

Находясь под воздействием ментальной и физической боли, Уиттакер поднялся на второй этаж. Из-за раскалывающей головной боли, он упал на колени и начал задыхаться.

Рядом никого не было, поэтому ему оставалось только терпеть боль пока она не пройдет.

Через несколько минут боль отступила и ясность появилась в его открытых глазах. Уиттакер обнаружил себя покрытым потом с головы до пят. Он понял, что находится на таком же этаже, как первый, только книжные полки были синие и красные.

На синих полках были книги с маной!

На красных полках были книги с боевой энергией!

После того как Уиттакер оглянулся вокруг, он смахнул пот со своего лица. Он чувствовал себя намного лучше, чем раньше.

Уиттакер в замешательстве почесал затылок и подумал: «Я впервые почувствовал такое беспокойство и боль при использовании портала телепортации. Было ли это из-за того, что он не работал, или за этим стоит совсем другая причина?»

В этот момент перед его взором появилось системное уведомление.

«ТЕМНЫЙ ДУХ» объединил шаткое хранилище маны Хранителя. Темный Дух исчерпал всю свою энергию и снова погрузился в глубокий сон. Сообщение Темного Духа: «Пожалуйста, не беспокойте меня, когда я проснусь в следующий раз». Запас маны Хранителя был успешно стабилизирован. Состояние Хранителя было частично стабилизировано.

Место, где маг собирает ману в тело, называется хранилищем маны. Резервуар маны неосязаем по своей природе, и только мана может взаимодействовать с пулом маны. Запас маны создается в теле любого человека, пробуждающего магическую книгу заклинаний во время церемонии пробуждения классового оружия.

«Эх, кто такой темный дух, и почему мое хранилище маны пошатнулось?» - воскликнул Уиттакер. Он знал, что такое запас маны. Он теперь много о чем знал. Это потому, что он прочитал книгу о магах и мане.

В ответ на его вопросы выскочило системное уведомление:

Темный Дух - существо из Духовного мира. В прошлом он служил под «Ночью», но теперь он будет служить вам, Хранителю древней клятвы Ночи. И ваше хранилище маны пошатнулось из-за ваших безрассудных действий. Хранитель, перестань быстро увеличивать свой запас маны, иначе ты впадешь в состояние сдвига маны. Злые существа, с которыми вы пока не можете столкнуться, будут привлечены, если вы войдете в состояние сдвига маны. Кроме того, чрезмерное и быстрое увеличение запаса маны может привести к трещине в запасе маны или, что еще хуже, может полностью разрушиться.

«Дух? Это то, о чем говорил Шадоу. Думаю, это действительно реально, и у них тоже есть мир! В любом случае, неудивительно, почему система сделала однодневный кулдаун для повышения уровня Ледяного мага» - Уиттакер понимал причины системных действий, а также осознавал, насколько он был глуп, принимая все как должное.

Обычно среднему магу требуется целый год, чтобы увеличить свой уровень силы на 1, некоторые даже не могут этого сделать, но он увеличил свой уровень силы на 0,31 за один день. Это должно было иметь определенные побочные эффекты. «К счастью, мне помог мистер темный дух».

Думая об этой неизвестной сущности, Уиттакер мысленно спросил: «Система, есть ли способ помочь мистеру Темному духу? Что-то, что я могу сделать, чтобы помочь проснуться от его глубокого сна?»

Уиттакер не был неблагодарным сопляком. Вот почему он собирался помочь кому-то, о ком не знал, но он знал, что это существо помогло ему. Этого было более чем достаточно, чтобы отплатить за услугу.

Нет, ты не можешь помочь темному духу. Кроме того, стабилизировались только ваши основные условия. Шаткое хранилище маны - не единственная причина, по которой Хранитель почувствовал боль. Чрезмерное увеличение запаса маны приводит к множеству побочных эффектов. Например, вы чувствуете прилив энергии и отсутствие голода из-за чрезмерного увеличения запаса маны. Это потому, что мозг Хранителя неверно истолковал ощущение пополнения маны и увеличения запаса маны как сытость.

«О, вот почему я чувствовал себя сытым, хотя я ничего не ел целый день», - воскликнул Уиттакер. Он думал, что он был кем-то особенным из-за системы и не нуждался в еде, но теперь это оказалось иначе.

Выскочили еще два системных уведомления.

Миссия активирована: Съешь что-нибудь перед сном.

Награда: Обезболивающие (S-ранг).

Миссия активирована: Отправляйся спать, будь хорошим ребенком.

За второй квест награды не было, его даже нельзя было считать квестом. Это определенно был способ системы позаботиться о Уиттекере.

Уиттакер уже достиг второго этажа библиотеки, поэтому он решил сначала прочитать книгу о боевой энергии. В конце концов, это займет у него всего две-три минуты. Затем он может пойти поесть.

С помощью карты Академии он нашел основную книгу о боевом мастере и боевой энергии. Взяв ее, он подошел к ближайшему столу без света, чтобы прочитать книгу.

Затем он вынул из нагрудного кармана студенческий билет и вставил его в слот кардридера. Были активированы функции волшебного стола.

Лампочка была зажжена, освещая стол нежным светом. Также вокруг стола возведен барьер.

Уиттакер сел на сиденье рядом со столом с книгой в руках. Затем он открыл книгу и начал читать ее.

Первая страница начиналась жирной линией.

[Боевой король сказал: «Боевое ядро» - пятая конечность человека. Это сокровище, которое лежит в глубине смертного тела, сокровище, которое может дать нам такую силу, что одним ударом гора может быть уничтожена, и одним ударом океан может быть расколот.]

Взглянув на содержание страниц, Уиттакер резюмировал информацию следующим образом:

«Пятая конечность генерируется, когда человек пробуждает боевое классовое оружие. Классовое оружие, связанное с битвой, - это оружие, которое имеет один или несколько атрибутов».

<http://tl.rulate.ru/book/50484/1295873>