

□□ "Ты преуспел". Луо Лэй сказал с горькой улыбкой.

Арканисты - группа здравомыслящих парней. Даже если они хотят использовать твою душу, чтобы зажечь небесный фонарь после твоего убийства, перед тобой, маги обязательно улыбнутся и отдадут друг другу салют, спросят о магическом прогрессе другой стороны по дороге, и притворно поздравят несколько раз.

□□ Это и есть манера поведения магов. Можно ли назвать мага без манеры поведения магом?

□□ Подобно Чжугэ Ляну, даже если нож губернатора Чжоу Юя наточен, а 300 ножей за ширмой ждут метательного кубка как знака, он все равно неторопливо проверяет заложенный им массив сплетен, ожидая, когда ветер и дождь повернут все вспять.

□□ Это маг. Маг должен быть вежливым, и его поведение не будет слишком долго идти по этой дороге. Это было тщательно и точно рассчитано магами.

□□ "Благодаря договоренности предшественника". Седрик тепло улыбнулся, и после того, как он оставил бремя "короля желтых одежд" на Лао Хэя, его шаткое значение сан вернулось.

□□ Говоря о Лао Хэе, он непроизвольно посмотрел на странную пару рабов и хозяев любопытными глазами.

□□ Хотя Лао Хэй и охотник на демонов, он не обладает достаточной способностью сохранять рассудок, как Седрик. В тот момент, когда он принимает клеймо "Короля желтых одежд", он становится фанатиком противника.

□□ И теперь "король желтых одежд" как последователь полагается на существование старого черного.

□□ Между ними установились своеобразные симбиотические отношения.

□□ "Симбиоз веры"?

□□ Седрик бросил любопытный взгляд. Что произойдет, если "король желтых одежд" поверит в старого черного в это время? Будет ли вера между ними подобна вечному двигателю?

"Что ты собираешься делать с игрой?" холодным голосом спросил Ло Лэй, хотя ему не хотелось сражаться с Седриком за невыгодные вещи, особенно когда противник достиг почти полной и слабой божественности, а он потерял Башню Магов.

в случае.

□□ Но между ним и игрой существует договор. Игра - это мастер правил игры. Конечно, нельзя оставлять лазейки в договоре.

Выслушав Седрика, он посмотрел на [Молитвенное святилище Чизуру] вдалеке. Все высотные здания в окрестностях храма Сэнсодзи были разрушены взрывной волной, порожденной взрывом, который только что приблизился к взрыву ядерной бомбы, и осталось лишь несколько. В убежище сильная и необыкновенная сила.

□□□Chizuru Prayer Shrine□ является одним из них.

□□ "Поскольку это игра в карты, если вы проиграете, вам, естественно, придется заплатить за азартную игру". Седрик с улыбкой сказал: "Думаю, тебе не стоит об этом беспокоиться. Люди,

которые так умны в игре, естественно найдут способ вырваться из моих рук."

□□ Услышав это, Луо Лэй почувствовал, что это имеет смысл, он слегка поклонился, подавая сигнал, а затем открыл портал, чтобы уйти.

□□ Седрик посмотрел на деформированное тело старого черно-желтого короля, которое постепенно сливалось, и исчез на месте.

□□ В темной игре.

□□ Несмотря на то, что настала его очередь, игра не продолжалась.

Так же, как он любит играть в тысячу, выигрыш или проигрыш в этой игре никогда не стоит над столом, и все, что произошло в Сенсодзи, доказало, что он и Ло Лэй проиграли, даже если Ло Лэй должна была помочь ему напасть на Фу Цзингу из-за контракта. Но воды, которую могут пустить волшебники, хватит, чтобы заполнить весь Тихий океан.

□□ Теперь, когда игра проиграна, нужно спланировать, как выйти из нее с наименьшими затратами.

□□ Раньше я платил **** в игре, которая все еще была смертной, но на этот раз цена, которую придется заплатить, гораздо больше, чем два пальца.

□□ Игра помолчала некоторое время и спросила "Какую цену я должна заплатить?".

□□ Седрик неторопливо откинулся в кресле: "Разве не все счастливые значения обеих сторон ставят?"

□□ "Невозможно! В таком случае, даже если ты умрешь, я всегда буду втягивать тебя в эту темную игру. С твоим планом, это должно быть не только ради божественности".

король желтого цвета".

Говоря об этом, игра вновь обрела уверенность в себе: "Дай угадаю, у него есть почти полная слабая божественность, личность **** благословения, и квази-седьмого порядка **** Е Доу, твоя цель - оказаться в центре Сангико. Один или два из них? Если ты будешь связан здесь мной, это в большей или меньшей степени повлияет на твои окончательные действия, потому что прорваться через эту темную игру не невозможно, но это неизбежно будет стоить огромной цены, если ты не готов отказаться от своего Плана."

□□ Седрик вынужден был признать, что даже сейчас у него нет хорошего способа прорваться через эту темную игру.

□□ "10 очков атрибутов удачи, плюс эти два предмета". Игра была жестока, и положила пробирку с золотой кровью на карточный стол, подав Седрику сигнал проверить.

□□ Это предмет, нотариально заверенный Господом Богом, и Седрик быстро раскрыл его истинный цвет, взяв его в руки.

□□□ Кровь Бога нового поколения - Восхождение Зевса □ (Необычный предмет линии крови 6 ранга)

□□ Требования для использования: 40 пунктов конституции, 40 пунктов духа, 1 пункт божественности, высокоуровневая церемония наследования родословной.

□□ Оценка: Это исходная кровь, полученная от могущественного полубога. Зевс - прямой родственник хаоса **** Каоса. После использования этой пробирки с исходной кровью вы станете могущественным полубогом.

□□ Эффект использования: Жизнь **** крови: У вас долгая жизнь, и следующего поколения **** крови достаточно, чтобы вы прожили дольше, чем большинство старых драконов.

□□ Использование эффекта 2 Thunder Affinity: Зевс - ****, отвечающий за гром. Как его кровь, вы обладаете невообразимым сродством к грому. Все ваши умения, связанные с громом, имеют уровень таланта +1.

□□ Эффект использования: Тело трех полубогов: телосложение, сила, ловкость, интеллект, обаяние +10 (ограничено 50 пунктами или менее эффективными).

В системе оценки главного бога уровни предметов от низкого до высокого следующие: доска первого ранга, бутылка второго ранга, заклинание третьего ранга, митрил четвертого ранга, чистое золото пятого ранга, золото шестого ранга, необычное золото шестого ранга, легенда седьмого ранга и легенда восьмого ранга Миф девятого ранга вечен.

□□ Что касается последнего уровня, то он всегда был легендой в стране реинкарнации.

□□ Эта трубка [Зевс Божественной Крови нового поколения] уже считается лучшей категорией трансцендентных предметов шестого уровня.

Хотя в руках Седрика когда-то была кровеносная линия седьмого порядка [Плоть Белого Короля (Специальная)], она достигла седьмого порядка, потому что была смешана с концепцией [Героического Духа Яки Оро-Змеи] ~www.wuxiax.com~ и использована Запрос также требует полной слабой божественности.

□□ Поэтому Седрик сразу разобрал его и превратил в [Кристалл Концепции Яки Орочи] (особая странная вещь шестого порядка) и Хунчжи.

□□ Потому что даже при успешном использовании [Плоти Белого Короля (Специальная)], эта смешанная сила кровной линии имеет огромную скрытую опасность, поэтому, даже если это легендарная кровная линия, Седрик не хочет использовать ее на своем собственном теле.

□□ Но трубка [Божественной крови Зевса нового поколения] перед ним, несомненно, привлекла его. Помимо своего собственного качества, кровеносная линия также зависит от знаменитого пути в небо, который за ней стоит.

□□ И эта кровь может быть прослежена до [Бога Хаоса Каоса], конечно, предпосылка в том, что Седрик может убивать через греческих богов.

Если это просто кровь богов, то, конечно, есть и другие варианты, например, кровь ангела. Седрик вынужден признать, что это отличный путь крови, о чем свидетельствует сын, запечатанный в его душе. .

□□ Но на столе появляется еще один предмет, и эта пробирка с кровью бога так же привлекательна для Седрика, как и легендарный предмет седьмого порядка.

□□ [Приглашение на войну Теней] (специальный реквизит)

□□ Оценка: С этим пригласительным письмом вы можете вступить в мифическую войну Теня и получить определенный высший статус.

□□ (Напоминание: этот мир имеет высокие риски, пожалуйста, подумайте внимательно)

□□ Пожалуйста, запомните доменное имя первой публикации книги:. Самое быстрое обновление мобильной версии URL:

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2313269>