

Аякс, сражавшийся с тремя черными лисами 3 ранга, просто тянул время, так как не мог победить трех черных лис 3 ранга своей силой командира царства 1-го уровня.

Хотя он и не был настолько силен там, где он мог убить зверя духа третьего ранга голыми руками, это не означало, что они полностью доминировали над ним.

Вместо этого, это был он, который доминировал над ними с его внезапными пространственными клинками и острыми пронзительными атаками от кровавого копья.

Он постоянно использовал свою технику движения облачных шагов для некоторых внезапных атак во время боя.

Хотя пространственные клинки не убивали их, это не оставляло их без кровавых шрамов, поскольку он использовал 1000 единиц сущности природы, выпуская пространственные клинки.

Вскоре он получил поддержку от своих элементарных духов и снега, что сделало битву односторонней, а бой полностью быстрым после резервного копирования.

«Уммхуу»,-облегченно вздохнул Аякс, когда битва закончилась, и оглядел трупы призрачных черных лис вокруг себя.

— Некрос, сожри их всех, не оставив и следа, — приказал Аякс своему темному духу стихий, чтобы использовать свой последний навык «пожиратель».

Пожиратель может поглотить любой тип трупа и превратить сущность природы в этом трупе в темные элементалы, которые используются для увеличения его собственного развития.

Но трупы темного типа очень полезны, так как они не требуют никакого преобразования и могут быть непосредственно поглощены им.

Поскольку эти черные лисы-темные типы и имели силу ранга 3, которая может сильно помочь Некросу в его духовном развитии, и навык «пожиратель» может быть несколько продвинут к уровню 2.

До сих пор сдерживая желание сожрать трупы, Некрос прямо прыгнул на них и медленно пожирал под свирепым взглядом разрушительного Сумеречного Дракона.

Дракон повернулся к Аяксу с невинным и жалостливым взглядом, что вызвало у него сочувствие, и приказал Некросу оставить два трупа для сумеречного дракона.

Как только он приказал Некросу, дракон бросился к трупу черной лисы и с наслаждением

принялся жевать его, но от вида того, как он ест, Аякса вырвало.

По сравнению с сумеречным драконом, еда Некроса намного проще. Он сразу же проглотил труп своей оригинальной большой пастью, которая стала еще больше, достаточно, чтобы поглотить тело черной лисы.

— Динь,

Квест 2 из серии квестов завершен.

Награда (первобытный камень среднего класса) хранится в инвентаре.

— Динь,

Заключительный квест серии квесты

Выясните причину появления темных элементарных духов-зверей (призрачных черных лисиц) в среде жизненных элементов.

Награда: — таинственная коробка наград

Оценка опасности:- А

— Что? Оценка опасности-это а??- Аякс был потрясен, увидев оценку опасности «а», потому что это был первый раз, когда он получил задание «а».

Аякс очень быстро оправился от шока и стал ждать, когда Некрос и сумеречный дракон закончат свою восхитительную трапезу, по крайней мере для них.

Покончив с едой, сумеречный дракон упал на землю с закрытыми глазами, отчего у Аякса на секунду замерло сердце.

Но, проверив его, Аякс почувствовал, что все его беспокойство было напрасным, так как он чувствовал, что это стабилизирует поглощенных темных элементарных существ из трупов призрачных черных лис с помощью сна.

«Я думаю, что он прорвется к среднему уровню ранга 2 или позднему рангу 3 после того, как полностью впитает сущность природы», — надеялся Аякс, что он быстро станет сильнее, так что у него будет еще один козырь в рукаве.

«Что касается миссии, если я завершу ее с хорошим рейтингом, я смогу повысить уровень хотя

бы на один уровень», — подумал он, возвращаясь к условиям повышения уровня после обновления системы. С хорошим рейтингом завершения он может получить дополнительную награду за прохождение уровней, поэтому он насторожился и проверил свое окружение, чтобы выяснить тайну появления здесь черных лис.

Он увидел вдалеке черное, как смоль, облако, поэтому осторожно подошел к нему, прежде чем позвать обратно существ, уровень развития которых был меньше, чем в царстве командира.

Это оставило позади Вулканиса, Некроса, светящегося дракона-ястреба и, наконец, Немертвого водяного питона, который обладает силой командующего Королевством.

Вскоре он подошел к черной как смоль туче.

Под темным облаком-огромное чудовище, похожее на муравьеда, чей труп гниет неизвестно сколько времени.

Сам труп выглядит как большой замок, который непрерывно испускает отвратительный запах.

Зажав нос, он неохотно приблизился к трупу ради выполнения задания.

Как раз когда он был всего в 5-6 метрах от трупа, вдруг что-то вышло из живота трупа, напугав Аякса.

Существо, вышедшее из трупа, не теряя времени, бросилось к Аяксу.

Аякс не мог ясно разглядеть эту штуку, потому что она появилась очень быстро, и Аякс увидел только черную вспышку.

Аякс был не в состоянии перенести атаку на черный силуэт, как будто он был заморожен чем-то, что не позволяло ему двигаться.

Как только он почувствовал, что смерть почти утвердилась в руках приближающегося силуэта, белая тень молнией появилась перед ним, чтобы принять атаку силуэта за Аякса.

Белая тень-это не кто иной, как его духовный зверь 3 ранга, молниеносный Дракон Ястреб, снег, который обладает силой пикового уровня ранга 3 с родословной молниеносного Дракона, и он не проиграет ни одному из низкоуровневых духовных зверей ранга 4 в скорости.

«Разрез~»

Приближающийся силуэт не остановился на бегу и атаковал снег, что привело к ранению

молниеносного дракона-ястреба.

Из раны на его крыле хлынула кровь.

Как только он закончил атаку, силуэт растворился в воздухе, и Аякс тоже может свободно двигаться.

Освободившись, он побежал к снегу, чтобы проверить рану на крыле.

Увидев рану на его крыле, он почувствовал боль в сердце, когда Сноу принял на себя эту атаку, которая привела к ранению.

Прежде чем он успел подумать, что напавшая на него тварь исчезла, она подошла к нему с той же самой атакой из ранее отведенной позиции.

<http://tl.rulate.ru/book/49760/1293395>