

Глава 4.

Лефей, Бадырей и еще 25 лордов проводили совещание. Именно эти люди направляли всю политику Империи Хэйвен.

«Мне нужно быть бдительным. Конечно, все эти мелкие вспышки – не проблема для нас, однако следует уделить больше внимания слабым местам в управлении регионами. Императорский Дворец рухнул и мы не можем не учитывать последствия, связанные с этим», – задумался Лефей.

Это было самое серьезное происшествие с момента основания Империи Хэйвен.

На повестке дня было обсуждение первостепенных вопросов, связанных с поражением от Королевства Арпен и внезапным разрушением Дворца.

Лидерам постоянно докладывали о текущей ситуации в режиме реального времени. Ущерб был невелик, однако повсеместно вспыхивали бунты, что негативно сказывалось на настроениях жителей.

– Нужно немедленно стереть в порошок Королевство Арпен! Мы всем покажем, что происходит с теми, кто рискнул встать у нас на пути!

– Хмм, воевать в такое время... Нам следует реорганизовать войско и наладить поставки в случае возникновения новых непредвиденных обстоятельств.

Общественность тоже была против новой войны.

Экспансия на север потребляла огромное количество войск, ресурсов, финансов и времени. Империя Хэйвен могла себе это все позволить, но не хотела тратить время попусту.

В Империи губернаторами и лордами тех или иных регионов, как правило, назначались влиятельные игроки Гильдии Гермес или же герои войны. Все они играли определенную роль в принятии главных решений, но сейчас мнения разделились. Не всем хотелось вновь идти на север.

Кроме того, самые главные лорды хорошо знали обо всех тайных планах Гильдии Гермес.

Лефей сыграл большую роль в становлении Империи. После взятия под контроль всего Центрального Континента, он планировал сосредоточиться на обеспечении долгосрочного правления его землями. Секретный план заключался в том, чтобы оставить Империю у руля на долгое-долгое время.

Таким образом, лорды настаивали на той или иной позиции, обращаясь к Бадырею и Лефею.

– Просто пойдем и размажем их по стенке. Я буду в авангарде. Бадырей-ним должен поддержать эту идею! – настаивал Дарий.

Этот человек начинал в Королевстве Розенхайм и был главой Гильдии Ика. Но из-за своей плохой репутации, он был вынужден покинуть свой дом на Центральном Континенте и при помощи взяток и знакомств присоединился к Гильдии Гермес.

Благодаря поддержке Гильдии, он быстро поднялся. Не зависимо от того, как Гильдия Гермес

относилась к другим игрокам, своих она холила и лелеяла.

Его статус и влияние не позволили бы ему попасть на совещание такого высокого уровня, однако из-за своих особых отношений с Бадыреем его сюда пригласили. Он отыскал прекрасные охотничьи угодья для своего Императора и, таким образом, гарантировал себе место на совещании. Меч Дария всегда был готов послужить Гильдии Гермес.

Участники собрания разделились на тех, кто настаивал на жесткой политике и еще одной войне, и тех, кто был за умеренные действия и урегулирование беспорядков.

Лефей почувствовал, что настало время для принятия решения.

– Прежде чем принимать решение, мы должны всё тщательно взвесить.

Когда он начал говорить, в конференц-зале водрузилась тишина.

– Как вы знаете из поступающих докладов, этот инцидент оказал серьезное влияние на Империю Хэйвен. Армия вторжения на север была уничтожена и в совокупности с разрушением Императорского Дворца нашей гордости нанесен серьезный удар. Дворец был основой всего управления и последствия его краха затронули все без исключения регионы. Если мы не положим этому конец прямо сейчас, то ситуация может усугубиться.

Несмотря на то, что на встречу съехалось много важных шишек, все они беспрекословно следовали за Лефеем. Он использовал свои агентурные сети, рассредоточенные по всему континенту, чтобы получать самые свежие новости и предугадывать дальнейшие события.

Он, и конечно-же Бадырей, могли единолично повлиять на всю политику Гильдии Гермес.

Лорды и губернаторы выглядели озадаченно, но чувствовали себя вполне неплохо.

«Наша истинная сила до сих пор не раскрыта»

«Если раскрыть все карты слишком рано, то это может привести к обратным результатам. Вполне возможно, что ситуация только ухудшится»

Лефей продолжил говорить со стальными нотками в голосе:

– Внутренняя безопасность падает, количество повстанцев растет, так что в будущем Империя продолжит регрессировать. И вы все знаете, что наша известность далеко не самая положительная. Если мы закроем на это глаза, то катастрофа неминуема. И если мы не подавим эти бунты в самом зародыше – то повстанцы заполнят всю Империю.

Центральный Континент был просторным. Если повстанцы возьмут под свой контроль крепости и города, то Империю охватит настоящий хаос. И если количество бунтарей повысится – то усилятся и последствия для национальной власти.

Однако, несмотря на то, что Лефей не мог предвидеть все эти события, он был к ним подготовлен.

– К счастью, нам доступно множество средств. Армия с легкостью подавит мятежи в городах, которые решили отколоться, а места, где пострадала экономика – будут поддержаны за счет других областей. Тем не менее, мы должны целиком и полностью отказаться от идеи новой войны и направить все силы на стабилизацию ситуации внутри Империи.

Лефей повернулся к Бадырею.

– Мы должны забыть о Королевстве Арпен и сосредоточиться на унификации Империи Хэйвен. Если зарождающийся хаос не придушить уже сейчас, он может разрастись.

Бадырей, который всё это время только наблюдал за дискуссией, произнес:

– Война, безусловно, помогла бы нам восстановиться.

– Конечно. Если Бадырей-ним выберет войну, то Королевство Арпен будет нашим. Захватить север, как оказалось, не так просто, но если мы хорошо подготовимся, то наши войска с легкостью подомнут и его. Однако, чтобы сохранить гордость и достоинство Империи Хэйвен, во второй раз мы должны использовать более продвинутые войска.

– Продвинутые войска...

– Половина новой армии будет состоять из членов Гильдии Гермес, а половина – из войск Империи Хэйвен. Так мы уничтожим и Вииду, и всех игроков севера.

– Разве это не перебор?

– Чтобы разрушить Мору и другие крупные города, требуется именно такой тип армии. И операция должна быть проведена в самые короткие сроки.

Люди, сидящие в конференц-зале, задумались о предложенной конфигурации армии.

В прошлый раз было уничтожено войско, состоящее из 1,7 млн людей, в число которых входило и множество рыцарей Империи. Однако эта потеря не была критичной, так как на Центральном Континенте было достаточно ресурсов, в том числе человеческих, чтобы обучить новых рыцарей и восполнить все образовавшиеся пробелы.

В настоящее время Империя Хэйвен обладала сильнейшей армией в Королевской Дороге.

Тем не менее, масштабная военная операция уменьшит безопасность внутри самой Империи, а новый призыв на военную службу понизит лояльность жителей и экономическое благосостояние.

И конкретно сейчас лидеры Гильдии Гермес не хотели тратить огромное количество ресурсов и ослаблять экономику Империи, ведь стабильность Центрального Континента уже была нарушена.

Слухи быстро расползались по Версальскому Континенту. Жители быстро узнавали и начинали болтать о том, что кто-то вернулся из великого приключения или же какой-то маг разработал новое мощное заклинание.

И когда один из регионов начинало лихорадить, то слухи об этом вскоре доходили и до других мест, приводя к появлению новых повстанцев и мятежников.

А неизбежные потери, связанные с военными действиями, привели бы к еще большим сложностям в управлении государством.

Однако разум Бадырея всё равно склонялся к новой войне.

– Даже если восстановление будет происходить медленно, не лучше ли уничтожить

Королевство Арпен? Тем более это необходимо, если мы хотим добиться полного объединения континента. Вырвав им корни, мы предотвратим и возможное сопротивление в будущем.

Некоторые члены Гильдии согласно покивали после слов Бадырея.

Они принадлежали к сильнейшей структуре Версальского Континента и нейтрализовав север, они добились бы абсолютной власти.

Оно того стоило, даже если на текущий момент во внутренних делах творилась определенная неразбериха.

- Тяжело сказать, что лучше. Если мы выберем путь внутреннего восстановления, то предоставим шанс на развитие и Королевству Арпен. Пусть немного, но всё же у него появится кое-какое время. С другой стороны, отправив новую огромную армию, мы усугубим бардак, который творится у нас в регионах.

- Какие еще могут возникнуть побочные эффекты?

- Империя Хэйвен еще не завершила войну по завоеванию континента. Если ситуацию не стабилизировать, то сопротивление будет расти. Причем быстрыми темпами. Кроме того, нельзя забывать и тех людей, которых мы в свое время победили и которые захотят использовать хаос как новую возможность.

- Наши победы были абсолютными и в их сознании должна была укорениться невозможность сопротивления Империи Хэйвен.

- Конечно. А наши последующие меры привели к тому, что их гильдии либо распались, либо ослабели. Но они, вероятно, воспользуются этим шансом и попытаются вернуть себе власть. Хоть эти враги и побеждены, но они все еще могут доставить нам хлопоты... Гражданская война может начаться даже после завоевания севера. В худшем случае, нам придется выжечь все захваченные земли вместе с их жителями.

- Это может быть непростой задачей.

Если Бадырей уйдет вместе с огромным войском добивать север, то Империя Хэйвен раскроется перед своими врагами.

Тем более, они уже захватили некоторую часть северных земель и для ее удержания требовалось разместить там определенное количество войск. Так что новый вооруженный конфликт между севером и Империей Хэйвен, безусловно, повлияет на весь Версальский Континент и внесет в текущий ритм жизни немало хаоса.

И если это произойдет, то все НПС-жители и игроки Версальского Континента станут враждебно настроены по отношению к Империи Хэйвен.

Не зависимо от того, насколько велика сила Гильдии Гермес, они не хотели, чтобы на них ополчилась вся Королевская Дорога. Кроме того, могли начаться распри и внутри Гильдии.

- После утверждения единого государства, возникнет немало трудностей, - покачал головой Кребулта.

- Построить огромную башню только для того, чтобы она начала разваливаться? Тем не менее, ситуация развивается не так уж и плохо. Мы по-прежнему играем ведущую роль и ничего

критичного не случилось. Да, у нас есть выбор. Наше решение определит дальнейшее будущее, но оба варианта имеют как свои плюсы, так и минусы. Так что мы просто должны свести к минимуму все побочные эффекты.

Среди лидеров Гильдии Гермес было много сторонников жесткой политики.

Все они либо обладали высоким положением на Центральном Континенте, либо являлись командирами, успешно завершившими операции по захвату других королевств. Тем не менее, даже они не были до конца уверены, что им удастся избежать всех рисков, связанных с новой войной.

Империя Хэйвен уже совершила великий подвиг.

Её территория, население, экономика, производство, армия – всё это было лучшим во всей Королевской Дороге. Но было и слабое место – это общественное мнение об Империи.

Они хотели править долго и стабильно. Но если Империи Хэйвен не удастся покорить сердца игроков, то начнется другая война.

Лефей подготовил тайный план, но пока что его необходимо было держать в секретности. Для начала ему нужно было справиться с этим кризисом.

– Если мы выберем восстановление... Что потом? – внезапно спросил Бадырей.

– Мы стабилизируем ситуацию внутри Империи. Добьемся надлежащего уровня безопасности, подавим все бунты и поднимем лояльность жителей. В некоторых случаях вместо метода «кнута» выберем «пряник». Экономика Центрального Континента должна процветать, так что в обнищавших от войны регионах запустим программу экономического оздоровления.

– Чем быстрее мы все восстановим – тем больше получим прибыли. А что касается захвата севера, это может принести неплохие дивиденды.

Игроки, начавшие играть в Королевскую Дорогу на ранних стадиях, оказались на процветающем Центральном Континенте. Но когда престижные гильдии получили контроль над городами, игроки в основном сосредоточились на выживании и добыче. Непрерывные войны сказались на экономике и производстве.

– У Империи Хэйвен огромный потенциал. Выбор плана по восстановлению вместо военной операции повысит лояльность жителей. Это поможет добиться стабильности на долгий период времени, – резюмировал Лефей.

Он считал, что важнее навести порядок в Империи, чем начинать новую войну.

Бадырей согласно кивнул.

– Стабилизация и развитие. Глядя на это объективно, лучше отложить объединение континента.

– Да, но объединение не будет считаться завершенным, пока мы не покорили север, восток, юг и запад. Пока весь континент не будет в наших руках – мы не можем говорить о полном контроле. Хотя конечно, всё это является лишь вопросом времени. Рано или поздно падет и север.

Некоторое время лидеры сидели молча, переваривая информацию.

«Развитие или хаос. Он был уверен, что мы покорим север... Но Императорский Дворец рухнул и теперь столько суматохи...»

«Завоевание. Завоевание. Люди сопротивляются и мы должны им показать силу Гильдии Гермес!»

«Нужно возродить славу Центрального Континента. Районы с низким уровнем безопасности будут сопротивляться сильнее других. Несмотря на то, что мы подавим все бунты, ущерба нам не избежать. Я не хочу, чтобы Империя Хэйвен несла убытки»

«Мы должны выбрать путь, на котором Империя Хэйвен не развалится. Королевством Арпен можно заняться, когда закончится весь этот бардак. Помимо внутренних проблем, у нас нет ни одного действительно серьезного противника»

«Виид. Он постоянно досаждал нам. Этот чертов парень, мы должны убить его как можно быстрее»

Лидеры проигнорировали тот факт, что Королевство Арпен получит возможность использовать время для своего собственного развития. Они считали, что хоть рост Моря и был настоящим чудом, но в конечном итоге её темпы всё равно замедлятся.

С другой стороны, если они сосредоточатся на восстановлении, то Империя Хэйвен сможет усилиться в 3-4 раза. И конкурентов у неё уж точно в этом не будет.

Кроме того, на 1/4 Империя Хэйвен уже захватила Королевство Арпен. А в связи с тем, что Королевский Дворец также был разрушен, то Виид наверняка находился в такой-же неприятной ситуации.

На карту была поставлена их гордость и честь, но они не считали Королевство Арпен каким-то опасным противником.

Тогда задал свой вопрос один из лордов по имени Стрэндаль:

- Если выберем восстановление... Это означает, что мы оставим Королевство Арпен в покое?

- Да, но мы предпримем некоторые меры предосторожности. Хоть наша армия и проиграла, но кое-чего на севере мы уже добились. Чтобы оказывать на них давление, наши подразделения продолжают тренировки и учения в нынешних оккупированных территориях. Это станет серьезным бременем для Королевства Арпен. Помимо этого, мыотрежем торговлю и перекроем движение на север. В изоляции они не смогут развиваться так быстро, как раньше.

Большая часть стратегических шагов Гильдии Гермес замышлялась именно Лефеем и у него не было иного выбора, кроме как пойти на это.

В будущем Гильдия Гермес и Империя Хэйвен продолжат развиваться, и он был уверен, что победа им обеспечена. Однако Лефей не мог предугадать, насколько выгодным будет именно такое его решение.

К тому же, Империя Хэйвен не могла полагаться только на его мнение. Принятие такого решения требовало согласие большинства лидеров Гильдии.

Но остальные, включая Бадырея, поддержали его.

– Отложим войну на какое-то время. Нам нужно разобраться с этой суматохой и укрепить Империю.

– Так и сделаем.

Ю Бинг-джин плюнул на встречу с Бадыреем и вернулся в свою лабораторию.

– В конце концов Королевство Арпен восторжествовало.

Неожиданно для всех, вторжение Империи Хэйвен было остановлено.

– Виид опять справился с неблагоприятной ситуацией... Ему и вправду сопутствует удача. Хотя конечно расстановка сил совершенно не изменилась.

Правителем континента по-прежнему, вероятнее всего, станет Бадырей. Но и у Виيدا был шанс.

Ю Бинг-джин разочарованно следил за заседанием лидеров Империи Хэйвен.

– Они могли бы заняться укреплением своей власти и после объединения континента. Будущее неизвестно, так что разве это не самый верный выбор? Несмотря на всех своих ненавистников, Гильдия Гермес по-прежнему сильна.

– Мне посчитать количество людей, не любящих Гильдию Гермес?

– В этом нет нужды.

– Отменяю проведение анализа.

Гильдия Гермес постоянно побеждала. Перед каждым сражением она тщательно изучала своего противника и после очередного боя становилась еще сильнее. Её рост был таким же чудом, как и развитие Королевства Арпен. Несмотря на то, что поначалу она была одной из многочисленных гильдий Королевства Хэйвен, она продемонстрировала впечатляющие способности.

Бадырей и Лефей перешагнули через множество своих конкурентов, чтобы получить ту власть, которая сейчас была у них в руках. Хоть Королевство Арпен и строилось с нуля на голых северных землях, действия этих двух тоже в какой-то мере можно было назвать героическими. Они разработали долгосрочный план по расширению сферы своего влияния и уверенно шли к намеченной цели.

– Бадырею нужно было идти на север сразу, как только начало зарождаться Королевство Арпен. Кроме него у Империи Хэйвен больше нет конкурентов.

Небольшие просчеты и невнимательность – всё это дало Королевству Арпен немного времени.

Ю Бинг-джин думал о будущем, основываясь на том, что знал. Но как станут развиваться события – не мог предположить даже он.

Королевская Дорога сводилась не только к Бадырею и Вииду.

Множество игроков в этот самый момент писали свою собственную историю.

- Это наш последний шанс.
- Согласен. Империя Хэйвен шатается, так что самое время восстановить наши позиции.
- Мир разделился на Империю Хэйвен и Королевство Арпен. Так что многие люди пойдут за нами.
- Пора начинать, пока не стало слишком поздно. Центральный Континент по своей сути наш.

Странник, Гюнтер, Мишель, Карлиз и Шервуд.

Они снова встретились и анализировали поступающую к ним информацию о Центральном Континенте. В конечном итоге, принять участие решили и их бывшие подчиненные, решив воспользоваться смутой.

- Кое-кто из Кавалерии Бэрэнг связался с нами по вопросу участия.
- Передайте ему наши наилучшие пожелания. Они будут как нельзя кстати.
- Некоторые люди из Гильдии Асириум тоже решили присоединиться.
- Давно о них не слышал. Они все еще сильны?
- Они успешно справляются с приключениями, но их мощь, кажется, в прошлом.

Бывшие лидеры использовали свои личные связи, чтобы собрать товарищей и связаться с руководителями других гильдий.

Игроки всего континента отдали власть в руки Империи Хэйвен и сейчас перед ними стоял выбор.

- Информационная сеть Гильдии Гермес огромна. Мы должны решить эту проблему, прежде чем наши замыслы станут общеизвестны.
- Завтра вечером мы вернем наши земли. И начнем, пожалуй, с Форта Одина.
- Мы должны сражаться за власть над континентом. Кто-нибудь не согласен с таким подходом?
- У меня претензий нет.
- Тогда начинаем.

Так называемый «День Восстания»!

В 13 крепостях Империи Хэйвен случился неожиданный переворот, и все прилегающие земли вышли из-под её юрисдикции.

- Это не может закончиться провалом.

- Однозначно, нас ждет успех.

Терос, 6 его товарищей и 50 НПС-наемников вошли в подземелье.

Их индивидуальные навыки были достаточно хороши, чтобы сделать их известными во всей Королевской Дороге.

Раньше их гильдия входила в десятку лучших, пока они не совершили ошибку во время осмотра захоронений Короля Белсоса, что привело к росту температуры по всему континенту. Затем они присоединились к экспедиции Стальной Розы, однако предали своих напарников.

В итоге, Гильдия Алых Крыльев была разбита и в ней остался только Терос и еще несколько человек.

Их Дурная Слава просто зашкаливала, а для Гильдии Гермес по уровням они были не сильнее самых обычных игроков. Так что всё, что им оставалось, – это блуждать вокруг северных земель и выполнять разнообразные поручения. Что они и делали, пока не наткнулись на следующее.

- «Тайна Звезд и Луны».

Знаете ли Вы о тайнах Версальского Континента? Даже самые мудрые люди ничего не знают об одной из них. С этого момента всё, что Вы узнаете – будет для Вас в новинку.

Доберитесь до региона Мухеджадин и отыщите неведомые никому фигуры, высеченные прямо в земле.

Найдите подсказки о звездах, которые приведут вас к следующей загадке.

Уровень сложности: S.

Награда:

Возможность пройти цепочку заданий.

Ограничения:

Знания – 1000 и больше.

Опыт поездок на дальние расстояния.

- Цепочка заданий!
- Это будет супер-сложно.

После событий в гробнице Короля Белсоса, Терос решил, что лучше отказаться.

- У нас есть другая работа, которую нужно сделать.

- Звездное задание не может быть отклонено.

Ваша удача навсегда увеличилась на 7.

Вы приняли задание.

- Черт!
- Всё нормально. Нам всего лишь нужно потратить несколько месяцев на сбор информации об этом задании.

- Вы приняли специальное задание.

Вы должны выполнить задание в течение следующих 15 дней, пока Большая Медведица вне зоны видимости.

Если Вы не справитесь, то получите особое «проклятие звезд».

- Кхек!

Таким образом, они вынуждены были взяться за целую цепочку заданий.

Они отправились в путешествие по Версальскому Континенту и разгадали тайну звезд и луны. Они рисковали своими жизнями, пытаясь найти обитель звезд и в конце концов загадка привела их к морю.

Большинство флотов принадлежало Империи Хэйвен. Аренда подходящей шхуны для приключения оказалось непростым делом, но в Порту Варна им посчастливилось найти одного капитана.

- Ю-хи-хи, парусная лодка с четырьмя кливерами вновь отправится в море! И второй раз гигантским лобстерам её не потопить!

- Гм... А вы точно сможете доставить нас вот до этого места на карте?

- Ээ, сюда? Я знаю, где это примерно находится. По морским течениям Джиголеса мы доберемся в наикратчайшие сроки!

- Подождите, Вы же держите карту вверх ногами.

- ...Ох! В море я как рыба в воде, даже если карта перевернута! Не волнуйтесь.

Таким образом, Капитан Крюк повел их в долгое путешествие, которое продлилось 17 дней.

На своем пути они повстречали и бури, и штормы, и группы дельфинов и даже акул-людоедов. Если бы они сели на риф – то наверняка были бы ими съедены.

И вот, отыскав нужный остров, они обнаружили фрагменты метеорита и через пять дней вернулись в Порт Варна.

- Хо-хо-хо, это было отличное плавание.

Люди думали, что путешествие удалось на славу.

«Не так и долго... Даже новичок справился бы с ним»

«Разве это было опасно?»

Один только Терос с сомнением покачал головой: «Во всяком случае, мы благополучно вернулись».

Они были рады уже тому, что просто вернулись на сушу. Да и сам Терос стал более щедрым после распада Гильдии Алых Крыльев.

Гейл, Дэйн, Пулайн, Мако, Психея и Бастиен успешно справились с несколькими заданиями из цепочки.

В прошлом они наотрез отказались участвовать в опасных заданиях, но рисковать всё равно было довольно забавно.

Группа из всех сил старалась отмыться от своей Дурной Славы и максимально концентрировалась, чтобы не получить проклятие.

Глядя на Млечный Путь, они подняли свои Знания и Мудрость, а лунный свет повысил их Очарование.

- Виид наверняка чувствует что-то вроде этого.

- Это совсем другая жизнь. Мое восприятие Версальского Континента изменилось.

Выполняя сложные задания, им сопутствовала удача, но несколько раз они были вынуждены пожертвовать кое-кем из своего отряда: капитаном Алых Крыльев Бастиеном, ведьмой Психеей и убийцей Дэйном.

- «Признаки Зарождения».

В конце концов звёзды одолели своего противника - великана Аркихемоса.

Павший великан рухнул в самые недра земли, что привело к многочисленным геологическим изменениям.

Отыщите вход под землю и спуститесь туда.

Добравшись до великана, выслушайте его рассказ.

Уровень сложности: S.

Награда:

Сердце великана.

Следы звёзд.

Позднее группа прибыла к вихреобразному отверстию в земле.

- Мы не сможем.

- Угу, - Дэйн согласился с Теросом.

- Это может привести к разрушению всего континента.

На этот раз в ответ на слова Тероса глубоко вздохнул Бастиен:

- Ну, нам-то хуже уже не будет.

После двух кошмарных ошибок, Алые Крылья вдоволь настрадались.

- Станции?

- Я связывался с ними. Они выражают крайнюю заинтересованность заданиями класса S и сказали, что будут транслировать его.

- Гонорар...

- Сумма внушительная, но есть несколько условий. Прямая трансляция оплачивается гораздо выше.

- Да уж, популярность Королевской Дороги и впрямь находится на высоком уровне.

После окончания войны, для них это было первое большое приключение. И пока что Теросу всё нравилось. Они были авантюристами и с радостью ухватились за возможность исправить положение со своей Славой и финансами.

- Что ж, пойдем умирать, - как ни в чем не бывало сказала Психея.

Виид зашел в один из больших магазинов Моры, чтобы продать полученные в сражении трофеи.

- В наши дни людей здесь, как мух. Что Вы хотели, клиент-ним?

- Я хочу кое-что продать.

- О, Вы пришли продать какое-то оружие или броню. Не так давно у меня почти всё раскупили, так что я не прочь прикупить что-нибудь. Но многие люди приносят мне какие-то поломки, так что перед покупкой я всё внимательно осмотрю.

- У меня есть и оружие, и броня, - ответил Виид, рассматривая прилавки.

В этом магазине, расположившемся возле площади Ледяного Дракона, продавался огромный ассортимент оружия.

Обычно магазин просто кишел людьми, но сейчас внутри было всего 6 человек. Большинство игроков находилось у Дворца Земли, так что в городе остались в основном только новички, которые не могли покинуть его.

Виид посмотрел на других покупателей.

- Мне нужен по-настоящему острый кинжал, который пойдет как для охоты, так и для приготовления пищи.

- Для воина лучше всего подходит двуручный меч. Монстры даже приблизиться не успеют. Видео боев Питона... Вах!.. С ним слишком сильно падает Живучесть. Пока что это не для меня.

- Подкопите денег и приходите.

Между продавцом и новичками шла оживленная дискуссия.

- Так что Вы там принесли? На многое я, конечно, не рассчитываю, но дам Вам хорошую цену.

Виид положил свой рюкзак прямо на прилавок.

Ты-дыным!

В магазине раздался глухой звук удара. Даже двое новичков повернулись посмотреть что же там происходит.

- Похоже, он неплохо поохотился.

- Может, не так уж и неплохо. Основной магический рюкзак способен уменьшить вес и объем содержимого. Если рюкзак не обладает усиленными магическими эффектами, то он забьется всего за два часа охоты.

- И насколько хороший рюкзак может уменьшить вес?

- Не удивляйся. Примерно в 15 раз.

- Поразительно! Это же можно охотиться весь день!

- Драго, лучший портной Моры, использует специальную магию. Особый покрой снижает вес почти в 20 раз, и это практически легендарное свойство. Работы этого мастера очень ценятся.

Виид, слушая разговор новичков с невозмутимым лицом, запустил руку в свой рюкзак.

- Пожалуйста, оцените их по очереди.

- Хорошо. Ну... Качество прекрасное. Лезвие острое настолько, что им можно разрезать железо прямо как вот это яблоко. Я уже видел несколько таких. Думаю, справедливой ценой будет 20,000 золота.

- А щит?

- Ни одной царапинки... Идеальное состояние. Откуда Вы взяли эти вещи?

- Фух, я так переживал, что щит может быть поврежден. Говорите, он нормальный?

- Ну, думаю в этом случае разумной ценой будет 35,000 золота.

Глаза новичков повылазили из орбит.

Невообразимые цены!

Товары в магазинах Моры, как правило, стоили по несколько сотен золотых.

Да, некоторые предметы роскоши стоили десятки тысяч золота, но такие сделки были скорее исключением. В таких лавках, как эта, были свои ограничения по стоимости продажи доспехов и оружия, но и высокоуровневые предметы здесь встречались.

- Кто он такой, черт возьми?

- Щит, который он вытащил, кажется не совсем обычным.

Виид продолжал доставать из своего рюкзака всё новые вещи.

- Заклейменный Молот! Роскошная штука, которая вселит страх в сердца враждебной группы одним своим видом. Отличное состояние, так что я с удовольствием предложу Вам за него 43,000 золота! Оооо! Это действительно похоже на сон! Таких мечей на континенте всего 10! Цена ему - 70,000 золота. Тем не менее, если Вы продадите его мне прямо сейчас, то я дам 80,000... Что тут у нас? Ага, это особая броня, которая блокирует атаки ведьм, так что установить ей цену будет весьма трудно. Ну что ж, я готов отдать за неё 90,000... Аааа! Ожерелье Звездного Мастера! Сокровище, которое стремятся получить все кузнецы и портные! Продайте мне его! Цена... Лучше сами скажите, сколько Вы хотите за него! Я куплю его, даже если мне придется продать свой магазин!

Ни одна из вещей, которую принес Виид, не была дешевой.

Предметы стоимостью в десятки тысяч золота!

У начинающих игроков поотвисали челюсти.

Количество товаров, которое хотел продать этот человек, было просто невероятным! И ежесекундно он доставал всё новые вещи!

- Кк-кто он?

- Он что, ограбил казну какого-то королевства?

- Нет, этот ремень... Я видел его в эфире.

- Да, точно. Единственный в мире. Его получил Дебис из Гильдии Гермес за специальное задание.

Виид выкладывал на прилавок товары, которые даже новички могли легко узнать.

- Может он вор, который стащил это всё?

- Я не слышал, чтобы кто-то заявлял о пропаже таких вещей. Да и кто посмел бы красть у Гильдии Гермес?

- Блин, точно, я слышал, что Дебис вчера погиб в сражении...

- Тогда личность этого человека...

Новички замолчали. Перед ними стоял величайший из людей и они не осмеливались даже рот открыть.

После того, как Виид вытащил из своего рюкзака больше сотни разнообразных предметов, он спросил торговца:

- Сколько это всё стоит?

- Так-с, посмотрим... Чтобы всё это посчитать, нужно немного времени... Подождите пару минут, клиент-ним... Если Вы хотите продать все эти вещи... Общая сумма составляет 3,26 млн золота.

Цена, которая была столь же абсурдна, как летящий в небе айсберг!

Глаза Виида сузились.

«Дешевле, чем я думал. Но тут уже ничего не поделаешь, поскольку это оптовая цена»

На севере, где много внимания уделялось сельскому хозяйству, цена на продукты питания была довольно низкой, а вот оружие и доспехи продавались сравнительно дороже, чем в других регионах. В Море жила целая лавина игроков, так что среди них была настоящая гонка вооружений, из-за чего предложение не поспевало за спросом. А именно, хорошие товары продавались довольно дорого.

После убитых членов Гильдии Гермес Виид подобрал много отличных предметов, так что мог бы продать их здесь по отличной цене.

Кроме того, он мог продать их другим игрокам или же выставить на аукцион.

Однако война уже закончилась, и в такой ситуации выгоднее было бы продать все эти вещи именно в магазин.

Северяне уничтожили 30,000 игроков Гильдии Гермес, из которых выпало невероятное количество доспехов и оружия, так что рыночная стоимость экипировки какое-то время будет колебаться.

И, естественно, цена и спрос на все эти вещи, временно снизятся.

Но Виид холодным тоном ответил:

- Вы назвали уместную цену, но в будущем можете не рассчитывать, что я приду к Вам снова.
- Уважаемый клиент-ним, вряд ли вы сможете получить более высокую цену, чем ту, что я Вам предложил. Мало какие магазины предложат столько же...
- Она слишком мала. В Море еще много магазинов, - ответил Виид и начал убирать предметы с прилавка!

Типичный пример недовольства!

Естественно, это был обманный маневр.

- Что ж, уважаемый клиент, я вижу, что Вы не лишены настойчивости. Если Вы продадите мне все эти вещи, то рейтинг моего магазина поднимется. Пожалуй, я повышу цену до 3,47 млн золота.

- Вы успешно провели 1-ые торги.

Вы можете получить огромную прибыль.

- Ааах! Он сказал всего пару слов и цена выросла на несколько тысяч!
- Даже если я буду есть ячменный хлеб до конца своих дней, то столько не сэкономлю. Потрясающе.

Новички продолжали восторженно наблюдать.

- Что скажете, клиент-ним? Вы согласны?

Виид почесал подбородок и принял задумчивое выражение лица.

Как правило, люди, чьей профессией не была торговля, не уходили дальше 1-ых успешных торгов. Для получения наибольшей выгоды в сделке требовалось наличие счетоводных навыков.

«Я не могу остановиться только на этом»

Виид мог получить такие-же деньги, или даже чуть больше, если бы воспользовался услугами Манауэ. Но он не зря пришел в магазин сам!

- Люди Арпена, вы прошли через многие страдания.
- Э? О чем Вы говорите, клиент-ним?
- Те, кто упорно трудился в своей сфере, помогли Королевству Арпен встать на ноги.
- Все эти слова...Н-не может быть!

Хозяин лавки с удивлением посмотрел на Вииду а затем упал перед ним на колени.

- Ваше Величество! Для меня, скромного человека, большая честь приветствовать Вас! Это непростительно, что я не узнал Вас сразу!

Виид кивнул, будто ситуация была вполне рядовая, и произнес:

- Я не представился, так что Вам не в чем себя винить. Я не хотел, чтобы Вы чувствовали себя неловко, думая о моем статусе.
- Нет, такой глупый человек, как я, должен умереть. Это абсолютный грех не признать своего правителя. Для того, чтобы защитить достоинство Вашего Величества, я должен подставить свою шею под секиры стражей.

Вторым оружием в переговорах с хозяином лавки был его статус!

Игроки и НПС любили встречаться со своими правителями.

- Благодаря милости Вашего Величества, я каждый день вкушаю пищу!
- Большое спасибо за заботу о нас. Моя курица снесла яйцо, пожалуйста, возьмите его. Мы не голодны.

Жители были гостеприимны к своим лордам, а те, в свою очередь, могли проводить специальные события, что повышало бы их Славу, безопасность в городе и лояльность самих жителей.

Как Король Королевства Арпен, Виид не мог удовлетворить каждого жителя. А еще, из информации в интернете он узнал, что этот хозяин лавки происходит из знатного рода павшей Империи Нифльхейм.

- Вам не нужно повторять одно и то же. Народ Королевства Арпен заслуживает того, чтобы жить счастливой жизнью.

- Ваше Величество, я хочу умереть.

- Встаньте. Я не собираюсь нести ответственность за смерть кого-либо в Море. И я просто хочу закончить сделку. Я понимаю, что как торговец, Вы можете заплатить и побольше за все эти вещи, хм-хм...

- Ваше Величество... Вы действительно хотите торговать со мной?

- Да, хочу. Так что вставайте и называйте подходящую цену.

- Я не могу предложить Вашему Величеству меньше, чем 4,32 млн золота.

- Вы успешно провели 2-ые торги.

Если эта сделка будет завершена, то станет самой крупной за всю историю Моря.

- Это действительно Виид-ним.

- Удивительно. Кажется, у меня голова кружится.

Для начинающих игроков стоять возле Виида было сродни ситуации, когда ученики начальной школы пелятся на знаменитость. Они считали его чем-то таким выдающимся, что даже не осмеливались приблизиться.

Виид слегка приоткрыл рот. По сравнению с той суммой, о которой он думал, эта была недостаточной.

- Хм-хм, не думаю, что это подходящая цена.

Он хотел поднять цену еще немного.

Некоторые особо жадные торговцы умудрялись завершать и четыре раунда торгов.

- Вашему Величеству недостойно предлагать такие маленькие суммы, но, пожалуйста, войдите в мое положение. У меня на руках всего 4,02 миллиона золота.

- 3-и торги провалились.

Сумма сделки снижена.

- ...

Провал!

Глаза Виида сузились еще сильнее.

Если бы он отложил продажу на потом, и сотрудничал бы напрямую с игроками, то мог бы получить 5,5 млн золота.

- Вы, наверное, всё таки хотите умереть. Если я сейчас же не услышу правильную цену, то Ваша голова станет моей.

- Правильную цену?

- Да. Я приму только правильную и адекватную цену. Если предложение окажется недостойным, то я задушу тебя прямо здесь!

До НПС-торговцев быстро доходило, когда ситуация начинала обостряться.

- Я знаю нескольких людей, которые с радостью купят у меня вещи от Вашего Величества. Я-я готов заплатить 4,93 млн золота.

- 3-и торги завершились с невероятным успехом.

Однако сделка не выгодна хозяину магазина, поскольку он останется совершенно без прибыли.

Пожалуйста, обратите внимание.

После успешного завершения сделки, вырастет Ваша Дурная Слава.

Но перед такими деньгами Вииду было абсолютно всё равно.

- Хм-хм, твоя преданность заслуживает похвалы. Я знал, что выбрал правильного хозяина лавки и смогу продать ему вещи по хорошей цене.

- Конечно, Ваше Величество.

- Королевство Арпен тебя не забудет.

- Спасибо.

- В Море зафиксирована сделка с наибольшей прибылью.

Сделка завершилась только благодаря угрозам.

Владельцы магазинов будут бояться визита Короля.

Дурная Слава увеличилась на 3,450.

Лояльность жителей уменьшилась.

Честь -3.

Безопасность -1.

Виид покинул магазин в полном удовлетворении.

Вскоре у него совершенно не будет времени из-за необходимости повышать уровни. Впереди его ждала полномасштабная охота и поднятие квалификации, так что сделка его вполне устраивала.

А через два часа видеоролик «Виид против хозяина оружейной лавки» попал в интернет и стал одним из наиболее просматриваемых.

Вновь подключившись к Королевской Дороге, Союн направилась к Отряду Бобовой Каши.

- Кьяк! Мы выиграли! И выжили!

- Фестиваль, фестиваль!

Повсюду слышались радостные крики членов Отряда Бобовой Каши.

Благодаря самоотверженности этих людей Королевство Арпен добилось победы, так что Союн чувствовала в отношении их искреннюю благодарность.

Но когда она к ним подошла, все внезапно замолчали.

- ...

Затем раздался тихий шепот:

- Эта личность пришла.

- Битва закончилась, потому и явилась.

- Ага, пришла в самом конце. Настоящая трусость.

- Это уже слишком. Как она посмела заявиться к нам после боя?

Разговор вёлся тихо, но Союн всё слышала.

Она всегда держала дистанцию с людьми.

Когда у людей были на её счет плохие предубеждения, она просто молча наблюдала за ними. Её холодное сердце не могло быть ранено подобными высказываниями.

Но сейчас её сердцу было больно.

Они недолго были вместе, но она поняла, что это хорошие люди. Однако, эти игроки еще больше укоренялись в своих заблуждениях, поскольку она не могла объяснить ситуацию.

Её очень смущало то, что нужно было бы рассказать об обручальном кольце и отношениях с Виидом. Но ей было стыдно и из-за того, что она оставила их сражаться в одиночестве.

К Союн подошла одна из её бывших напарниц и проговорила:

- Ты вернулась, унни?

- Да.

Однако ее тон нельзя было назвать приветливым. Девушка коротко вздохнула и продолжила:

- Мы собираемся выпить. Если унни хочет, может присоединиться.

- ...

Союн совершенно не знала, что ей ответить. Она чувствовала себя очень неловко и хотела

восстановить добрые отношения.

Но остальные смотрели на нее довольно холодно.

– Я не пью алкоголь. И если я всё объясню, вы слушаете?

– Рассказывай.

– В тот раз я не стала сражаться, потому что...

Союн слегка улыбнулась. Ей все еще было стыдно, но теперь она собралась с духом, чтобы всё объяснить.

Она хотела разрешить это недоразумение.

Сердце Союн было открыто, и она хотела поладить с другими людьми.

– Кувааааак!

И тут с неба раздался странный звук!

– Это что, какой-то жуткий монстр?

Члены Культа Травяной Каши совершенно не были готовы к тому, что им на голову обрушится какой-то монстр.

Люди посмотрели вверх, и увидели, как к ним спускается виверна!

Угловатое лицо, мягкий взгляд и широкие крылья.

– 3-я Виверна?

– Оживленная скульптура!

Популярность 3-ей Виверны превосходила даже некоторых именитых игроков.

– Кууек! Кувеееееук!

3-я Виверна явно на что-то жаловалась!

Её мощные крылья создавали сильные порывы ветра, так что игроки по-быстрому отошли от места, куда она собиралась приземлиться.

Эта оживленная скульптура была символом всего Королевства Арпен и Виида в частности.

Члены Культа Травяной Каши прямо таки поклонялись ей, однако находиться вблизи боялись, так как 3-я Виверна была большой и грозной. Они сохраняли дистанцию на уровне инстинктов.

Правда, игроки Моры часто видели её и подкармливали мясом.

3-я Виверна ткнула головой в Союн и затем жалобно произнесла:

– О-хо-хох. Хозяин приказал мне доставить Вас. Он и вправду пользуется только мной.

Виверна сетовала на свою жизнь в качестве средства для передвижения!

Союн кивнула и запрыгнула ей на спину.

- Эээ...

- Унни?

Люди, которые знали Союн, были прямо ошеломлены.

Трус верхом на спине 3-ей Виверны!

Кроме того, хозяин, о котором она упомянула, был Виидом!

- Унни...

- Мне жаль, что я не рассказала вам раньше. Мне нужно идти, он зовет меня. Еще увидимся.

- Унни, ты знаешь Виида-нима лично?

- Я... его подруга, - ответила Союн и сняла маску.

Её лицо...

Неземная внешность.

Не просто красивая внешность, а такая, которую просто невозможно было осознать. Лицо, которое потрясает саму душу!

Множество людей так и замерло на месте. Они даже подумали, что видят не реального человека, а иллюзию. Девушку-призрака, созданную, чтобы очаровывать людей!

Союн ярко улыбнулась:

- Увидимся в следующий раз. Надеюсь, у вас все будет хорошо.

А потом 3-я Виверна оттолкнулась от земли и взлетела.

Часть людей так и осталась стоять на месте, уставившись в небо, а некоторые даже начали икать.

- Иии-ик!

- Я перестану мыть глаза! Ах, даже закрывать их не буду! Это изображение должно навсегда запечатлеться в моей памяти.

- Жизнь действительно стоит того, чтобы жить, ху-ху. Мне повезло жить с ней в одну эпоху.

- Вот почему я собираюсь жениться! Я буду счастлив даже в могиле!

Мужчины, которым довелось увидеть Союн, благодарили бога за данное им благословление.

Девушкам тоже нравилось смотреть на симпатичную напарницу.

- Раз она носит маску... Это же та девушка, которая сопровождала Виида в его последнем задании!

- Да, её показывали по телевизору! Она была в роли Хильдеран!

А затем кто-то спросил:

- Разве я уже не видел когда-то её лицо? Нет, это не имеет смысла, такую внешность я бы точно запомнил.

- Хм, а разве она не похожа на Ледяную Красавицу? Точно, так я и думал.

- Всё верно, это её лицо!

- Кхек! Богиня Культа Травяной Каши!

Ледяная Красавица была найдена игроками Культа Травяной Каши и, будучи одной из скульптур Вида, почиталась наравне со статуей Богини Фрей.

- Богиня Культа Травяной Каши объявилась!

- Культ Травяной Каши – это религия! Религия, у которой есть своя богиня!

Мало кто видел раньше лицо Союн. И сейчас ее появление вызвало огромный шум.

Мужчины всю ночь обсуждали ее.

- Красивая настолько, что трудно поверить.

- Она настолько хороша, что я даже прослезился.

- Глаза, рот, нос, лоб, брови, линия челюсти и даже мочки ушей – всё просто идеально...

- Национальное достояние! Национальное достояние! Эта девушка должна получить статус национального достояния!

- Наверное, характеристика Очарования у неё просто зашкаливает.

- А я просто благодарен богу, что увидел ее.

- Спасибо судьбе!

- Какое счастье!

- Ах, я всегда буду помнить об этом, даже когда состарюсь. Просто увидеть её – уже огромное дело.

Среди членов Культа Травяной Каши было немало и девушек, но такой красоты они не видели никогда.

- Давайте сегодня праздновать!

- Точно! Давайте назначим сегодняшний день официальным праздником Королевства Арпен, и каждый год будем его отмечать!

- А как мы назовем его?

- Естественно: «День, когда богиня появилась»!

<http://tl.rulate.ru/book/487/11367>