

Сет невольно вспомнил свое исследование Дельтана. Город частично лежал в руинах и сильно пострадал от деятельности всевозможных гигантских или человекоподобных монстров. Повсюду были не только следы сражений, но и признаки примитивных поселений или гнезд.

Граффити и разбитые баррикады свидетельствовали о том, что люди жили после апокалипсиса. Тут и там виднелась засохшая кровь, но трупов не было видно. Экосистема, полная монстров и отчаяния, не тратила бы впустую никаких ресурсов.

Тогда Сет использовал "Карту" для навигации, и они свернули с шоссе, чтобы въехать на одну из более узких улиц между руинами. Издалека они заметили летающих существ над шоссе и поняли, что шанс быть замеченными был здесь меньше.

Они не успели уйти далеко, как услышали сверху душераздирающий визг. На вершине осыпавшейся крыши сидела горгулья. Широко распахнув крылья, она кричала на них, словно провоцируя и запугивая.

/Горгулья визгун ур.39/

Она была не столь большой, как твари, замеченные вдалеке, но обещала доставить хлопот.

- Скорей убейте ее и спрячьтесь в здании!.. - предупредил их лич с помощью телепатии.

Лич с Сетом пальнули в визгуна, с удивительной легкостью отняв его жизнь. Несмотря на более высокий уровень, горгулья была не сильным существом, особенно если сравнивать ее с их оружием. Отряд поспешно взломал ближайшую входную дверь, чтобы спрятаться в здании.

Как раз перед тем, как закрыть дверь, они мельком увидели, почему лич поспешила предупредить их. Крик был не просто слабой звуковой атакой. Основной его функцией было вызвать рой! Большие громоздкие горгульи собирались в небе над головой!

Их тела были большими и серыми, как валун, а крылья летучей мыши выглядели непропорционально телу, как у жирной мухи. Хотя они выглядели неуклюжими и медленными, горгульи прибыли с беспрецедентной скоростью. Тот факт, что они выглядели медленными, но в реальности порхали довольно быстро, делал их очень опасными.

Налетело их немало, по меньшей мере 30 или 40 особей собрались по зову раздражающего маленького визгуна. Использование "Наблюдения" встревожило бы их, поэтому отряду нужно было полагаться на "Оценку" Аль.

- Они варьируются от 40 до 50 уровня. Горгульи обладают невероятной силой и защитой. Вам следует пока спрятаться и двигать дальше, когда они уйдут...

Следуя ее совету, они активировали свои заклинания и навыки, чтобы скрыть свое

присутствие, и стали ждать. Они использовали перерыв, чтобы съесть немного еды и восстановить выносливость. Не найдя никого даже спустя 15 минут, горгульи снова разошлись.

Охотнику потребовалось мгновение, чтобы поискать труп визгуна, но он исчез. Эта экосистема ничего не тратила впустую. Даже труп товарища.

Отряд изменил свой подход после того, как столкнулся с визгуном. Вместо того чтобы идти по улицам, они перешли на обход зданий и руин. Таким образом, только несколько мгновений они были на открытом месте, когда переходили дорогу к следующему зданию.

Они не делали этого раньше, потому что узкое пространство в здании не было для них благоприятным. В случае, если бы другие монстры населяли руины и решили устроить на них засаду, справиться с ними было бы сложнее.

Поход оказался менее опасным, чем они думали. Сет предполагал, что здесь была территория горгулий. Они не встретили в здании ни одного опасного существа. Обход через здания и руины стоил им некоторого времени, но не более того.

Они проделали большую часть своего путешествия по территории горгулий. Перемена была очевидна, когда они оставили район позади. Монстры человеческого размера и гуманоиды, такие как мутировавшие звери или русалки, стали встречаться более часто.

Вероятно, они полностью обошли трущобы, путешествуя под "защитой" горгулий, и попали прямо в мультикультурный очаг заброшенной зоны. Они видели не только русалочьих людей и их чудовищное творение, оставшееся после войны, но также наткнулись на поселения орков, людей-ящеров и волчьи гнезда.

Картина была следствием множества прорывов подземелий и вторжений через Выбор Пути. Место оставалось в некоем равновесии, пока все эти твари находились в противостоянии и держали друг друга в узде.

Отряд сделал единственную разумную вещь. Прокрадывался мимо больших групп и избавлялся от любых тварей, с кем они сталкивались, как можно тише.

Будь они в игре, Сет решил бы вызвать некоторые проблемы и склонить баланс к полномасштабной бойне. Но прямо сейчас на первом месте стоял квест. Он должен был выяснить, что случилось с Иви, и вернуть ее, если она еще была жива.

Они провели ночь в относительно неповрежденном универмаге. Сет не стал бы сворачивать с пути света, чтобы ограбить магазин, но видя, как бросал на него манящие взгляды ювелирный отдел, упаковал все украшения и все, что нашел в его сейфе.

Электрические часы не работали в городе И, но Сет нашел в сейфе роскошный выбор

механических. Он мог бы продать их как есть и, возможно, зачаровать по одному для каждого члена отряда. Часы занимали то же место, что и браслеты в системном меню, и было бы стыдно тратить такое драгоценное пространство.

Что касается украшений, он планировал разобрать и расплавить те, что не мог использовать, и заколдовать остальные. В свободное время он использовал бы простые заклинания. Они не давали ему большого мастерства, но было бы забавно наводнить рынок "дешевыми" зачарованными вещами.

На следующий день они наконец прибыли в район Аригири. Океанических существ здесь стало больше. Повсюду в зданиях и улицах были вырыты покрытые слизью туннели и пещеры. Город также был заметно более разрушен.

Разрушенные и сожженные руины, следы когтей и разрушительная магия повсюду. Ржавое и сломанное огнестрельное оружие, разбросанное среди обломков. Тогда люди еще не поняли, что огнестрельное оружие не действовало на потусторонних, магических монстров.

Отряд не обходил стороной бои в этой области, но звери здесь работали неорганизованно, и их преимущество в уровнях было недостаточно велико, чтобы взять верх в бою. Звери давали им немало опыта, и вскоре люди в отряде начали поднимать уровень один за другим.

Последним поднявшимся был Сет. Наконец, он достиг 28-го уровня. Несколько стычек спустя они, наконец, вошли в зону задания. Здесь их встретила тишина.

Здесь не было монстров; что казалось довольно жутко после того, как они прорубили себе путь боем.

- У меня нехорошее предчувствие по этому поводу... - пробормотал Линк.

- Ну, мы все равно войдем, - ответил Сет.

Небольшое сопротивление отразилось временной головной болью, когда они вошли вглубь области квеста. Их это мало беспокоило.

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1622813>