

Одно было ясно! Сет должен был уйти с этого этажа или...

БУМ!

Змея уже добралась до следующего этажа! Сет тщательно заблокировал дверь на лестницу, и он определенно не станет ее открывать, чтобы подняться по лестнице на крышу.

Ему нужно было найти другой способ. Наверно, карабкаться. О, какая радость - карабкаться по фасаду здания с раненой ногой на 3 этажа выше кишашего змеями океана смерти.

- Ура... - пробормотал он.

И как ему туда попасть? У него не было времени просто сделать абордажный крюк с нуля, потому что у него не было сырья.

Он уже собирался использовать свою "Манипуляцию огнем", чтобы импровизировать абордажный крюк из оружия в инвентаре, когда его взгляд упал на офисное кресло. Или его основание, если быть более точным.

- Ха-ха, давай поторопимся! - с этими словами он ухватился за крестообразное основание офисного стула. Это был почти готовый абордажный крюк! Мучительная головная боль нарастала, когда он использовал "Манипуляцию огнем", чтобы покрыть свои руки пламенем и расплавить газовую пружину, чтобы избавиться от части сиденья. Затем Сет нагрел конечности основания и согнул их в противоположную сторону, придав форму правильных крюков голыми руками.

/День! Способность: Манипуляция огнем ур.4 стала Манипуляцией огнем ур.5/

Ему показалось, что его голова сейчас расколется, когда он мизинцем просунул отверстие для веревки в почти жидкую рукоятку своего нового самодельного абордажного крюка!

Когда пламя наконец погасло, ему показалось, что все тепло покинуло его тело.

Он вызвал бочку с водой и погрузил в нее крюк, прежде чем рухнуть рядом. Всего лишь короткий перерыв... Он чувствовал себя таким холодным и опустошенным. Значит, прилетела ответка за чрезмерное использование способности...

БУМ! Бабах!

Судя по звуку, его второй барьер исчез. Сет нащупал крючок в ледяной воде и в конце концов опрокинул бочку, промокнув насквозь. Он чувствовал себя таким слабым. Тяжело дыша, он поднялся и заковылял к разбитому окну. Дрожащие, замерзшие руки проделали веревку через

отверстие на крюке.

- Ох, пожалуйста...

БУМ!

- Черт! - выругался он. Грохот раздался прямо за дверью. - Должно сработать...

Сет никогда не бросал абордажный крюк! У него был небольшой опыт в скалолазании, но он никогда не нуждался в чем-то подобном. Он мог делать только то, что видел по телевизору. Он раскачал его кругами, чтобы набрать скорость, и позволил крюку перелететь через край крыши. Теперь он привязал его обратно и надеялся, что крючки зацепятся за край!

Динь! О! "Динь" надежды! Проблеск надежды разгорелся, когда он потянул за веревку, но она не исчезла.

БУМ! Столы у двери задрожали!

Сет отложил свое снаряжение, чтобы сбросить вес, и обмотал веревку вокруг себя. Он крепко сжал ее и выпрыгнул в окно. На мгновение он повис над пропастью, потом врезался в стену и чуть не потерял хватку. Из-за доспехов ему было бы не так больно...

Ему было холодно, и нога ужасно болела. И все же он начал медленно подниматься по веревке. Он должен был добраться до крыши.

- Проклятые Змеи... Тупорылые жопы! Вы пожалеете об этом... если бы тут был не гребаный мир воды, я бы сжег вас всех дотла! - с каждым шагом он проклинал змей, которые втянули его в эту ситуацию. Ругань не имела смысла, но придавала ему сил. Каждая вспышка гнева давала ему немного сил, чтобы продолжать.

Когда его онемевшие пальцы наконец добрались до края крыши...

БУМ! Юный Титанобоа сломил его последнюю защиту и вошел в зал управления.

Сет, наоборот, просто перевалился через край крыши и плюхнулся наземь. Все напряжение в его теле исчезло, он был полностью истощен. Лежа и прислушиваясь, он слышал, как гигантское тело скользит по полу под ним. Звук, не похожий ни на что, что он когда-либо слышал. Он слышал, как змея приближается к окну, из которого он выпрыгнул. Неужели все наконец закончилось?

Сет вцепился в край крыши, чтобы спрятаться за ней, и закрыл глаза. Он инстинктивно использовал "Маскировку" в ожидании неизбежного.

Дзинь! Звон разбитого стекла.

Сет дрожал от холода и страха.

/День! Пассивный навык: Сопротивление страху стало ур.7!/

Он дернулся от звука системного уведомления! Совсем не кстати!

Вдруг стало тихо.

Над ним возвышалась голова, такая же большая, как и он сам, прикрепленная к шее толщиной с дерево, которая вела куда-то за край крыши. Голова висела прямо над ним, покачиваясь влево и вправо, осматривая крышу.

Сет дрожал, его нога болела, дергалась, веки дрожали, но взгляд был сосредоточенным. Сосредоточенным на этом мягком восхитительном подбрюшьи.

Ни на мгновение змея не исчезла из его поля зрения, когда его тело напряглось, как свернутая пружина, и взорвалось в движении.

Могучий прыжок поднял его высоко в воздух! В его руке появился меч, и он ударил змею в нижнюю челюсть.

Прежде чем змея успела среагировать, меч легко пронзил кожу и череп, глубоко войдя в мозг!

/День! 2х урон от скрытой атаки!/

/День! Критический удар! Вы повредили головной мозг цели!/

/День! Навык: Мастерство владения оружием (Адепт) ур.1 стал Мастерством владения оружием (Адепт) ур.2!/

/День! Навык: Спокойная реакция (Пассивный) ур.5 стал Спокойной реакцией (Пассивный) ур.6!/

Облегчение нахлынуло на него, когда он увидел, что шкала здоровья Титанобоа опустела! Из его головы вырвался горящий шар света размером с баскетбольный мяч!

/День! Вы убили - "Юный Титанобоа" ур.17 - Получен опыт./

/День! Вы убили противника более чем на 5 уровней выше себя! Только 0,24% игроков достигли этого! Все атрибуты +2/

/День! Титул: "Истребитель гигантов" получен. Вы убили противника, который намного больше вас! +20% увеличение урона против крупных противников./

/День! Вы подняли уровень! Теперь вы - ур.10!./

/День! Инвентарь расширен./

/День! Новый класс навыков разблокирован. Проверьте свое окно навыков!./

/День! Вы выполнили задание "Следующий уровень". Вы заработали новые права Системы./

/День! Титул: "Выживший" получен. Вы 8-й, кто завершил задание "Следующий уровень"! Выносливость +5/

/День! Вы получили следующий квест - "Следующий уровень 2"!./

/День! Вы подняли уровень! Теперь вы - ур.11!./

/День! Вы подняли уровень! Теперь вы - ур.12!./

Система продолжала звенеть у него в ушах, пока Сет отчаянно пытался выбраться из-под трупа гигантской змеи. Она рухнула в момент смерти и едва не раздавила его насмерть.

Усталый и задыхающийся, он выполз из-под огромной головы и легонько пнул ее.

- Хех! Кто теперь злобный змей, а? - хотел он рассмеяться, но из горла вырвался лишь жалкий кашель. Из последних сил он собрал душу и потерял сознание.

На него падал яркий солнечный свет. Он хмыкнул и неохотно открыл глаза. Стояло утро. Во рту у него был отвратительный привкус. Прищурившись, он сориентировался на крыше.

Уррр!

Что это было?! Сет поспешил встать. Это был не удав, змея все еще была мертва!

Уррр!

Это был... его желудок! Он говорил с ним своим могучим ревом! Глядя на титана, которого он убил прошлой ночью, Сет сказал:

- Да, после этого я ЗАСЛУЖИЛ великолепный завтрак...

Как гласит старая традиция героических сказок, первым делом после великой победы следует, конечно же, великий пир!

Разграбив свой паек, как викинг, и наполнив желудок до краев, он почувствовал себя намного лучше. Его нога тоже чувствовала себя намного лучше.

- Статус?

/Имя: Сет Смит

Титул: "Быстрее мысли"

Уровень: 12

Опыт: 8%

Раса: Ори Хума

Пол: Мужской

Возраст: 23 года

Класс: Духовный Кузнец (Уникальный)

Принадлежность: Нет

Здоровье: 832/1000

Мана: 160/214.2(210+4.2)

Сила: 37

Ловкость: 37

Уклонение: 27

Интеллект: 16+5

Сила воли: 27

Выносливость: 37

Личность: 12

Удача: 17

Свободные ОА (очки атрибутов): 33

Свободные ОН (очки навыков): 8

Защита:

Физическая: 241 (111+50+80) (ENDx3)

Магическая: 94 (54+25+15) (WILx2)

Огнестойкость: 100% (50%+70%)/

Здоровье Сета начало восстанавливаться! Это было хорошо! Он даже подпрыгнул, глядя на цифры! Выносливость сильно возросла, Может быть, она работала как жизненная сила в некоторых играх?

Он едва помнил все уведомления, которые получил после убийства змеи, поэтому проверил все окна, чтобы ничего не пропустить. Он вспомнил кое-что о навыках, так что проверил их в первую очередь. Во втором по популярности окне он сразу же увидел изменения.

/Окно навыков:

Спокойная реакция (Пассивный) ур.6

Кузнец (Ученик) ур.7 (40%)

Глаз кузнеца ур.3

Манипуляция огнем ур.5

Чертеж (Ученик) ур.2

Мастерство владения оружием (Адепт) ур.2 (92%)

Духовная кузня ур.2

Захват души ур.3

Карта ур.2

Соппротивление страху ур.7

Близость огня ур.8

Вливание душ ур.2

Наблюдение ур.2

Сокрытие ур.3

Чары (Новичок) ур.1/

Его внимание сразу же привлек новый навык! Глядя на описание, он понял, почему "Вливание душ" было названо "примитивным заклинанием".

/Чары (Новичок) ур.1

-Открывает каталог чар

Умение наделять предмет магическим свойством./

Описание навыка было совершенно пустым, но вскоре он понял почему. Каталог заклинаний давал больше информации.

Каталог представлял собой окно с несколькими вкладками. Описания 4 вкладок дали более глубокое представление о ветвях навыка.

"Сканирование", "Магические схемы", "Ковка баллад", "Чары".

Закладка Заклинаний была серой, так что он мог только догадываться, что она делала.

"Магические схемы" работали, создавая особые способы перемещения магической силы, такие как гравировка или инкрустация. Когда магия текла по этим линиям, оружие или доспехи могли получить определенный эффект.

"Ковка баллад" описывалась как пение или пение во время ковки, чтобы вплести магическое свойство в материал. Это было похоже на "Вливание душ".

В отличие от "Вливания душ" оба, казалось, нуждались во внешней силе, чтобы их активировать, они не были постоянно активны.

Тогда "Чары" должны были быть чем-то, что маг или волшебник традиционно делал в играх. Сет был кузнецом, так что, вероятно, навык был серым из-за его класса.

"Чары" отличались от "Чертежа". Он не получал никаких начинающих чар для тренировки. Вкладка "Сканирования" представляла собой пустое окно с чем-то вроде щели для предметов. Его знание игр подсказывало ему, что, скорее всего, ему придется самому собирать примеры... какая боль.

Он попытался вставить свое кольцо, но ему сказали, что его уровень мастерства слишком низок, чтобы сканировать его!

"Чары", очевидно, были сложным навыком, и сейчас для них было не самое подходящее время...

Подожди?! Уровень "Карты" вернулся к двум?! Он получил особое отношение из-за молитвы или это была гребаная шутка?! В конце концов, это подавляющее умение было почти бесполезным в его ситуации.

По крайней мере, он получил назад ОН. Теперь у него было много ОН.

Он также вспомнил кое-что о задании. Сет не обращал особого внимания на окно задания, поэтому впервые заметил другую вкладку в окне. Она была помечена как система, и он

обнаружил, что ссылки "Следующий уровень" и "Следующий Уровень 2" загорелись.

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1301207>