

[Мантия образа разума] 20-гранные игральные кости превратились в рябь цвета, подобную водным волнам, [Судьба] божественность +4, [Время] божественность +3, Седрик мгновенно стал слабым и так далее [Судьба] божественность Плюс слабый [Время] божественный святой.

□□ Золотой уровень таланта группы приключений [Благословение порядка], в упорядоченной вселенной развития ДНД, первоначальное 40-балльное значение удачи Седрика снова увеличилось на 5 пунктов, достигнув ужасающих 45 пунктов.

□□ Прилив судьбы закрутился вокруг него, образовав петлю, блокирующую всю злобу против него.

□□ "Куртумак!" Голос Тиамат был торжественным. Одной из обязанностей Куртумака на этот раз было ограничение атрибутов удачи противника.

Удача более чем на 40 пунктов - этого достаточно, чтобы заставить истинных богов бояться. Тиамат явно почувствовала, что его [Царство Красного Дракона] претерпело небольшие изменения. Царство пальца руки вдруг стало немного "незнакомым" из-за мира. Отвращение воли к самому себе.

□□ Поэтому даже мудрецы-старейшины Донгту редко предпринимают действия против настоящей судьбы, ведь это косвенно вызовет отвращение воли к миру.

□□ Божественная сила Куртумака, окутанная туманностью Льва, вспыхнула, и "Поцелуй судьбы" уровня святого обрушился на приток Седрика в реке Судьбы, словно обильный черный дым.

Седрик не стал напрямую препятствовать действиям противника. [Поцелуй судьбы] - это умение, которое может временно ослабить значение удачи святого. Даже если противник - [Справедливый Посланник], его можно использовать не более одного раза за бой. Это мощный навык, который почти неотразим, и лучше, чтобы его съел человек с самым высоким значением удачи.

□□ 45 пунктов удачи медленно падали, но [Поцелуй судьбы] был не так эффективен, как божественность системы судьбы, и в итоге удача Седрика осталась на уровне 41 пункта.

□□ Золотая метка, представляющая бесконечность, упала из пустоты и слилась с Седриком.

□□□ Золотой знак□, временно повышает навык ниже максимального на один уровень на 30 минут.

Могучая сила с главной \*\*\*\* мгновенно подняла [Алхимию Бога] Седрика, который уже наполовину шагнул в область LV4, и весь мир стал другим перед глазами Седрика, а правила стали перекрестными Седрик может напрямую касаться и связывать эти нити, формируя новую концепцию.

□□ [Рев красного дракона], Тиамат уже почувствовала смертельную угрозу для Седрика, а противник также является заклинателем, поэтому он больше не может дать противнику время на продолжение произнесения заклинания.

□□ В воздухе появился призрак древнего красного дракона, устремившийся к Седрику, словно комета.

□□ 10 часов [Время] Божественная сила вырвалась наружу, [вновь появившись вчера].

□□ Перед глазами Седрика появилась золотая река, текущая по мелкому песку, и фигура Кучурина откликнулась на зов из прошлого.

□□ Седрик перенес Кучурина из прошлого два дня назад в настоящее.

□□ 10 часов [времени] Божественная сила может поддерживать этого Кучурина в бою около 30 минут, подсчитал Седрик в своем сердце.

□□ Копье с красной оболочкой, пронзающее мертвые колючки, с багровым блеском острой стрелы пронеслось над призраком древнего красного дракона, который падал в воздухе подобно комете.

[Корона Истины, превращенная в массив] - огромный всевидящий глаз и всемогущая рука, окутанные бесконечными символами, сформировались в массив. Под влиянием [Gen Power] он продолжает расширяться, проникает обратно и захватывает власть [Red Dragon Realm] И правит.

□□ Это власть алхимика \*\*\*\* в царстве LV4. Вот почему Седрик не начал битву в соответствии с обычным процессом битвы святых, чтобы начать противостояние царств.

□□ Потому что вместо того, чтобы тратить силы на защиту от домена обеих сторон, лучше захватить домен другой стороны и использовать его самому.

□□ "Враг всегда лучший".

Тиамат на некоторое время оказался перед дилеммой. Если он заберет свой домен, Седрик сможет расширить свой [Домен судьбы] и окутать его.

У него не было такого высокого сопротивления, как у другой стороны, и он мог противостоять [Fate Domain] ]. Всем неблагоприятным обнаружениям.

□□ Но если он не восстановит домен, значит, ему придется соревноваться с алхимиком \*\*\*, который войдет в комнату в том домене, которым хорошо владеет противник.

□□ И теперь есть способ убить противника, воплощение святого, прежде чем противник овладеет собой [Домен Красного Дракона]!

□□ Тиамат, контролируя свою власть над доменом, привычно взмахнул [Клыком Красного Дракона] и исчез на месте, а в следующее мгновение появился перед Седриком на расстоянии менее 100 метров.

□□ В небесно-голубых глазах Седрика отражались бесчисленные возможности будущего. Хотя уровень [Видения будущего] не высок, но со слабым божественным благословением [Времени], этого достаточно, чтобы справиться с текущей битвой.

□□ Тиамат вошел в свой собственный боевой ритм.

□□ Фантом золотого мирового дерева появился позади Седрика, его мощные ветви торчали из пустоты, преграждая путь Тиамат, словно копье.

□□ "Уходи!"

[Blade Storm], багровый томагавк в руках Тиамат подобен бешеному дракону. Красный клинок-шторм отсекает бесчисленные ветви мира, которые тянутся к нему. Эти ветви, способные

поддерживать мир, обращаются в небо под [Blade Storm] Летящими корягами.

□□ Саженцы Мирового Древа позади Седрика издали недовольное бормотание.

□□□Призвать Легендарного Древесного Человека□.

Сломанные ветви собрались, и два высоких легендарных дерева вновь противостояли пути Тиамат. У легендарных древолазов, вызванных ветвями мирового дерева, была только одна особенность - густая кровь, даже слабые воплощения божественной силы~ www.wuxiax.com~ Невозможно решить эти атрибуты телосложения, близкие к 40 пунктам, за короткое время, и они также несут кучу устойчивых легендарных древолазов, особенно естественное [снижение урона от оружия] и [легендарная броня] древолазов, даже артефакт первого порядка, такой как [Клык красного дракона], не может напрямую пробить броню.

□□□Пламя Бездны□, Тиамат исполнил первую легендарную магию.

□□ Над его указательным пальцем появилось черное пламя, в следующее мгновение пламя перекинулось на двух легендарных треантов, и огонь бездны вспыхнул, они были похожи на горящие факелы.

Саженец Мирового Древа фыркнул. Очевидно, только что вызванный Легендарный Треант был его клоном. Только так он мог так быстро сотворить легендарное заклинание, но уничтожение этого клона также нанесло ему определенный урон. .

□□ Но это дало Седрику достаточно времени для произнесения заклинаний.

□□□Сильный магический эффект□+□Сильный магический эффект□+□Решение судьбы□+□Техника взлома Морденкайна□.

□□□Великое искусство взлома Морденкейна□ - это девятикольцевое заклинание, улучшенное легендарным магом Морденкейном на основе □Великого искусства взлома□, которое способно разрушить все магические эффекты и магическое снаряжение.

□□ имеет 1% шанс уничтожить артефакт. Можно сказать, что это первый раунд заклинаний, которые маги должны использовать при борьбе со святыми.

Поскольку святые - воплощения истинных богов, на их телах нет недостатка в защитных магических предметах, а также в таких магических эффектах, как [Мощное поглощение энергии], [Магическая броня] и [Щит божественной силы]. Пиролиз] Очистите его снова, они действительно могут танцевать в легендарном заклинании.

□□:. :

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2315914>