

Сет сидел, скрестив ноги, на своей грязной скорлупке и ничего не делал. Первый час своего путешествия он был на взводе и наблюдал за водой. Встреча с полевым боссом заставила его нервничать, но ничего не произошло. Никто не напал, ничего не появилось. Никакие червоточины не открывались и не бросали врагов на готового к бою авантюриста. Он медленно начал снова расслабляться.

Теперь Сет просто сидел на своем плоту и продолжал смотреть на карту, время от времени используя "автокарту", чтобы получить лучшее представление о своем окружении. Его скуку прерывала лишь случайная необходимость повернуть плот обратно на прежний курс или свернуть в новый переулочек, чтобы избежать больших потоков воды.

Сет использовал это время, чтобы обдумать свои навыки. Карта прокачалась до "автокарты ур.2", и он продолжал размышлять о том, станет ли она более игровой, если он еще больше поднимет уровень карты. Было бы очень полезно в этой ситуации, если бы на карте можно было увидеть врагов! Или, может быть, изображение в реальном времени! Тогда он, по крайней мере, мог бы увидеть, если бы к нему приближалось что-то большое.

Стоило ли оно того? Уровень 3 стоил 2 очка навыка! У него осталось только 4 ОН, и он определенно хотел удержать 2 на случай, если "Духовная кузня" скоро будет доступна. Действительно ли "карта" стоила своих вложений?

Размышляя, Сет услышал плеск воды в стороне! Не успел он вскочить на ноги, как что-то тяжелое врезалось в него и пригвоздило к плоту.

Большая змея с широко раскрытой пастью вцепилась ему в предплечье, которое он инстинктивно поднял! Иначе там была бы его шея!

Хотя зубы змеи не могли пробить стальную пластину перчатки, покрывающую его предплечье, она яростно вцепилась ему в руку! Так было до тех пор, пока другая перчатка не пришла на помощь и не врезалась в змеиную морду! Снова и снова бронированный кулак врезался в голову змеи, пока она не превратилась в кровавое месиво, и наконец отпустила!

Как только Сет пришел в себя, он понял, что сработало "мастерство владения оружием"!

Не стоит недооценивать броню! Использование брони для нападения и защиты тоже было частью "Мастерства владения оружием". Какую бы атаку ближнего боя вы не предпринимали, делайте это, когда покрыты стальной пластиной. Так больнее!

После того, как змея длиной в несколько метров, похожая на удава, погибла или, по крайней мере, потеряла сознание, Сет вскочил на ноги и приготовился. Он выхватил меч из ножен и в боевой готовности оглядел теперь уже спокойную водную гладь. Он прищурился, вспомнив об уведомлениях об убийстве, и заколол змею, лежащую на его плоту.

/День! Вы убили Детеныша Титанобоа ур.7. Получен опыт./

Словно ожидая такого шанса, позади него раздался еще один всплеск! Его приманка сработала! Плавным движением развернувшись, он взмахнул длинным мечом.

Змея только-только выскочила из воды, как была аккуратно разрезана в воздухе! Одна окровавленная половина погрузилась обратно в воду, в то время как другая, с головой, все еще извиваясь, упала на плот.

Как только Сет поднял ногу, чтобы ударить змею по голове, другой удав прорвался сквозь водную гладь и нацелился в его легкобронированное колено!

Зубы пронзили толстую черную ткань и впились в плоть!

- А-а-а! - удивленно вскрикнул Сет.

Боль пронзила его тело и на мгновение парализовала, когда он потерял равновесие. В первый раз он был ранен с тех пор, как начал свое приключение в апокалипсисе!

Змеи увидели, как он опустился на колени, и решили наброситься на него! Еще одна змея выскочила слева, снова целясь ему в шею, но также была заблокирована перчаткой. Еще один удав появился справа, но встретил поспешно взлетевший меч, прежде чем добрался до Сета.

Сет был в опасности, и адреналин зашкаливал. Теперь он не паниковал, он злился. Злился на себя за то, что поддался такой маленькой боли! Что потерял спокойствие из-за такой мелочи!

И злился на этих маленьких ублюдков, что попытались устроить ему засаду!

Он в гневе ударил левым кулаком по плоту и взял себя в руки. В то же время он разбил все еще извивающуюся змеиную голову, положив конец ее страданиям. В этот момент из воды появились еще две змеи, целясь ему в голову!

Сколько их тут?!

Разозлившись, Сет проигнорировал боль в ноге. Одним движением он выпрямился и использовал инерцию, чтобы вытащить свой меч! Обе змеи были разрезаны вверх диагональным разрезом.

/Динь! Навык: Владение оружием (новичок) ур.8 стал ур.9!/

У Сета не было времени слушать уведомления системы!

Он раздавил голову змеи, укусившей его за перчатку, рукоятью меча и начал отсекал тело

змеи, которая отчаянно пыталась свернуться вокруг его ноги. Ощущение исчезающего давления на его раненое колено, когда умирала змея, было радостью!

Теперь его разум снова стал спокоен, почти холоден, хотя сердце все еще горело гневом и жаждой крови.

/Динь! Вы подняли уровень! Теперь вы ур.9!/

Он встал в стойку и зорко осмотрелся. Плеска больше не было, и он не мог различить никакого движения в воде. Неужели он их отпугнул?

Сет посмотрел на свой бедный маленький плот, залитый кровью и усеянный змеиными частями.

Плот оставлял за собой кровавый след. Сет догадывался, что это нехорошо.

К счастью, его броня и оружие сработали! Все эти змеи были ур.7 или ур.8, но длинный меч прорезал их, словно их там и не было! И все же он предпочел бы избежать такой схватки, когда его окружают на воде, кишасей телами змей! Сама мысль об этом пугала.

Он должен был уйти, и как можно скорее. Глядя на карту, чтобы найти дорогу, он вдруг вспомнил свои размышления. Может быть, стоило попробовать "Карта ур.3"?

- О, пожалуйста, дай мне вражеский радар! Или обнаружение жизни тоже сгодится! О, пожалуйста, хорошенько присыпь сверху! - взмолился Сет, закачивая два ОН в "Карту".

Прозвучало хихиканье.

/Динь! Навык: Карта ур.2 стал Особенным ур.3!/

- Особенным? - Сет проверил новую кнопку. Она была розовой с разноцветными брызгами и гласила: "Радар обнаружения жизни".

- Ты угораешь?!

На этот раз Сет был уверен, что система ему ответила! И она смеялась над ним! Впрочем, Сета это вполне устраивало, когда он видел, что Радар Обнаружения Жизни или РОЖ, короче говоря, сработал!

Он работал точно так же, как обычный радар. Полоска света двигалась, как стрелка часов с ним в центре, и делала маленькие всплески, которые показывали признаки жизни в течение

короткого времени.

Радиус действия радара составлял 150 м вокруг Сета, как и на автоматической карте. В углу окна карты был показан обратный отсчет в 1 час, так что, вероятно, это была продолжительность навыка!

С помощью РОЖ и автокарты он легко мог найти безопасный выход...

Блип! Блип! Блип! Блип!Блип!Блип! Блип!

- О, нет...

Вокруг него на карте появилось облако точек! Не только в каналах, но и в зданиях! И они приближались к нему...

Он вlepил себе ладонь в лицо и прокричал:

- Матриарх Титанобоа!

Сет плыл через гигантское змеиное гнездо!

В трудную минуту Сет получил совершенно непобедимый навык. Он мог видеть всех врагов в радиусе 150 метров. И это ему ничуть не помогло! Он был уже полностью окружен, и не было никакой возможности вырваться из окружения!

Чтобы больше украсить ему жизнь, приближались сумерки.

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1295323>