

Сет сидел в своей комнате. Теперь все, что он мог делать, это ждать, пока они примут решение и вернуться. Тем временем он мог, наконец, вернуться к завершению своего обмундирования. Оставалось еще много чего сделать, но чего Сету не хватало, так это подходящих материалов.

У Сета было много хороших материалов, но ему не хватало средств, чтобы наполнить их желаемыми эффектами для действительно необходимых предметов. Его стандарты выросли после того, как он закончил эпический набор. Он не хотел, чтобы остальные предметы отставали.

В этот момент он действительно пожалел, что продал интерфейс аукциона. Даже если бы он попросил церковь закупить конкретные материалы, это занимало много времени. По словам Сэмюэля, единственный аукционный дом на Зёмле находился в Дельте, где обосновалась Империя Хрона.

- Ты должен просто делать то, что можешь, вместо того, чтобы тратить свое время на переживания...

Аль была права. Сейчас он мог сделать только одно. Особенно с ее помощью.

В течение следующих двух дней все трое вернулись и согласились присоединиться к отряду. Они присоединились к его группе один за другим и решили совершить погружение в подземелье, чтобы узнать друг друга получше. Это напомнило ему то время, когда он присоединился к "Шкурам йольских кошек", чтобы узнать их получше.

Их не ждало ничего опасного. Сначала они встретились в гильдии авантюристов города И. В первый раз Сет посетил гильдию авантюристов на Зёмле. Она была похожа на банк. Нет, это и был банк. Это был один из крупнейших банков города, преобразованный в главное отделение гильдии в этом районе.

Администраторы за стойками были отделены от клиента прозрачными стенами из поликарбоната, а доски с заданиями представляли собой полностью оцифрованные терминалы с сенсорным экраном.

Хотя Текар, Линк и Элисон были жителями города И и сражались здесь с самого начала, они мало знали о подземельях в округе. Бизнес подземелий в основном состоял в том, чтобы сдерживать прорывы в подземелья. Не препятствуя им.

Причиной было отсутствие небольших элитных войск. Подземелья были в основном непригодны для больших групп или рейдов, поэтому люди не могли очистить сложные или высокоуровневые подземелья. Единственным выбором было дожидаться прорыва и сокрушить монстров численностью. Тактика человеческой волны работала, но требовала большого количества жертв.

Секретарша дружелюбно и по-деловому улыбнулась. Сет сразу же узнал ее. Это были

настоящие люди гильдии, а не уроженцы Зёмли. Он испытал облегчение от того, что мог действовать, как всегда поступал в гильдии.

Жаль, что у них не было буклета с подробным описанием подземелий в городе И. Причина заключалась в том, что все больше подземелий появлялось случайным образом и все время закрывалось. Жители Зёмли все еще прилично шумели, и им было все равно, одобрит ли гильдия уничтожение ядра подземелья.

Это было прямым следствием предыдущих действий правительства. Руководство не прислушалось к гильдии с самого начала и приказало людям закрыть все подземелья, которые можно было очистить, чтобы обеспечить безопасность городов.

С традиционно военной точки зрения это, возможно, было понятно, но было недальновидно с точки зрения людей, понимавших систему. Закрывание всех подземелий, пригодных для очистки, означало, что у игроков не осталось подземелий низкого уровня, чтобы тренироваться и набирать уровни.

Так появилась еще одна проблема. Люди разделились на элиту, успевшую получить уровни усиления, закрыв подземелья, и тех, кто не смог получить уровни, потому что в их диапазоне уровней не было подземелий. Вот почему количество небольших команд, способных справиться с большими подземельями, было сильно ограничено.

На данный момент в городе И было очень мало подземелий низкого уровня, и большинство из них выжили только потому, что открылись после того, как гильдия взяла на себя управление подземельями. Закрывать эти подземелья было строго запрещено. Авантюристы, сделавшие это, исключались из гильдии.

Сет попросил подземелья около 20 ур, и администратор дала ему краткое изложение очень короткого списка вариантов в пределах города. Учитывая размеры городов, их было жалко мало.

По крайней мере, виды подземелий были довольно интересными по сравнению с Намией. В другом мире подземелья были очень похожи на то, что можно было ожидать от ролевых или фэнтезийных игр. В городе И многие подземелья захватили станции метро или целые здания. Это больше походило на городское фэнтези или постапокалипсис.

Сет выбрал подземелье под названием "Третья больница". В этом подземелье этажи становились все более сложными. Первый этаж больницы имел диапазон 10-20 уровней и идеально подходил для создания команды.

Остальная часть отряда откинула челюсти, услышав, какое подземелье выбрал их новый лидер. Они не раз сталкивались с этим ужасом. Этажи фактически поднимались до 60 уровня. Никто еще не смог очистить это подземелье или должным образом уничтожить популяцию монстров. Вот почему в прошлом несколько раз вспыхивала Третья больница. То, что оттуда выползло, равнялось некоторым из худших игр ужасов в истории.

Почему Сет выбрал этот дом с привидениями из кошмаров? В этом был настоящий кайф. Это не была игра ужасов, так что Сету не нужно было опасаться искусственного дефицита боеприпасов или заранее спланированных событий. Насколько захватывающе было бы прорваться через игру ужасов с чистым насилием? Сет думал об этом не больше, чем о доме с привидениями. Все они имели преимущество почти на 10 уровней, что могло пойти не так?

Таким образом, они отправились на 35-минутную прогулку, чтобы войти в южный округ. Третью больницу никак нельзя было назвать маленькой. До апокалипсиса этот гигантский комплекс предлагал все виды лечения. Из того, что сказали Сету сотрудники гильдии, получалось, что пациенты и персонал превратились в монстров, когда подземелье первоначально сформировалось во время апокалипсиса.

В больнице был установлен режим безопасности на случай, если произойдет что-то непредвиденное, и вход охранялся черными костюмами. Снаружи можно было видеть только темноту за рядами пустых окон. Стеклопакеты главного входа были широко распахнуты, приглашая людей войти и умереть.

Сет надел свое новое снаряжение, используя части доспехов черного рыцаря, чтобы прикрыть недостающие части. Остальные надели свои оригинальные вещи, потому что Сет хотел увидеть их подлинное исполнение, прежде чем принимать решение о том, какие вещи для них изготовить.

Текар облачился в громоздкую броню из стальных пластин. Она выглядела так, будто кто-то сварил пластины из брони танка и сделал Текара похожим на обычного громоздкого робота из аниме.

Линк, гурман-охотник, был более обеспечен и носил облегающий кожаный костюм. Главная часть, казалось, выпала в подземелье и давала эффект увеличения ловкости на 5 очков. Остальное, вероятно, было сшито портным, но имело хорошую производительность. Портные, казалось, преуспевали в этом новом мире лучше, чем кузнецы. Как далеко могла зайти швейная промышленность, как только начнут смешивать навыки и технологии?

Что могло бы случиться с этим миром, если бы Сет не вернулся? Стали бы они разрабатывать костюмы супергероев, улучшавшие владельца? Сету очень нравился средневековый стиль, поэтому мир, где люди носили облегающие костюмы супергероев в качестве снаряжения, казался жалким кошмаром. Впрочем, он мог бы смириться с этим, если бы они носили его как подходящее нижнее белье под доспехами.

Элисон, девушка-волшебница, была одета в тот же наряд, что и во время их первой встречи. Был ли это ее единственный комплект одежды, или она пришла на аукцион в рабочем костюме? Она также взяла общий посох, помогавшие экономить 5% маны за заклинание. Он действительно казался более подходящим, чтобы по-настоящему хорошо мутузить монстров.

Сет оставил Мэри и Джейн в церкви, брать их с собой в это подземелье было слишком опасно. Отряд молча подошел ко входу. Снаружи ничего не было видно. Только после того, как они

вошли и двери за ними закрылись, отряд смог хорошенько рассмотреть больницу.

Сету вспомнился город А, где все заросло и разрушилось за считанные дни, но выглядело так, словно на это ушли десятилетия. Несмотря на это, всего 8 или 9 месяцев назад здесь была прекрасно функционирующая больница. Теперь она выглядела заброшенной и запущенной.

Тусклый свет проникал сквозь грязные, разбитые окна. Кафельный пол был покрыт грязью, а со стен отвалились хлопья краски и штукатурки, отчего все выглядело пятнистым и влажным. В воздухе стоял затхлый запах больницы и плесени.

- Линк, ты можешь провести разведку впереди? Остальные пойдут в ряд. Текар впереди, затем я, Элисон и Пуф в арьергарде.

- К-конечно... - ответил гурман-охотник. Он казался не очень уверенным, его глаза продолжали прыгать влево и вправо. Неужели он действительно так боялся этого места? Текар был ненамного лучше. Хотя Сет не мог видеть даже дюйма кожи здоровяка, его движения стали прерывистыми и резкими после входа в подземелье. Единственным, кто сохранял нейтральное выражение лица, была Элисон. Стоя сзади, она продолжала наблюдать за их окружением.

На Пуфа совершенно не повлияло место ужаса. Ивицер никогда не видел фильмов ужасов и не играл в ужастики. Понятие больницы было ему совершенно чуждо. Сет поставил гусеницу в конце, потому что ее физическая сила значительно возросла после последней эволюции. Пуф мог не только взять на себя роль целителя, но и действовать как запасной танк. Физическое мастерство Пуфа соперничало с мастерством Сета, когда он был полностью экипирован, несмотря на более низкий уровень.

Это лишь показывало, что божественная раса была не шуткой. Это также означало, что ему не нужно было беспокоиться о том, во что позже вырастет Пуф. Если бы он когда-нибудь вырос до размеров и мощи Серно Болка, того гигантского Ивицера из прошлого, они могли бы легко совершать набеги на большинство полевых боссов только вдвоем.

Линк вернулся, пот покрывал его лоб. Сету пришлось прекратить мечтать наяву. Прямо сейчас они были в действительно жутком подземелье. Он должен был сосредоточиться.

- Впереди группа из пяти пациентов, около 17 уровня. Может быть, нам следует пойти другим путем и поискать более слабых или меньшую группу?... - нервно спросил он.

- Почему вы, ребята, так боитесь? Мы все около 30 уровня. Эти существа не должны представлять для вас проблемы даже без соответствующего снаряжения.

- Ты еще не сражался с этими тварями. Я не знаю, как выглядели бои в том, другом мире, но здесь бои совершенно несбалансированны. Уровень и сила совершенно независимы друг от друга.

Это был Текар. Высокий черный человек, похожий на робота, ответил торжественным гулким голосом. Он напомнил Сету, что уровни не всегда точно отражали силу. Он был лучшим примером. В Оре Сет обладал силой, соперничающей с авантюристом ранга В, хотя был лишь наполовину выше.

Сет кивнул, показывая, что понял, и посерьезнел. Может быть, их ждало приключение не столь простое, как он думал?

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1556812>