним и тем же стандартом, но только с точки зрения «истории», игра «Uncharted» была намного лучше, чем фильм «Потерянное сокровище»!

С точки зрения сюжетного ритма, ритм игры «Uncharted» и фильма «Потерянное сокровище» были очень быстрыми, но, в конце концов, фильм длился чуть больше двух часов, в то время как прохождение игры «Uncharted» может занять несколько дней.

Чем больше времени - тем больше было контента - тем больше сюжета можно было поместить в игру.

В фильме «Потерянное сокровище» вся группа главного героя безостановочно искала сокровища, и в нем была всего лишь одна эмоциональная сцена, и то она была короткой.

По сравнению с игрой «Uncharted» недостатки этого фильма сразу же всплыли на поверхность.

В игре «Uncharted» основное внимание уделялось отношениям между Нейтаном и Еленой, в том числе жизни после брака, разрыву отношений, трудностям и конечному результату, что делало персонажа Нейтана более реалистичным, а не традиционным героем обычного фильма под попкорн. Искатель приключений был обычным человеком из плоти и крови.

К тому же тема «приключений» в игре «Uncharted» была раскрыта лучше, чем в фильме «Потерянное сокровище».

В игре «Uncharted» присутствовало скалолазание, разгадки головоломок, перестрелки, погони на машинах, погони на лодках... После пары часов в игре «Uncharted», оглядываясь на сюжет фильма «Потерянного сокровища», казалось, что этот фильм был слишком плоским.

Масштаб был не таким большим, как в игре «Uncharted»!

Раньше все думали, что фильм «Потерянное сокровище» - это уже большой масштаб, но после игры «Uncharted» многим казалось, что фильм «Потерянное сокровище» был похож на небольшую пьесу.

Более того, игра «Uncharted» была виртуальной игрой, а это означало, что она дарит более захватывающий опыт. Будь то скалолазание, драки или решение головоломок, все это делал сам игрок, и его участие в сюжете было неоспоримым.

Из-за этого многие люди были обеспокоены игрой от компании «EA».

«У меня есть такое ощущение, что игра «Потерянное сокровище» провалится из-за игры «Uncharted»».

«Согласен, их целью являлось «идеальное воспроизведение контента фильма», но вспоминая сюжет и размах игры «Uncharted»...»

«Демонстрация их игры начнется завтра. Есть ли какие-нибудь братья или сестры, которые купят эту игру?»

«Я надеюсь, что игра «Потерянное сокровище» будет лучше, чем я думаю!»

«Компания «EA», должно быть, очень зла прямо сейчас. Они купили права на фильм, но в итоге выпустили свою игру позже Чэнь Мо».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1678391>