

Только Цянь Кун сказал это, но каждый присутствующий думал точно так же...

Если хорошенько подумать об этом, разве что-то подобное не говорил Джош Уилсон в своем интервью?!

Тема судного дня, тема зомби, основной упор на сюжет и раскрытие человеческой природы?

Все точки соединяются вместе!

- Босс, ты хочешь переиграть «EA»? Ранее приключенческая игра, а теперь про апокалипсис?

Чэнь Мо яростно покачал головой. - Эй, не говори ерунды, наши идеи «случайно» совпали, и мы еще не знали, что Джош Уилсон хочет создать игру про зомби, не так ли?

Губы Су Цзинью слегка дрогнули. - Босс, по-моему, Джош Уилсон сказал не очень хорошие вещи, поэтому ты хочешь отомстить...

Чэнь Мо улыбнулся. - Ты слишком много болтаешь. Так, давайте перейдем к концепции игры.

Концепция игры «The Last of Us» на самом деле была не очень сложной, да и к тому же многие вещи из боевой системы и основных механик будут взяты из игры «Uncharted», к примеру та же стрельба, механика стелса и механика скрытых убийств.

Можно сказать, что игра «The Last of Us» и игра «Uncharted» имели общее происхождение, что не только поможет существенно ускорить процесс создания игры, но и предоставит игрокам наилучший игровой опыт.

Конечно, игра «The Last of Us» вовсе не имела какие-то шокирующие инновации в геймплее - ее самая большая сила заключалась в сюжете.

Это была история, в конце которой никакой игрок не сможет остаться равнодушным. Не только сценарий этой игры был хорошо прописан, но и атмосфера вместе с игрой на чувствах игроков достигли самого наивысшего уровня, из-за чего можно было сказать, что эта игра была безупречным произведением искусства.

Сюжет этой игры было трудно объяснить вкратце, а о передаче его глубины в кратком пересказе и говорить не стоило, поэтому Чэнь Мо просто описал его в пару сотен слов для общего понимания концепта, чтобы его сотрудники смогли осознать масштабы «The Last of Us».

----

В предыдущем мире Чэнь Мо игра «The Last of Us» считалась одной из лучших игр, что была создана когда-либо.

Те игроки, которые только покупали себе «PS3» или «PS4» и спрашивали, какую игру им следует купить первой, сразу же получали ответ в виде «The Last of Us».

И многие были согласны с тем, что начало пути в виде «The Last of Us» было наилучшим выбором.

Игра «The Last of Us» получила почти максимальные оценки от более чем тридцать игровых СМИ, включая «IGN», а в 2018 году было продано более семнадцати миллионов копий этой игры.

Что касается геймплея, то в ней на самом деле не было чего-то революционного.

В этой игре разве что были необычные «зомби», прекрасный дизайн линейных уровней и на тот момент лучшая графика.

На первый взгляд она выглядела не так «красиво», как игра «Uncharted», «Assassin's Creed», «God of War» и другие, но многие могли сказать, что она отличается от других игр в хорошем смысле.

Самой большой особенностью «The Last of Us» является то, что в ней почти нет сцен по типу: «Сейчас мы прыгаем с горящего поезда, потом падаем в воду и воруем рядом проплывающий катер».

Это было своего рода сдержанностью, и, очевидно, они могли создать подобные сцены, которые стимулировали бы игрока, но они этого не сделали. Они сделали упор на дизайн и сюжет, чтобы произвести впечатление на игрока.

Ее величайшее очарование заключается в полной интерактивности, а также в постоянной тревоге и неизвестности.

Более того, главный герой «The Last of Us» - обычный человек.

Главными героями других игр могли быть искатели приключений, убийцы, герои, святые, хакеры, самые удачливые и не удачливые люди в мире... Но главный герой «The Last of Us» - обычный человек, что позволяло игрокам лучше прочувствовать историю.

И спорная концовка «The Last of Us» была ключом к началу размышлений.

Игра, которая трогала людей, заставляла их сомневаться и заставляла их задуматься... это уже

было признаками хорошей игры.

----

После объяснения концепта Чэнь Мо пришел в виртуальную игровую зону на третьем этаже.

- Чжан еще не вышел? - спросил Чэнь Мо.

Девушка за стойкой регистрации покачала головой. - Нет, он все еще играет в «Приморский особняк».

Чэнь Мо почувствовал себя немного странно.

В настоящее время в «Приморском особняке» в основном все примеряли одежду, но в возрасте дяди Чжана действительно кто-то стал бы тратить огромное количество времени на покупку вещей?

Такие вещи в основном использовались только молодыми игроками.

Или у него есть какие-то особые предпочтения?

Чэнь Мо почувствовал, что эта идея была немного абсурдной.

Ему стало любопытно. Он хотел спросить, почему дядя Чжан хотел сыграть в эту игру. В конце концов, у него было так много игр, и он мог сыграть в ферму и вырастить там все, что душе было угодно. Почему он хотел сыграть именно в «Приморский особняк»?

Спустя почти полчаса дядя вышел из виртуальной капсулы.

- Эй, малыш Чен, ты что, ждал снаружи? - дядя Чжан был немного удивлен, когда увидел Чэнь Мо.

Чэнь Мо улыбнулся. - Я просто проходил мимо, вам понравилась игра?

Пока Чэнь Мо говорил, он повел дядю Чжана вниз.

Дядя Чжан кивнул. - Конечно. Я уже давно нахожусь один дома, и мне будет более комфортно проводить время с Нуан Нуан в игре.

Чэнь Мо был шокирован. - Дядя, ты живешь один?

Дядя Чжан кивнул. - Да, моя жена заболела в прошлом году, а моя дочь снова начала работать в поле. Моя дочь сказала, что есть игра, в которой есть девочка, с которой можно пообщаться. Сегодня я увидел, что она действительно милая и действительно может со мной разговаривать. Похоже, что скорость технического прогресса действительно слишком высокая, я не смог понять многое из того, о чем она говорила.

Чэнь Мо сказал: - Если вы чувствуете себя одиноким, вы всегда можете прийти сюда и пообщаться с другими игроками, или же просто поиграть в игры.

Дядя Чжан быстро покачал головой. - У вас, молодежи, есть свои дела, которыми нужно заниматься, и я не хочу доставлять вам хлопот, я просто буду заходить в игру и немного поболтаю с Нуан Нуан. Она напоминает мне мою дочь, когда она была ребенком.

Чэнь Мо привел его к двери. - Все в порядке, дядя, вы можете приходить сюда почаще, в следующий раз я покажу вам другие игры.

Дядя Чжан кивнул. - Я действительно благодарен тебе, малыш Чен.

Чэнь Мо рассмеялся. - Все в порядке, дядя, приходите сюда почаще.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1686130>