

Снаружи стемнело, когда Сет вернулся в свою пещеру летучей мыши с новым планом в голове. Следуя некоторым советам Аль-Зальсы, он был уверен, что добьется успеха. Первым шагом было изготовление настоящей брони. У Сета было 40 кусков кожи ледяного тролля, но для части брони нужно было всего две.

Для туловища он сделал длинную бригадину, используя необработанную кожу тролля в качестве основы и закрепив поверх нее закаленные усиленные пластины. Добавил пару обтекаемых наплечников из усиленной кожи для плеч.

Щитки для ног он тоже сделал из мягкой и закаленной кожи тролля, как и ботинки. В качестве головного убора Иви достался обруч, похожий на обруч Сета, и он хотел сделать ей пару перчаток.

Кроме них, он закончил полный комплект кожаных доспехов. Что принесло свои плоды, ведь его уровень "Шитья" поднялся до середины восьмого. Как бы то ни было, броня давала устойчивость к холоду и увеличивала регенерацию ХП. Но Сет только начал.

На следующем этапе он вытащил большую душу, некогда принадлежавшую лидеру ледяных троллей. Она была центральным элементом в его проекте. Он последовал совету волшебницы, создав всю броню в виде набора, похожего на его набор виверны.

Это означало, что теперь он растягивал части души, чтобы получить по кусочку для каждой части брони. Он продолжил использовать "Духовную ковку", чтобы воссоздать частичное вооружение души для бригадины, двух наплечников, двух ножных щитков и пары ботинок.

Он зачаровал это оружие души только регулировкой размера, чтобы оставить достаточно маны для воздействия брони, как только она станет нежитью.

После вливания оружия души и погружения его в воды Стикса, чтобы прикрепить души, он сделал перерыв и пошел в кафетерий перекусить. Пришло уведомление, но Сет слишком устал, чтобы слушать его. Усталость взяла верх, и его мучил голод.

Кафетерий был пуст. Хм, что-то новенькое. С тех пор как ребята стали ходить в подземелья, он встречал их реже. Кухня тоже была пуста. Странно.

- Минас-Мар, который час?

- 5 утра, мастер.

Сет полностью потерял представление о времени, когда создавал броню Иви. Конечно, вокруг было пусто. Все спали в своих кроватях. Сет вернулся в мастерскую и съел кучу пайков из своего инвентаря.

Ему нравилась хорошая еда, но он не был привередливым едоком. Заодно он выпил зелье выносливости, чтобы прогнать усталость. Он хотел закончить доспехи за один раз.

Посмотрев на броню, он обнаружил, что уведомление касалось синергии кожи тролля и его души. Это сочетание редкой души с ее собственным редким материалом привело к дополнительным эффектам. Над таким не стоило смеяться.

И все же он не закончил. Он добавил в набор 20 маленьких душ тролля и еще 2 души среднего размера, пока эффекты не перестали увеличиваться.

/Кожа тролля

Эпический набор тролля 1/4

Эпический

Физическая защита: 985

Магическая защита: 405

Долговечность: 3100

1. регенерация здоровья +120%
2. на 10% меньше урона от атак, связанных с морозом
3. +15% к сопротивлению физическому урону
4. сила +27
5. выносливость +30
6. броня теряет на 30% больше прочности при атаках, связанных с огнем
7. автоматическая регулировка размера

Разбойничья часть эпической брони, созданной рукой Подмастерья Смита. Таинственные методы усилили набор, наделяя владельца силой настоящего тролля.

Установленный эффект:

Навык: Тролль. Ты думал, я мертв? Надо было дважды ударить!

Один раз в день владелец не умирает, когда ХП падает ниже нуля. Он мгновенно восстанавливает 20% своего полного здоровья, но только в том случае, если голова осталась целой./

Полный набор тролля увеличил регенерацию ХП на 250% и уменьшил урон от мороза на 40%. Эти эффекты уже были потрясающими, и даже сгодились бы для Джоны. Но Сет сделал для него кое-что получше, говоря об общей статистике.

Сет создал эту броню как набор по совету Аль. Хотя у нее не было опыта в этом виде некромантии, наличие одной души, соединяющей все части, было более выгодно для превращения в нежить, чем когда приходилось лепить из девяти совершенно отдельных частей.

Увидев результат, Сет успокоил свое сердце. Даже если бы попытка с балладой провалилась, это все равно был отличный набор доспехов для Иви. И все же Сет не мог сдаться, не попробовав.

Пришло время наконец спеть балладу. Сету было трудно расшифровать ноты, но Аль помогла ему, и он смог немного попрактиковаться в пении в библиотеке и во время изготовления доспехов. Без включения навыка пения не возникало эффектов, так что он мог свободно репетировать где угодно.

Как он должен был использовать балладу, не имея навыка пения?

Кому нужно "Демоническое пение", если ты обладаешь голосом бога хаоса? "Голос Сета" был божественным умением! И в сочетании с "Голосом Орфея" Сет был уверен, что он сработает.

Уверенно, Сет начал глубокое и быстрое пение Песни Нежизни. Его голос был пропитан демоническим очарованием и обольщением благодаря "Голосу Сета".

----- Где-то в другом измерении -----

Полуистлевший скелет, сидящий на троне из холодного темного камня в центре некрополя, поднял голову. Много вод минуло с тех пор, как кто-то пел для него. Осталось не так много демонов, интересующихся куклами-трупам и умеющих ими двигать.

Эта песня была другой. Он знал текст, но исполнение отличалось от всего, что он слышал раньше. Пение было одним из лучших, что он когда-либо слышал, но все же далеко от идеала. В этом голосе была особая нотка.

Она передавала намерения и чувства. Это казалось честным, чистым и тронуло неживое сердце. Не имело значения, каковы были эти намерения, они подкреплялись сильным желанием и мастерством. Демон чувствовал себя почти обязанным помочь. Скелет поднял руку, покрытую сухой шелушащейся кожей, и поток силы последовал за звуками песни, чтобы исполнить желания певца.

----- Мастерская -----

Вскоре после того, как Сет начал петь, луч темно-зеленой нечестивой силы озарил доспехи, установленные перед ним. Серая кожа тролля пропиталась энергией. Постепенно ее цвет и аура менялись. Доспех обрел блестящий, почти мокрый на вид черный цвет с болезненным

зеленым отливом.

Один только взгляд и аура могли заставить наблюдателя почувствовать себя неловко.

/Омертвевшая кожа тролля

Эпический набор тролля-нежити 1/4

Броня нежити

Эпическая

Физическая защита: 1000

Магическая защита: 500

Здоровье: 3100

1. регенерация здоровья +120%
2. на 20% меньше урона от атак, связанных с морозом
3. +15% к сопротивлению физическому урону
4. сила +30
5. выносливость +40
6. броня теряет на 30% больше здоровья при атаках, связанных с огнем
7. автоматическая регулировка размера
8. восстанавливает 5% здоровья каждые 10 секунд

Разбойничья часть эпической брони, созданной рукой Подмастерья Смита. Таинственные методы усилили набор, наделяя владельца силой настоящего тролля.

Установленный эффект:

Навык: Троль. Ты думал, я мертв? Надо было дважды ударить!

Один раз в день владелец не умирает, когда ХП падает ниже нуля. Он мгновенно восстанавливает 20% своего полного здоровья, но только в том случае, если голова осталась целой.

Навык: Орда. Даже расчлененные мы едины!

Нежить в окрестностях имеет 15%-ное увеличение здоровья, общей защиты и атаки./

Сет, моргая, смотрел на изменения. Баллада сработала, и броня стала даже лучше, чем ожидалось. Долговечность превратилась в здоровье и восстанавливалась с угрожающей скоростью при нанесении урона. Было обидно, что слабость усилилась, но дополнительный

навык того стоил.

Теперь смерть и превращение в нежить сопровождались повышением защиты, атаки и здоровья на 15%. Может быть, Иви могла бы взять класс некроманта в качестве дополнительного?

Время близилось к 6 утра. Сет положил готовые доспехи на подставку и вернулся в свои личные покои, чтобы поспать... Он нашел Мину спящей в его постели и, прижавшись к ней, погрузился в сон.

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1837257>