

Сет еще немного поэкспериментировал и предположил, что ему нужно от 10 до 20 маленьких душ, чтобы превратить одну из них в среднюю. Что не менялось, так это рейтинг! Даже полученные средние души оценивались как обычные. Это означало, что он, вероятно, не мог сделать необычные души из обычных.

Он мог думать об этом весь день и ни к чему не прийти, поэтому просто проверил все вокруг и вскоре нашел четкий ответ. Он вспомнил, что мстительная душа в его луке была маленькой, поэтому он просто начал вливать души в лук. Он чувствовал, как растет энергия в луке, но только после 13 душ изменилось описание!

/Мстительный охотничий лук

Уникальный

Урон: 180

Долговечность: 1000

1. Стрелы, выпущенные из этого лука, показывают злобу и корректируют свою траекторию, чтобы поразить жизненно важные точки.
2. Нанесенные раны болят сильнее, заживают хуже и имеют высокий шанс заражения.

Устрашающее оружие, сделанное начинающим кузнецом. Лук, одержимый злой волей причинять вред врагам своего благодетеля.

Условие использования: Сет Смит/

Тринадцать! Говоря о числе, нужно было бы сделать его душой среднего размера! Исчезло понятие "чуть-чуть" в коррекции траектории, а повреждения скакнули вверх!

Именно тогда Сет понял, что ему действительно пришлось бы охотиться на все большую и большую добычу! Требовалась целая вечность, чтобы получить достаточное количество душ, если он хотел продолжать модернизировать свое снаряжение. Ему понадобилась бы еще сотня маленьких душ, если требовалось такое же количество средних душ, чтобы сделать из них большую. И ведь речь шла всего лишь о луке!

Это также означало, что ему нужны были другие необычные души, если он хотел увеличить рейтинг. Он не мог понять, сколько душ ему понадобится в будущем...

В то же время это означало бесконечный потенциал! Мало того, что он мог смешивать методы колдовства! Он мог также добавлять эффекты душ. Это даже не объясняло того, что он мог бы сделать с "Духовной ковкой"!

Он продолжал мечтать о будущем еще какое-то время, а затем вернулся к работе. У него оставалось не так уж много времени, да и дел было еще много: 50 копий и 30 простых комплектов доспехов можно было сделать всего за неделю. Хорошо, что ему не пришлось

самому делать древки копий! Он заказал 60 штук у местного плотника. Еще 10 на случай, если что-то пойдет не так. Он никогда раньше не делал копий, поэтому был осторожен.

Он поговорил с лордом о копьях и пиках, виденных им на рынке. Лорд объяснил, что у этих копий была два наконечника. Один из них представлял собой наконечник копья в форме листа, а второй, в форме шипа, уравнивал копье. Сету идея понравилась, и он поступил так же. Он сделал 50 шипов в первый день и 50 наконечников копий в следующие два. Гнезда на наконечниках копий оказались тверже, чем ожидал Сет, и стоили ему некоторого времени. Он закончил 50 копий на четвертый день и достиг 9-го уровня в "Кузнеце"!

Кокон спал все это время, за исключением того, что Сет выставлял его на солнце на час в день. Сет не знал, что маленький Ивицер тоже иногда наблюдал за его напряженной работой в кузнице.

Младенец был впечатлен, наблюдая, как металл меняет свою форму под ударами молотка Сета, словно мягкая глина! Зрелище было почти волшебным. Неосознанно близость возросла до 60%, а верность - до 40%. Кузнец нравился своему питомцу.

Сет немного расстроился. Он просчитался во времени. Его незапланированный поход в подвал и дни, проведенные в подземелье, тоже не помогли. Внезапно его охватило ободряющее чувство, и прямо перед ним из воздуха выпал золотой шар. Маленький Ивицер пытался его подбодрить!

Сет улыбнулся. Поначалу эта связь показалась ему немного странной, но он тоже проникся симпатией к пушистому шарiku. Да, и что с того, что он не успел закончить доспехи вовремя? На самом деле он не установил крайний срок, когда нужно было все закончить. Большая тяжесть свалилась с его сердца. Он мог бы просто закончить комплекты доспехов позже и отправить их сюда через церковь!

По крайней мере, такой была его идея. Ему пришлось бы обсудить это с лордом, но до сих пор лорд был очень любезен.

Лорд действительно широко улыбнулся, когда услышал, что Сет сумел закончить оружие за такое короткое время! И его лицо просияло еще больше, когда Сет сказал ему, что скоро должен уехать, но пообещал сделать комплекты доспехов и прислать их позже!

- Идея звучит отлично! Не волнуйся, доспехи наших гвардейцев еще продержатся какое-то время, самым важным было сделать оружие! Я не могу достаточно отблагодарить тебя, но, пожалуйста, путешествуй с чистой совестью! - заверил лорд. Наконец-то кузнец ушел!

Расходы на еду взлетели до небес с тех пор, как Сет остался во дворце. Для него стало небесной благодатью, что Сет решил уйти и ковать наборы доспехов где-то в другом месте, перестав опустошать их кладовые!

Уладив этот вопрос с лордом, Сет почувствовал себя намного спокойнее. Фин очень скучала на прошлой неделе, но все же предпочитала скуку, чем заниматься своими людьми и обязанностями! Она радостно запорхала вокруг Сета, когда он нашел ее в дворцовых садах. В этот раз он прекратил работать намного раньше обычного.

Сет рассказал ей о своем решении и разговоре с лордом. Фин обрадовалась, что он не забыл о сроке! Решение Сета означало, что скоро они могли отправиться в путь. Фин уже позаботилась об их приготовлениях к путешествию.

- Но мы должны еще кое-что сделать, - зловеще сказал Сет.

- Что? - заинтересованно спросила Фин. Она надеялась, что это будет что-то забавное, а не Сет, снова запирающийся в оружейной, чтобы сделать предмет!

- Получить остаток моей платы, конечно!

Фея ярко улыbnулась. Что-то веселое!

Гильдия все еще не приняла решения относительно подземелья под дворцом, и никому из авантюристов не разрешалось туда заходить. Было ли незаконно входить в подземелье подвала? Может быть.

Но у Сета все еще были ключи! Итак, технически, кто мог его остановить? Одна фея и кузнец просто прошли через помещение для слуг, как будто владели этим местом. Место стало намного оживленнее без какого-то злобного существа, кормящегося людьми в подземелье! Оба подошли к двери в подвал. Вокруг не было ни охраны, ни чего-либо еще. Сет просто отпер дверь, как будто входил к себе домой, и оба спустились в подвал.

На самом деле ничего не изменилось с того момента, как он был здесь. Это означало, что двери действительно восстанавливались! Может быть, и ловушки тоже? Сет с радостью принял бы еще одно пожертвование материалами из подземелья!

Свет Фин легко освещал длинный коридор со множеством дверей перед ними.

- Значит, здесь было твое первое подземелье? - с интересом огляделась Фин. Поскольку подземелья могли расти буквально повсюду, большинство из них были совершенно уникальными. Сет рассказал ей, что случилось здесь раньше.

Первые несколько комнат, которые они проверили, были такими же, как те, что Сет нашел в первый раз. Гнилая еда, старая мебель. Комнаты со сломанным оружием были пусты. Вероятно, это были комнаты первого подвала.

По мере того, как они шли дальше, между первым опытом Сета и нынешним проявлялась

явная разница. Путь стал намного короче. Не было почти бесконечного коридора с дверями, которые в какой-то момент превращались в земляной туннель. Дверей стало гораздо меньше, комнаты пустовали, ловушки тоже исчезли. Все это было делом рук подземелья! Поскольку сейчас оно задремало, они не встретили никаких проблем и вскоре вошли в то, что раньше было комнатой босса.

Широкая земляная пещера с корнями, свисающими с низкого потолка, осталась такой же. В середине висела маленькая бледная светящаяся бусинка. Ядро подземелья. Трупы исчезли, мастер подземелья тоже. Не было и старого оружия. Пещера была совершенно пуста, если не считать ядра подземелья.

- Что теперь? Мы не нашли ни оружия, ни денег, которые Руслан предположительно мог здесь спрятать, - высказал свои мысли Сет.

- Ха-ха, не волнуйся! Оставь это Фин!

Маленькая фея полетела к ядру подземелья и... ударила его. Затем она обхватила его одной рукой и ткнула пальцем.

- Слушай сюда, ты, маленькое дерьмо! Мы очистили это подземелье в честной битве. Ты у нас в долгу. Тебе лучше разгрести награду за подземелье, которую мы заслужили. Лучше тебе не знать, что я с тобой сделаю, если ты не слушаешь. Ты ведь меня услышал, верно?

Она... грабила ядро подземелья? Это было?..

- Последнее предупреждение!

При ярком свете вокруг ядра подземелья появилось несколько деревянных ящиков и небольшой сундук.

- Ну вот! Совсем не трудно, правда?

В маленьком сундуке оказалось 8 ящиков, до краев наполненных старым, но целым оружием, 3 ящика доспехов и 45 золотых.

Они спрятали свою богатую добычу и убежали, оставив сломанное ядро подземелья позади.

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1367325>