

Его ноги слегка погрузились в мягкую темную землю 6-го этажа. Этаж тонул в темноте, но благодаря подвеске Сет все видел отчетливо. И все же именно Мина первой обнаружила монстра. Она использовала "Теневой шаг" и покинула строй. Прозвучал крик, и на тропу упал большой паук с тонкими лапами и большой выпуклой задницей. Черный с фиолетовыми отметинами паук получил большую рану на спине. Из раны текла желтоватая прозрачная кровь. Мина вырвала его из темноты при помощи "Удара в спину".

Монстр повернулся к ним и зашипел, выплевывая жидкость. Паук не успел никого поразить, потому что Булко, гигантский жрец, уже бросил щит, блокируя атаку. Майк тут же разрубил ползучую тварь на части. Сет даже не успел среагировать.

/Динь! "Лесной паук ур.31" убит. Получен опыт!/"

Все закончилось еще до того, как он смог использовать "Наблюдение"! Он получил 1% опыта, ничего не делая. Он получил бы больше, если бы сделал это в одиночку, но Сет даже не был уверен, что смог бы справиться с этим зверем сам. Группа безмолвно синхронизировала свои действия и продемонстрировала великолепную командную работу.

Сет был впечатлен их быстрой реакцией и решил в будущем много работать. Если он хотел выжить у себя дома, ему нужно было научиться справляться с такими ситуациями.

- Мина, ты его грабишь...

- Ага.

Мина должна была ограбить все трупы, как счастливая рука отряда с 33 очками удачи!

Они продолжали идти, выискивая верный путь. Эти места принципиально отличались от обычных подземелий, из которых можно было либо вернуться, либо нужно было очистить подземелье, чтобы сбежать.

Подземелья, напомиравшие крошечные измерения, имели ядро, скрытое где-то в ландшафте. Вы могли очистить их, только найдя ядро подземелья или убив всех монстров. Конечно, случались особые обстоятельства. Некоторые подземелья можно было очистить с помощью квеста, и вы всегда могли использовать свиток побега, но это случалось редко, а свитки стоили дорого. В этой башне каждый этаж походил на отдельное подземелье. Нужно было очистить его, чтобы подняться на следующий этаж. Очевидно, "ядро подземелья" этажа не было ядром подземелья башни, но было просто энергетическим центром своего уровня.

Достаточно скоро Сет получил шанс блеснуть! Они вышли на поляну, когда огромная группа сороконожек бесшумно выбралась из-под земли в окружавшую их темноту. На этот раз он отреагировал первым, ясно видя их в темноте.

Сет закричал и взмахнул копьем. Острый наконечник легко скопил сороконожек, как траву. Они были длиной и толщиной с руку и имели клешни размером с большой палец.

/День! Вы убили "Демонический Скутлер ур.31". Получен опыт!/

/День! Вы убили "Демонический Скутлер ур.33". Получен опыт!/

/День! Вы убили "Демонический Скутлер ур.31". Получен опыт!/

Одним ударом он уложил троих! Встревоженный криком Сета Булко бросил большой "Свет", чтобы осветить поляну. Вскоре остальная часть отряда начала сражаться примерно с 20 сороконожками в окружении.

/День! "Демонический Скутлер ур.32" убит. Получен опыт!/

/День! "Демонический Скутлер ур.33" убит. Получен опыт!/

...

/День! Вы подняли уровень! Теперь вы 21 ур!/

Монстры не были проблемой для отряда 40 уровня, и вскоре они прикончили всех монстров. Они убили предпоследнюю сороконожку, и Сет наконец прокачался. Еще один уровень, и Сету хватило бы очков навыков, чтобы поднять уровень "Духовной кузни".

Он набрал 9 очков атрибутов и использовал их, чтобы сгладить показатели. Он увеличил силу и ловкость с 63 до 65, уклонение с 38 до 40, а оставшиеся 3 вложил в интеллект, доведя его до 31.

После того, как они разграбили всех мобов и Булко повторно бросил баффы, отряд двинулся дальше. Группа Майка уже знала этот этаж, поэтому они целились в ядро подземелья. После повышения уровня Сет получал только около 1% опыта за мобов на этом этаже. По пути они встретили еще несколько демонов типа насекомых, но их едва хватило Сету, чтобы заполнить половину шкалы до уровня 22.

Поднятие уровня не было изначальной целью. Когда они наконец добрались до ядра подземелья, Сет и его спутники получили представление о навыках друг друга и о том, как работать вместе.

Они коснулись ядра и получили возможность либо вернуться в вестибюль, либо перейти на следующий этаж. Как лидер партии, Майк решил, что на сегодня достаточно, и они покинули башню.

Было уже далеко за полдень, когда они вышли из подземелья. Сет пригласил их поесть в "Счастливым шахтере". Помирившись с родителями, брат и сестра с радостью согласились. В гостинице за ужином они обсуждали свои планы на завтра. Мина и Майк хотели провести

вечер с родителями, в то время как остальные двое решили уйти.

Сет ждал этого. На сегодня он еще не закончил. Он добрался всего лишь на 50% до следующего уровня и не думал, что потребуются очень много времени, чтобы добить его в одиночку.

Поэтому он решил посетить еще одно подземелье с Пуфом, когда солнце клонилось к закату. Их целью было кладбище Оры. Подземелья нежити были тем типом подземелий, куда Сет всегда любил возвращаться. Он уже привык к жутким взглядам скелетов и зомби.

Подземелье обещало быть старым склепом, порождавшим, как было известно, нежить до 20 уровня. Они не стали бы проблемой для Сета и Пуфа. Оба довольно сильно прокачались в своем последнем погружении в подземелье. Ивицер теперь обладал гордым уровнем 16. У него не было очков атрибутов, но его статистика естественно выросла, изрядно увеличив защиту, выносливость и ману.

Холодный туман окутал ночное кладбище, погруженное в чужой свет разноцветных лун этого мира. Само кладбище было ухоженным и лишенным жуткой, пугающей атмосферы. Здесь было множество красивых, живых статуй, демонстрирующих великое мастерство городских каменщиков. Сет на самом деле не знал обрядов этого мира, но люди, способные позволить себе такие надгробия, должны были быть богачами.

Вход в подземелье привлекал внимание, контрастируя с аккуратной обстановкой. Это был старый, обветшалый мавзолей. Бронзовые буквы когда-то означали фамилию людей, лежащих здесь, но многие отвалились, оставляя имя нечитаемым. Петли так проржавели, что прогнившая дверь чуть не рассыпалась у Сета в руках, когда он открыл ее с неприятным скрипом.

Вопреки ожиданиям, за хрупкими дверями не было ни комнаты с табличками, ни ниш для гробов. Только большая лестница вела в темноту. Пуф бросил баффы. Он узнал их после того, как поднял уровень. Питомец увеличил их защиту, атаку и выносливость на 5%.

Они ступили на лестницу, и дверь за ними захлопнулась. Они стали медленно спускаться вниз.

Они продолжали спускаться.

...

Лестница была очень длинной.

Наконец они добрались до этажа. Так вот как выглядел склеп? Он больше напоминал Сету катакомбы. Длинные узкие коридоры, вырубленные в камне, с углублениями для гробов.

Открыв один из них, Сет решил больше к ним не прикасаться. Он не пострадал, но прочность

его брони немного уменьшилась.

Вскоре в стенах начали появляться отверстия, ведущие в маленькие пустые комнаты. В комнатах стояли каменные гробы. На этот раз Сет ничего не мог с собой поделаться. Он оттолкнул копьём одно из покрывал, уклонившись таким образом от залпа ядовитых стрел. Внутри лежал грубо очерченный гуманоидный скелет и больше ничего. Это действительно не стоило усилий.

Пока он возился с лежащим перед ним гробом, внезапно крышка другого, стоявшего сбоку, распахнулась, и на него бросилось бледное существо. Острые когти нацелились ему в лицо, но он блокировал их наручами, хотя и получил удар в живот. Он чувствовал, как сила проникает сквозь пластинку его брони. Как нежить могла быть такой сильной?

Он оттолкнул тяжелого противника древком копья, чтобы увеличить расстояние и достать оружие. Сет удивился, но смог справиться с этим благодаря "Спокойной реакции".

/Упырь ур.21/

"Наблюдение" сделало свое дело и сказала ему, что бледное человекоподобное существо перед ним на самом деле было не вампиром, как Сет решил по внешнему виду, а упырем. Его острые как бритва клыки и когти были похожи на охотничьи ножи.

Когти оставили следы на костяных пластинах его доспехов, но теперь Сет был готов. Он не дал упырю шанса пройти мимо наконечника копья. Когда противник попытался отбросить копьё в сторону и броситься на Сета, наконечник копья ушел в сторону и глубоко вонзился в грудь существа.

Упырь не умер, но издал душераздирающий крик. Насаженный на копьё, он зацепился за древко и не отпускал. В этот момент по коридору снаружи эхом разнесся звук разбивающихся камней и падающих обломков. Вскоре Сет услышал приближающиеся быстрые шаги. Упырь звал о помощи?!

- Отпусти!

Сет не хотел использовать огонь, потому что мог испортить добычу, но сейчас было время действовать. Он усилил хватку, и язык пламени выстрелил вдоль копья прямо в грудь монстра. Как и другая нежить, упырь вскрикнул от боли и выпустил копьё. Сет воспользовался случаем, чтобы вытащить копьё и снова вонзить его. На этот раз упырю в лицо.

/Динь! Вы убили "Упырь ур.21". Получен опыт!/

Пуф воздвиг барьер, чтобы удержать орду снаружи. Сет повернулся ко входу в комнату... Коридор был забит упырями.

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1416918>