

"Бесконечное путешествие из Хогвартса" (

После того, как сошли чудеса четырех истинных богов, даже неверующие притворялись, что молятся двумя словами. Будучи фактическим правителем Рассветного города, Седрик ясно ощущает чувство идентичности жителей с городом. Он совершенствуется, и самым непосредственным проявлением этого является то, что он постепенно начал принимать силу веры, заложенную жителями города.

Три истинных бога вокруг него также продемонстрировали довольные улыбки.

По соглашению Пантеона, истинный \*\*\*\* не может произвольно выбирать свой священный город для передачи богам. Это нарушит мир смертных. Каждый истинный \*\*\*\* может выбрать 1~10 святых богов на всех материальных планах в соответствии с различными уровнями. Количество городов и святых городов определяется личностью истинного бога.

Поэтому выбор святого города - не маловажный вопрос для истинного бога. Конечно, хотя Седрик, который еще не был истинно провозглашен, не может получить удобства истинного \*\*\*\* в некоторых отношениях, он не будет ограничен договором истинного бога. Например, он по-прежнему может служить владыкой Рассветного города.

Вернувшись в особняк городского лорда и пригласив аватаров трех истинных богов временно посидеть за него в Рассветном городе, Седрик открыл астральную дверь и вошел на планету Торил, где по координатам, предоставленным Морденкаином, находился Фаэрун. ...

Это огромный первичный материальный план, не меньший, чем Осс. Два ядра человеческой \*\*\*\* системы, \*\*\*\* рассвета Луошанда и солнца \*\*\*\* Пейро поддерживают блеск и порядок этих двух миров соответственно.

Интересно, что их жречество и божественность происходят от древнего солнца \*\*\*\* Амантана. В катастрофе древнего бога могущественное солнце \*\*\*\* пало, и ядро его славы и справедливости принадлежало Луошанде.

Таким образом, он - "утреннее солнце", полное бодрости и жизненной силы, а ядро его времени и силы принадлежит контролю Пэй Луо, поэтому он - "полуденное солнце", стабильное и теплое, и некоторые люди даже догадываются, что третье древнее солнце \*\*\*\* Лицо представляет собой "солнце в сумерках". Суть смерти и возрождения всегда существовала где-то во вселенной, готовясь к возвращению Амантаны.

Конечно, это всего лишь предположение, но никто не осмелился исследовать его, как и другой слух о богине магии и повелительнице тумана.

Госпожа Лайла, богиня иллюзий и обмана, слабых и других божественных сил. В последней святой катастрофе, Кирик Темного Солнца утверждал, что был убит, но интересно то, что после падения Кирика с мощной божественной силой на трон, опроверг свое предыдущее заявление.

Таким образом, это вызвало желание богов исследовать, и в результате этой даме было открыто больше черной истории.

Он никогда не присоединялся к определенной божественной системе, и в то же время его происхождение подобно туману. Все, что знают люди, - это его имя. Даже его церковь и последователи неуловимы, как фантом. Этот бог был святым Во время катастрофы все они отстранились от смерти, так что каждый не мог точно сказать, сколько у него сейчас жителей.

Но что заставляет всех истинных богов думать об этом с крайним страхом, так это то, что богиня-маг использовала тело легендарного человека-волшебника Полуночи, когда возрождалась во второй раз, и Полуночь была лишь псевдонимом, а ее настоящее имя было 'Лалай'.

На этом все разгадки обрывались, и все не продолжали их искать. Как и проповедовала госпожа Мист, правда мира не важна, важно то, в какие иллюзии люди готовы поверить.

Это всегда было коаном во вселенной ДнД, потому что если бы Мисс Мист действительно заменила богиню магии на троне могущественной божественной силы, все было бы гладко, и даже Сайрик встал на его защиту, так почему же он сделал это снова?

Оставить такой очевидный недостаток?

К счастью, нынешняя Леди Магии изо всех сил старается выполнять свои функции, будь то законное добро или хаотическое зло, их устраивает существующий порядок магической сети, за исключением Леди Темной Ночи Шар, которая плетет сеть Теневой Магии.

Местность, куда спустился Седрик, - это туманное побережье Моря Звездпада. Ходят слухи, что Сайрик в темный день убил здесь Леди Туман, так что это навсегда изменило здешний климат, из-за чего более 300 дней из 365 дней окутаны туманом. пишете.

С сильным духом исследования, многие организации магов изучали причины образования этого туманного побережья, но в итоге пришли к беспомощному выводу: теплые и влажные воздушные потоки в южной части Моря Звездпада и холодный северный ветер через низкие холмы. Пересечение этих потоков образовало здесь круглый год окутанную туманом сцену, не имеющую ничего общего с божественной силой.

Но после того, как Седрик приехал сюда, он не совсем согласен с утверждениями этих организаций волшебников.

Потому что он ясно воспринимает силу "концепции", хотя для этого есть естественные причины, концепция "тумана" действительно слишком сильна.

Даже если госпожа Туман не падала здесь, что-то должно было произойти между ним и Сайриком здесь. Думая об этом, я действительно немного взволнован.

Но Седрик пришел сюда не для того, чтобы изучить историю, которую должны были рассказать Сайрик и Леди Мист.

Хотя Морденкайн и предоставлял руины гномьего подземного мира, даже поспешно бросившийся туда Седрик вызвал бы лишь скорбь овец.

Останки такой расы для цивилизации должны быть защищены, а наследники определенно будут ограничены собственной популяцией.

В противном случае, с такой организацией магов, как Байе, можно было бы давно открыть подобную реликвию с четким местоположением, и искать в ней все, что угодно. Они не являются законной и доброй организацией, и будут ждать, пока настоящий владелец реликвии получит наследство.

Поэтому цель прихода Седрика сюда - найти того, кто действительно сможет открыть

подземные руины.

Как наблюдатель судьбы, по мере того как его вера утверждается в этом мире, его вмешательство и наблюдение за рекой судьбы в этом мире становятся все более спокойными.

Влажный морской бриз трепал его щеки, а закат вдаль заставлял краснеть в тонком тумане~www.wuxiax.com~ Седрик прогуливался, открывая ставни шестиэтажной таверны в районе доков.

Чистая мантия мага на его теле сразу же привлекла всеобщее внимание. Эта таверна - частое место для маклеров, змеелюдов и наемников на туманном побережье. Соответственно, благородные ученые, дворяне и волшебники предпочитали ходить именно сюда. .

Ловкий официант подошел к Седрику и почтительно сказал: "Почтенный господин, чем я могу вам помочь?".

Седрик подумал немного и сказал: "Пожалуйста, дайте мне две копии фирменных блюд, которые здесь подают, а затем приготовьте для меня два больших бочонка хорошего эля, не забудьте не смешивать его ни с каплей воды."

Сказав это, Седрик достал мешочек с монетами и вложил его в руки официанта.

Официант не сразу открыл его, только по звуку и весу мешка он понял, что хозяин - человек с большой рукой.

Он быстро провел Седрика на высокий помост у окна, тщательно вытер стол и стулья для Седрика, прежде чем усадить его.

Седрик улыбнулся и сказал: "Спасибо".

Официант кивнул и удалился. Седрик поблагодарил официанта не только за обслуживание, но и за оставленную им записку с надписью "осторожно".

Что касается того, чего следует остерегаться, то Седрик знает, что он - 'молодой' и 'местный тиран' маг в глазах многих людей как жирный барашек.

Сила кастера достойна благоговения, но есть не мало молодых авантюрных кастеров, которые исчезают каждый день. Если бы Седрик был седовласым кастером, никто бы не посмел задеть его за живое, но он был еще молод. Мир заклинателя обычно связан с силой.

А вот и Туманное побережье, один из самых больших змеиных берегов в море Звездопада и рай для искателей приключений.

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2316007>