

В маленьком коконе, возможно, размером с мяч для гандбола, лежал младенец Ивицера. Он впервые почувствовал тепло солнца и тут же услышал, как кто-то говорит о том, чтобы снова его забрать! Он собрал всю свою силу и издал слабый телепатический крик несогласия. Его слабый и мягкий голос испугал его носителя и злую ведьму, которая хотела отнять у него солнце!

- Полагаю, он нас слышит? Эй, кроха, ты подслушивал наш разговор с твоим отцом? - дружелюбно спросил носитель. Конечно! Но сейчас он был слишком слаб, чтобы ответить.

- Можешь не отвечать, мы можем попробовать. Ты хочешь быть моим питомцем?

В сознании младенца появилось маленькое окошко.

/Хотите заключить контракт питомца с Сетом Смитом? Да/Нет/

Сет Смит. Должно быть, это было полное имя его носителя. Младенец сосредоточился на "Да".

/День! Вы заключили контракт питомца с Малышом Ивицером! Поздравляю!/

/День! Титул: "Божественный укротитель" получен. Вы заключили контракт с божественной расой в качестве питомца. Личность +2/

Сет почувствовал, как между ним и Ивицером в коконе устанавливается связь. Он мог слегка чувствовать его эмоции и потребности, из которых "ощущение солнца" было подавляющим желанием. Оно передавалось гораздо яснее, чем что-либо другое.

Он также инстинктивно понял, как вызвать кокон обратно в пространство для питомцев. В окне для питомцев он теперь мог видеть изображение маленького кокона, и оно показывало 55% близости и 35% верности.

Глядя в окно, Сет знал, что близость укрепит их телепатическую связь, а верность - признак их отношений. 30% было минимальным условием для заключения контракта, условием базового доверия и сотрудничества. Если верность падала ниже минимального уровня, контракт отменялся. 100% означало, что они защищали друг друга, рискуя собственной жизнью.

- Хорошо, как насчет того, чтобы остаться здесь ненадолго и насладиться солнцем, прежде чем вернемся в город?

У Сета не было никаких проблем с тем, чтобы остаться еще немного, если это сделает малыша счастливым. Просто этот маленький акт доброты уже заставил близость увеличиться до 57%. Фин, с другой стороны, опустила голову в знак поражения. Милая и бойкая фея была побеждена сверкающим пушком! Ей было уже больше 200 лет, и она знала, что ей стоило быть здесь взрослой, но ее гордость все равно пострадала!

Еще через полчаса на солнце Сет почувствовал удовлетворение кокона. Он попытался вызвать его в пространство для питомцев, и младенец с готовностью согласился. Он все еще имел связь с Ивицером и мог чувствовать, что теперь малыш погрузился в удовлетворенный сон в пространстве для питомцев. Спрятав золотой шар, они вернулись во дворец.

Во дворце их радостно встретил Икрам! Все беспокоились, что Сет не возвращался из подземелья в течение нескольких дней. Бедному дворцовому повару вдруг пришлось импровизировать небольшой пир для прожорливых кузнеца и феи!

Пропавших слуг заменили, и был нанят новый старший дворецкий. Оказалось, что Руслан, превратившийся в какого-то вампира, заодно присвоил себе жалование убитых слуг! Деньги до сих пор не нашли.

Может быть, они лежали в подземелье? К этому времени гильдия завершила свое исследование подземелья и обнаружила, что оно дремлет без присутствия мастера подземелья. Решение окончательно уничтожить ядро подземелья и закрыть подземелье все еще не было принято.

После сытного ужина Сет и Фин счастливыми вернулись в свою комнату. Они испытали божественное чувство - снова лечь на мягкую постель после нескольких дней сна на полу пещеры. По крайней мере, это касалось Сета, ведь Фин использовала его как кровать, так что не могла много жаловаться. Они заснули, едва коснувшись простыней.

Они проспали до утра следующего дня. Фин все еще спала, так что Сет воспользовался возможностью принять ванну и помыться. Он также сбрил щетину, что выросла за время пребывания в пещере. Он регулярно брился с тех пор, как они остановились во дворце.

Когда он наконец вышел из ванной, весь чистый и готовый к новому дню, Фин тоже проснулась, и они вместе позавтракали.

Сет не мог больше ждать и сразу после завтрака вошел в оружейную. Время пришло! У него было 30 готовых клинков, которые ждали, когда установят их крестовины и рукояти.

/День! Вы закончили свое первое зачарованное оружие! Уклонение +1/

/Зачарованный Длинный меч

Необычный

Урон: 200

1. Увеличивает урон на 20%. Стоимость маны: 15/минуту

Заколдованный длинный меч, сделанный из высококачественных материалов начинающим кузнецом. Заклинание немного грубое, но функциональное./

Всего один меч увеличил навык "Кузнеца" на 5%! Чего Сет никак не ожидал, так это того, что "Чары" тоже немного увеличатся с завершением оружия!

Он получил небольшие эффекты, которые уменьшали время, необходимое, чтобы подогнать хорошую рукоятку к мечу, так что Сету понадобилось еще почти 3 дня, чтобы закончить все 30 мечей. Это привело его к "Кузнецу (Ученик) ур.8 (63%)" и "Чарам (Новичок) ур.4 (75%)".

Сет облегченно вздохнул и сел на пол оружейной. Глядя на 30 мечей, лежащих на оружейных стойках, он испытывал гордость и удивление. Он сделал их. Именно он! Вид его работ, аккуратно выстроенных в ряд, вызвал у него совершенно иное чувство, чем просто вид стопки оружия в инвентаре или разбросанным по комнате.

Конечно, не только их он закончил за это время. Он также экспериментировал с некоторыми вещами для собственного использования. Чары, работающие с гравировкой или инкрустацией, не были постоянными, но для работы требовался запас магической силы.

Таким образом, существовала возможность использовать минералы, например, драгоценные камни или магические ядра, чтобы хранить магию в качестве источника для заклинания. Это была одна из тех вещей, что пытался сделать Сет. Ничего сложного в этом не было, он использовал рубин размером с ноготь (добытый из драгоценностей раньше) и воткнул его в крестовину меча, чтобы посмотреть, как тот сработает. Рубин действительно принес ему некоторую квалификацию в "Ювелире".

Этот обычный рубин мог хранить лишь небольшое количество магии. Тем не менее, его было достаточно, чтобы попробовать. Вопреки ожиданиям Сета, автоматизированного процесса не случилось. Точно так же, используя собственную ману, человек направлял магическую силу из камня в клинок. Так что до тех пор, пока энергия достигала контура, механизм работал.

Второе, что он попытался сделать - это зачаровать один из запасных длинных мечей, наполнив его душой.

/Зачарованный превосходный длинный меч

Необычный

Урон: 180-220

Долговечность: 1100

1. Если вы не снабжены магической силой, урон будет случайным образом прыгать между двумя значениями. Стоимость маны: 10/минуту

Хорошее оружие, сделанное начинающим кузнецом. Несмотря на незначительные недостатки в изготовлении, это оружие демонстрирует несколько улучшенные характеристики благодаря специальной обработке./

В результате получился какой-то неудачный продукт?! Получалось, что заклинание на лезвии сработало на мгновение, а потом начало мерцать и отключаться без Сета. Система не дала ему большого намека, но Сет предположил, что душа, которую он вселил, была недостаточно сильна, чтобы постоянно снабжать схему. Теперь схема автоматически всасывала магическую силу в тот момент, когда душа восстанавливалась достаточно, чтобы могла работать.

Сидя в оружейной, Сет думал о "Вливании души" и списке привилегий. Если бы только он мог видеть, какие будущие преимущества имели его навыки. В описании "Духовнойковки" был намек на то, что она нуждалась в "Вливании души ур.3", чтобы влить снаряжение, сделанное из душ, в предметы. Значит, на третьем уровне могли быть перемены!

Теперь встал вопрос, должен ли он был немного раскошелиться? Он мог либо использовать некоторые из теперь 87 маленьких душ, чтобы попытаться прокачать "Вливание души", либо мог использовать свободные ОН на этом навыке.

У Сета оставалось не так уж много времени. Примерно через неделю им предстояло покинуть Жике, чтобы отправиться в Ориекот и сесть на дирижабль до Оры! С другой стороны, "Духовная кузня" открыла следующий уровень, и ему нужны были ОН, чтобы поднять этот навык. Время или "Духовная кузня"?

Оглядываясь назад, Сет решил, что "Вливание души" не заняло много времени, чтобы подняться до ур.2. Сет решил, что ОН были сейчас слишком важны, но у него появилась многообещающая идея о том, что сделать для экономии времени! Вернувшись к корням, Сет сделал маленькие метательные ножи. Да! То же самое он делал в самом начале путешествия. И он вложил в них по маленькой душе.

/Высококачественный метательный нож

Необычный

Урон: 25-50

Долговечность: 150

Метательные ножи, сделанные начинающим кузнецом. Они имеют отличную производительность благодаря специальной обработке. Мишени лучше увернуться, ведь даже тупой конец ударит довольно больно! 50% шанс вызвать кровотечение./

После 25 метательных ножей "Вливание души" поднялось! Сет был прав! Привилегией для ур.3 стало:

/Ур.3. Укрепляйте или улучшайте души, потребляя души того же класса или размера./

Он попробовал несколько вещей и обнаружил отсутствие ограничений. Он мог сплавить две "Души (маленькие)" или влить еще одну душу в уже готовое оружие!

И после слияния еще 4 маленьких душ в мече заклинание осталось активированным навсегда!

/Зачарованный превосходный длинный меч

Необычный

Урон: 220

Долговечность: 1100

Хорошее оружие, сделанное начинающим кузнецом. Несмотря на незначительные недостатки в изготовлении, это оружие демонстрирует значительно улучшенные характеристики благодаря специальным чарам./

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1366376>