

- Ора -

В грязном маленьком баре сидели 4 фигуры. Одна была очень большой, а другая такой маленькой, что села на стол. "Шкуре Йольских кошек" не хватало обычной для них веселой атмосферы. Даже неразборчивой девушке-кошке Мине было трудно встать из-за стола.

Компания просидела там весь вечер и вела ожесточенную борьбу с запасами пива в таверне.

- Сет действительно не вернется?..

Мина вяло лежала на столе, обнимая свою кружку.

- По крайней мере, с ним все в порядке, - пьяно ответил Майк.

- Да... - торжественно согласился Булко.

Ликсисс оставляла желать лучшего, когда дело касалось выпивки, и давным-давно опустилась под стол. Она была в глубоком пьяном сне.

- Перестаньте хандрить, ребята. Разве в письме он не предлагал нам приехать?

Фея сидела на столе и потягивала пиво из кружки в несколько раз больше нее по размеру.

- Мы должны очень усердно тренироваться. Даже если он не позовет нас, мы должны последовать за ним, как только станем достаточно сильными, - сказала она. Фин все равно планировала последовать за Сетом. Ее слово упало на благодатную почву. В ушах ужасно пьяной группы ее мысль прозвучала хорошей идеей и прочно укоренилась в их мозгах.

- Город И -

Сет проснулся после долгого сна без сновидений. Он завернулся в одеяло, как гусеница, и не собирался покидать свой уютный кокон.

- Эй! Ты наконец проснулся?..

Голос Аль разрушил его уютную праздность.

- Этот парень... Сэмюэль? Уже полчаса пытается с тобой поговорить...

- Сэмюэль? - сонно спросил он.

- Сэмюэль?! - позвал он немного громче, чтобы посмотреть, там ли еще священник. Если нет, он мог бы...

- Сет! Ты наконец-то проснулся? Аукцион скоро начнется. Тебе следует подготовиться, если хочешь посмотреть на это.

- Фи...

Ворча и жалуясь, Сет сполз с кровати и поплелся в сторону ванной. Приятный теплый душ помог взбодрить его усталый разум. Он вышел из ванной и вернулся в кузницу. 4 единицы снаряжения беспорядочно валялись в его мастерской. Он даже забыл их убрать или, по крайней мере, аккуратно разложить.

Конечно, он знал большинство их эффектов, но окончательный эффект снова изменился после того, как набор был закончен. Первым он поднял большой кригсмессер, лежавший на верстаке.

/Клинок виверны

Эпический набор виверны 1/4

Эпический

Урон: 1200

Долговечность: 3500

1. Впитывает часть крови цели, чтобы исцелиться и укрепить себя
2. Впитывает часть крови цели, чтобы исцелить и укрепить пользователя
3. Умение "Разрыв"
4. + 50% урона против врагов, не способных защититься
5. + 150% урона от брони

Кригсмессер, выкованный Подмастерьем кузнеца из редких материалов. Множество специальных процедур и заклинаний значительно увеличили производительность оружия по сравнению с тем, что могли сделать только материалы.

Установленные эффекты:

2/4 кольцо + лезвие + 50% урона при всех атаках, связанных с огнем. + 25% урона при физических атаках

2/4 клинок/щит + 50% ко всем физическим атакам + 25% общей защиты

2/4 щит/кираса +50% общей защиты

4/4 + 50% урона при всех атаках, связанных с огнем. + 50% ко всем физическим атакам + 50%

к общей защите

Навык: Мощь дракона

Условия использования: Сет Смит, 70 силы

Сет не видел много эпических предметов, но по сравнению с кольцом "Проклятие дракона" меч выглядел не слишком убого.

- Видишь! Я же говорила тебе, что не понадобятся дополнительные чары... - самодовольно сказала Аль. Она имела в виду "Разрыв".

/Разрыв, активный навык. Никаких затрат. Восстановление: 120 секунд

Следующая атака проигнорирует любой вид брони. 100% вероятность вызвать сильное кровотечение./

Этот навык был похож на более высокую версию "Кровотечения". На этом различия не кончались. Эффект страха изменился. Это, скорее всего, была синергия между материалом, душой и эффектом заклинания. Эффект страха, скорее всего, вошел в навык заданного эффекта "Мощь дракона".

/Мощь дракона, опционный навык. Никаких затрат.

Все паразиты должны поклониться! Враги в радиусе 200 метров будут ограничены в своих передвижениях, а статистика будет снижена. Эффекты зависят от разницы в уровне и атрибутах цели. Возможные эффекты: Паралич, Деморализация, Испуг, Оглушение, Слабость, Замедление, Потеря сознания/

Это казалось слишком сильным... было ли действительно нормально иметь такое на 27-м уровне? Эффекты зависели от разницы в базовой силе, поэтому Сету пришлось бы проверить это в действии, чтобы увидеть их истинную ценность. Но само описание звучало очень убедительно.

Меч уже был таким большим сюрпризом, как выглядели другие предметы? Затем он схватил с ювелирной станции кольцо.

/Кольцо виверны

Эпический набор виверны 1/4

Эпический

Долговечность: 2600

1. + 75% урона от огня

2. + 75% магического урона
3. - 75% стоимости навыков, основанных на огне
4. + 15% шанс добавления случайного проклятия к атаке
5. Навык "Больше силы воли"

Кольцо, созданное Подмастерьем Смитом. В нем суть скрытого желания создателя стать еще более эффективным поджигателем.

Эффект набора: (свернут)

Как система узнала о его самых сокровенных желаниях?! Нет! Что, черт возьми, было не так с этим описанием! Он определенно не планировал быть поджигателем!

- О, Сет. Я знала, что ты хорошо управляешься с огнем. Но не знала, что ты такой непослушный...

Аль дразнила его, полная злорадства. Она тоже часто страдала от саркастических комментариев, которые система случайным образом добавляла в описание товара. Первая версия "Проклятия дракона" называла ее отвергнутым драконом-мошенником!

- Великий я всегда знал! Знал это все время!..

Это был Пуф, потерянный сын. Ленивый кусок гусеницы слонялся в другой комнате, пока Сет усердно работал. Он использовал эту ситуацию, чтобы запятнать его репутацию в качестве мести за то, что пахал шелкопрядом.

- Заткнись! Чем ты вообще занимался, пока я усердно работал?

- К-кюрр! Кю. Я... я медитировал, да. Н-не подвергай сомнению великого меня! Я вне всяких сомнений!..

Сет свирепо смотрел на Пуфа, пока Ивицер не удалился в свою комнату. Эффект от кольца был великолепен, но Сет почему-то не чувствовал себя счастливым. Он надел кольцо и взял клинок и начал направлять свою энергию, чтобы проверить расход огненного клинка. Энергия двигалась намного плавнее, а потребление способности было почти незначительным!

Он проверил свой статус. Снижение потребления - это одно, но почему энергия текла так гладко? Тогда он увидел, что не только "Циркуляция энергии" повысилась до "Циркуляции энергии (2)", но он также приобрел новый навык "Усиление".

Наконец-то! Торед научил его этому умению. Это был навык кузнеца, основанный на "Циркуляции энергии". Циркуляция энергии имела пассивный эффект незначительного

укрепления материала. "Усиление" было намеренным использованием этого эффекта. Преимуществом этого навыка было то, что в дальнейшем его также можно было использовать для усиления готовых изделий.

Его настроение улучшилось после того, как он узнал об этом усилении. На волшебном столе его ждал щит. Щит он сделал последним.

/Щит виверны

Эпический набор виверны 1/4

Эпический

Физическая защита: 1200

Магическая защита: 900

Долговечность: 4200

1. на 20% меньше урона от магии
2. на 15% меньше урона от атак, связанных с ветром
3. Создает щит с долговечностью 500 при снаряжении. Требуется 60 секунд, чтобы восстановиться при поломке
4. Деморализует всех, кто на него смотрит

Устрашающий щит, сделанный Подмастерьем Смитом. На поверхности вылеплена реалистичная гримаса виверны.

Эффект набора: (свернут)

Морда виверны на лицевой стороне щита выглядела действительно живой. Она соответствовала эффекту деморализации тех, кто смотрел на нее. Щит был еще одним из тех вариантов, что заставили Сета усомниться, стоило ли ему владеть им так рано в игре.

Судя по нынешним игрокам, большинство, вероятно, не смогли бы даже пробить его щит. Просто оснащение щита превращало его в попмобиль, к которому никто не мог прикоснуться! Эффекты щита на первый взгляд выглядели немного очевидными, но их нельзя было недооценивать.

Взгляд Сета скользнул по предмету, прибереженному напоследок. Кираса, вероятно, была самой амбициозной частью набора, ведь в качестве основных компонентов она использовала 3 очень разных материала.

/Кираса виверны

Эпический набор виверны 1/4

Эпический

Физическая защита: 1150

Магическая защита: 825

Долговечность: 4000

1. на 50% меньше урона от атак, связанных с огнем
2. на 30% меньше урона от атак, связанных с землей
3. на 15% меньше урона от атак, связанных с ветром
4. на 20% меньше урона от магии
5. Проклятие: Отражение

Огромная работа Подмастерья Смита. Синергия между несколькими различными видами материалов и обработки превратила эту кирасу в пугающий предмет.

Эффект набора: (свернут)

- О, хо-хо, это что-то другое!.. - воскликнула Аль и велела ему проверить номер пять.

/Проклятие: Отражение, пассивный, бесплатный

Причины мне вред и будешь презираем.

50% любой атаки, попадающей в кирасу виверны, отражается, вызывая естественное проклятие. Раны нельзя залечить обычными средствами./

Как это могло случиться? 50% отражения и никаких затрат? Кроме того, проблема с ранами. Это было намного сильнее, чем должен был давать эффект баллады...

- Этот ублюдок! - воскликнул Сет, когда Аль-Зальса подтвердила его подозрения.

Его "Шкура белого быка" была проклята! Черт возьми, ей было не безопасно пользоваться. Это была чистая случайность и удача, что ужасное проклятие быка смешалось с чарами и создало что-то... положительное. Тем не менее, он ни за что не осмелился бы использовать остальную часть кожи!

Это проклятие могло легко ранить его, если бы он осмелился использовать кожу случайным образом. Представьте, что вы надеваете пару кожаных ботинок, и они начинают высасывать из вас жизнь, потому что наделяют вас проклятием, которое заставляет природу и саму землю презирать вас.

Эта дрянь была хуже, чем пить кровь единорога. Даже Том Реддл не осмелился бы вынести это

проклятие.

- Сет, ты готов? Аукцион начнется прямо сейчас!

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1546364>