

- Знаешь... - прошептала Фин ему на ухо. - Может быть, ты зарегистрируешь его как питомца, как только достигнешь 20-го уровня?

- Что? - одновременно спросили Сет и Серно Болк. Гигантский босс имел невероятно тонкий слух.

- Питомец, серьезно?

- Что значит "питомец"? Я дам тебе знать: все потомки наследуют воспоминания своих родителей! Не думай, что можешь обращаться с ребенком как с животным! - возмущенно сказал Серно.

- О! Нет! Это не так работает! - поспешно сказала Фин, в панике размахивая руками.

- Это как... э-э-э... партнерская система? Она работает, только когда обе стороны согласны, и также может быть разорвана в любое время, когда одна из сторон сильно против.

Она объяснила Серно Болку про системных питомцев. Этот контракт работал только тогда, когда обе стороны были готовы сотрудничать. Это позволяло питомцу и игроку обмениваться опытом и создавать пространство для питомца, куда он мог бы войти и отдохнуть, чтобы не вызвать сцены в городе, например.

Постепенно Серно согласился. Если его отпрыски могли увидеть солнце, он даже позволил бы им присоединиться к этой чужой системе.

Сет, с другой стороны, все еще не был уверен. Домашнее животное, плюющееся необычной металлической нитью, могло быть действительно крутым. Ивицеры, вероятно, были действительно сильной расой, как непосредственные творения бога. Они были чем-то вроде ангелов этого мира? Они даже были... не уродливы.

Однако, не слишком ли много для простого человека мечтать о крутом питомце? Можно было подумать о волке или льве. Ну, может быть, максимум наземном драконе, если они где-то существовали.

Сет посмотрел на сверкающий кокон в своей руке. Он был мягким, и Сет чувствовал исходящее от него успокаивающее тепло.

- Пожалуйста, - услышал он тонкий голосок в глубине своего разума.

Ну, по крайней мере, это был бы очень уникальный партнер. Сет еще крепче обнял кокон. Обе стороны были согласны.

- Остается решить только один вопрос. Мне все еще нужно достичь 20-го уровня, чтобы разблокировать системных питомцев!

- О, это просто. Разве тебе не нужно просто убить множество монстров?

Внезапно Сет попал в гротескную ситуацию, когда мастер подземелий продолжал вызывать легкие цели, чтобы прокачать его силу! Он просто должен был стоять и поражать скелетов-магов своим мечом. Почему мечом? Благодаря своему эффекту увеличения урона по мишеням с меньшей силой, он мог легко убивать скелетов-магов одним ударом. Просто меч был быстрее булавы.

Скелеты-маги давали больше опыта, чем лучники или воины, но все равно давали 0,5% на уровне 19, если он убивал их в одиночку. Таким образом, он потратил чуть больше часа, чтобы прикончить 200 мобов и, наконец, достичь 20-го уровня!

/День! Инвентарь увеличен./

/День! Новый классовый навык разблокирован. Проверьте свое окно навыков!/

/День! Вы выполнили задание -Следующий уровень 3- Вы заработали новые Системные права./

/День! Вы получили следующий квест -Следующий уровень 4-!/

Он был весь в поту, и его рука отяжелела, но усталость исчезла, когда он взглянул на свой статус. Как и сказала Фин, в его окне статуса появилась новая вкладка с надписью "Питомцы". На самом деле она делилась на питомцев и ездовых, и Сет имел по 1 слоту в каждой ветви! Он заодно взглянул на свой статус.

/Имя: Сет Смит

Меченый Ивицера

Титул: "Быстрее мысли"

Уровень: 20

Опыт: 0%

Раса: Ори Хума

Пол: Мужской

Возраст: 23 года

Класс: Духовный кузнец (Уникальный)

Принадлежность: Системная Церковь

Здоровье: 960/1000

Мана: 190

Сила: 55

Ловкость: 55

Уклонение: 38

Интеллект: 19

Сила воли: 35

Выносливость: 45

Личность: 12

Удача: 18(+10)

Свободные ОА (очки атрибутов): 22

Свободные ОН (очки навыков): 3

Защита:

Физическая: 185 (135+50) (выносливость x3)

Магическая: 95 (70+25) (сила воли x2)

Огнестойкость/

Никаких серьезных изменений в его статусе не произошло. На этот раз он решил подождать с использованием очков, желая быть осторожным. Самым большим изменением выглядел скачок в заработанном интеллекте. Что действительно заставляло его сердце биться быстрее, так это окно навыков!

/Кузнец (Ученик) ур.7 (52%)

Чары (Новичок) ур.4

Ювелир (Начинающий) ур.1

Глаз кузнеца ур.4

Чертеж (Ученик) ур.2

Вливание душ ур.2

Духовная кузня ур.4

Захват души ур.3

Духовная ковка (Ученик) ур.1

Мастерство владения оружием (Адепт) ур.6 (54%)

Спокойная реакция (Пассивный) ур.7

Сопротивление страху ур.8

Привязанность огня ур.2

Манипуляции огнем ур.8

Карта ур.4

Наблюдение ур.3

Сокрытие ур.4/

"Духовнаяковка"! Наконец-то он получил навык, который объяснял его класс!

/Духовнаяковка

Требуется: Обол Харона, минимальный добавленный Чертеж - (Необычный)

Основной навык Духовного кузнеца. Создает снаряжение непосредственно из собранной души.

Духовное вооружение надевается непосредственно на душу и не занимает слот снаряжения.

Духовная броня не имеет ни прочности, ни физической защиты.

Духовное оружие игнорирует физическую защиту и непосредственно атакует душу.

Духовное снаряжение может быть сплавлено с физическим оборудованием, чтобы имитировать постоянное заклинание.

Требуется: "Вливание душ" ур.3/

Сет мог напрямую превращать души в снаряжение и даже сплавлять их в уже готовое оружие! Он даже мог носить второй слой брони! Также, это был первый навык, который действительно нуждался в определенном инструменте. Сет полагал разумным, что в какой-то момент кузнец должен был создать и использовать свой собственный инструмент.

Он был полностью захвачен системными опциями, поэтому Серно Болк и Фин могли только наблюдать, как он жестикулирует в воздухе, взаимодействуя со своим меню.

/Обол Харона

Необычный (рост)

Урон: 120-?

Долговечность: 2000-?

Молот растёт, питаясь душами и материалами.

По мере роста молота будет открываться все больше возможностей.

Подобно монете, необходимой для того, чтобы заплатить перевозчику Харону за доставку душ в подземный мир,

этот молот нужен душе, чтобы найти новую цель в руках Духовного кузнеца.

Обол Харона используется для прямойковки и повреждения душ.

Требование: Духовный кузнец/

Элемент роста! И ему не нужно было идти и набираться опыта с ним, а нужно было просто кормить его материалами! Однако, сейчас было не время. Сет заставил себя снова обратить внимание на гигантского Ивицера, маленький кокон и ещё меньшую Фин.

- Ах, хе-хе, сорян. Сработало. Я разблокировал системных питомцев.

Сет не собирался переходить на более высокий уровень, и ему не хотелось убивать толпу в течение нескольких часов. Итак, на этом их небольшая сессия прокачки силы закончилась. Они попрощались с Серно и ушли с маленьким коконом. Сегодня они узнали много тайн этого мира, какие мало кто из туземцев мог себе представить, представляя их себе не более чем приятной сказкой.

Итак, что, если в этом мире были силы, способные уничтожить мир и требовавшие вмешательства бога? Дело не было срочным, а мир был чужим. В худшем случае они рисковали вернуться на Зёмлю или в Волшебный мир.

Сет привязался к маленькому кокону, размышляя о возможностях, которые давали ему новый навык и маленький Ивицер. Он мог бы создать страшно-сильные предметы, если бы сумел соединить все свои навыки, верно? Если бы он мог наложить эффекты духовного оружия, вливания душ и различных чар?

Все это было мыслями о том будущем, когда он получит в свои руки всевозможные чары!

Он не стал долго фантазировать. По пути вниз ему не нужно было особенно беспокоиться о карте, но по пути вверх пришлось сосредоточиться, чтобы найти правильный путь назад.

Ещё два раза послав в подземелье, они наконец выбрались на поверхность. Они зашипели, как вампиры, когда яркий солнечный свет ударил им в глаза! Сырость и жара воздуха навалились на них, как стена, по сравнению с приятной пещерной обстановкой.

- Может быть, нам стоит задержаться в пещере подольше? Хотя бы до ночи? - предложила Фин, больше Сета страдавшая от жары.

Ну уж нет!

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1366336>