

— День,

Потребил одну попытку, и награда для хозяина уже нарисована, Пожалуйста, подождите минутку.

— День,

Поздравляю хозяина с тем, что он вытащил камень духа огненной стихии среднего уровня.

«Наконец-то система показывает свои истинные цвета», — покачал головой Аякс и вздохнул, но не стал ругать систему, потому что у него была еще одна попытка выиграть в лотерею.

Обычно духовные камни, которые они использовали до сих пор, - это все низкоуровневые духовные камни.

Аякс знал, что один камень духа среднего уровня эквивалентен 1000 камням духа низкого уровня.

Из-за меньшей сущности природы в провинции Зрочестер камни духа среднего уровня встречаются редко, но они не являются несуществующими.

«Что, если это эквивалентно 1000 низкоуровневым духовным камням, последнее, что я хочу сейчас, — это духовные камни», — вздохнул Аякс на жестокость системы.

Из всех убийств, эскорт-миссии дяди Райана и миссии «плод долголетия» у Аякса теперь есть более 30 000 низкоуровневых духовных камней, поэтому он вздохнул о среднеуровневом духовном камне, который был вытянут из лотереи.

«О'Кей, система, пожалуйста, используй мою последнюю попытку», — собравшись с духом, он наконец использовал свой последний шанс, чтобы получить награду.

— День,

Израсходован один шанс, и награда для хозяина уже нарисована, Пожалуйста, подождите минутку.

— День,

Поздравляем хозяина с тем, что он вытащил камень духа стихии царства командира (темный тип)

«Ха-ха-ха, я знаю, система не будет бороться со мной за проклятие», — обрадовался Аякс и громко рассмеялся, когда наконец получил удовлетворительную награду.

«Теперь Некрос станет командиром царства элементарного духа», — мгновенно подумал Аякс, увидев темного типа после камня командира царства элементарного духа.

Нежить-это подтип темной категории, поэтому единственный элементарный дух под ним, который может использовать этот камень, — это Некрос, Немертвый элементарный дух.

Но Аякс не обновил Некрос сразу, если он обновит Некрос здесь, это определенно вызовет переполох в здании, которого он не хочет, поэтому он сохранил элементарный камень духа в инвентаре и сосредоточился на родословной.

«Система, я в идеальном состоянии, чтобы пробудить родословную», — спросил Аякс систему, поскольку он не хочет стать дураком, как в прошлый раз.

— День,

Хозяин находится в идеальном состоянии и готов пробудить родословную.

Пожалуйста, выберите родословную, которую вы хотите пробудить.

«Пробуди драконью родословную», Аякс уже думал о той родословной, которую он хочет пробудить, поэтому без всяких колебаний выбрал драконью родословную.

— День,

Хозяин выбрал Эр гер э э

Произошла ошибка при выборе родословной,

— День,

Пробуждая родословную Бездны, пожалуйста, выдержите боль от пробуждения родословной.

— Что?- Прежде чем Аякс успел понять, что происходит, он испытал сильную боль во всем теле.

Его кровь закипела и стала очень горячей.

Тонкие струйки дыма выходили из пор его тела.

— Жарко, очень жарко. Мое тело в огне», — Аякс не смог вынести обжигающего жара своей крови и закричал, но сдержал свой голос, чтобы никто не услышал его крик.

После нескольких мгновений обжигающего жара его кровь стала намного гуще, чем раньше.

— Динь,

Поздравляю хозяина с успешным пробуждением Абиссальной родословной.

Только когда в голове зазвенело долгожданное сообщение, он почувствовал, как обжигающий жар исчез из его только что загустевшей крови, и в результате расслабился, упав на свою удобную кровать.

— Система, почему ты разбудила абиссальную родословную, когда я ясно выбрал драконью родословную, или ты мстишь за то, что проклял тебя?- Аякс сердито попросил систему пробудить не ту родословную и заставить его нести палящий жар за родословную, которая ему не нужна.

— Динь,

Извините за неудобства, причиненные хозяину. Там был сбой в системе на секунду?

— Динь,

Когда хозяин выбрал родословную, произошла некоторая ошибка из-за обновления системы ранее.

— Динь,

Но ошибка теперь решена, так что хосту не нужно беспокоиться о каких-либо сбоях или ошибках в будущем.

Услышав слова системы, Аякс озадачился и подумал, что это система изменила его родословную, пробудившись для более раннего проклятия.

-Так ты можешь вернуть его обратно в драконью родословную?- Спросил Аякс у системы с самодовольным выражением лица.

— Динь,

Невозможно изменить родословную, когда она пробуждена.

«Хм», у Аякса уже не было большой надежды, что система может изменить уже пробудившуюся родословную, поэтому он просто кивнул головой в ответ на ответ системы.

— Покажи мне мою пробужденную родословную, — приказал Аякс системе, как своему старому «я».

— Динь,

Абиссальная родословная (уровень 1)

Описание: — мощная призывающая родословная, которая увеличит силы всех существ (духов стихий и духов зверей), которые заключили контракт с пользователем и получают повышение своей боевой силы в два раза.

Побочный эффект:- если пользователь не сосредоточен, когда он использовал эту родословную, есть вероятность того, что пользователь сойдет с ума и может умереть

Условия для повышения уровня:-

1) 6000 единиц сущности природы.

2) Уровень 1 элитного командирского царства в любом из культивирования тела или культивирования духа.

3) по крайней мере 3 контрактных элементарных духа или духов-зверей.(официальный или неофициальный)

«Интересно, выравнивание родословной может уменьшить побочные эффекты», — Аякс надеялся, что уровень 2 родословной должен устранить этот побочный эффект, когда он увидит условия для выравнивания родословной до уровня 2.

— Как бы то ни было, я должен быть осторожен, когда активирую эту бездонную родословную, иначе ..- Аякс не закончил фразу, так как знал, что произойдет, если все пойдет наперекосяк.

— Динь,

Некоторые новые миссии доступны на вкладке quest, пожалуйста, проверьте это.

Среди своих размышлений он получил ожидаемое уведомление от системы о миссиях.

Это ожидается, потому что он должен завершить миссии с хорошим рейтингом, чтобы выровняться, если нет миссии, то как он будет выравниваться в своем состоянии.

Вскоре он открыл вкладку system quest, чтобы посмотреть на доступные миссии.

— День,

Миссия 1:-

<http://tl.rulate.ru/book/49760/1293380>