

Рай Феникса: когда Огненная Птица получает смертельные повреждения, дается шанс в 30% пройти через Перерождение в Огне. Успешное перерождение будет качественной трансформацией, сила увеличится вдвое.

Цин Шуй еще раз перечитал последнее предложение. Соблазнительно. Если Рай Феникса пройдет успешно, птица станет в два раза сильнее в отношении ее физической силы. Однако он не мог дать испытать этот скилл Огненной Птице, потому что успешность была только 30%. Он не мог себе даже представить, что случится, если техника провалится с треском. Летающее чудовище такого масштаба было огромной редкостью, тем более, что она обладала большим потенциалом для развития.

Пятиглавый Демонический Паук обладал на данный момент силой в 600 звезд, гораздо больше, чем до приручения. Тогда он был на том же уровне, что сейчас Жар-птица.

Физическая сила Пятиглавого Демонического Паука достигла 100 звезд, и Происхождение Пяти Ци увеличивало его физическую силу в шесть раз.

Происхождение Пяти Ци: Врожденная боевая техника Пятиглавого Демонического Паука, увеличивает физическую силу в шесть раз, нулевое потребление энергии.

Эта пассивная боевая техника была похожа на те, которыми обладали его другие питомцы – Сила Дракона Слона у Гигантского Бриллиантового Слона и Танец Феникса Девяти Небес у Огненной Птицы.

Когда-то увеличение у них составляло лишь два раза. Они становились сильнее, их способности претерпевали серьезные изменения. Значит, в будущем его дьявольские чудовища должны были стать еще более могущественными.

Затем он пробежался глазами по всем боевым техникам Пятиглавого Демонического Паука.

Разъедающая Ядовитая Паутина: Пятиглавый Демонический Паук атакует паутиной с огромной разъедающей силой и крепостью. Эта паутина настолько крепка, что лезвие меча ее не прорезает.

Запутывание Ядовитым Шелком: Пятиглавый Демонический Паук может выстреливать нитью ядовитого шелка. Атака имеет радиус в 500 метров и может быть использована для атаки и запутывания цели. Скорость, токсичность и крепость крайне высоки.

Массовая Атака Пауков: уникальная способность короля дьявольских чудовищ. Способен призывать к атаке себе подобных.

Шел Летающего Паука: использование этой техники увеличивает скорость в пять раз. Скилл длится 7,5 минут. Использовать один раз в день.

Острота: Восемь ног Пятиглавого Демонического Паука крайне остры. Обладают высокой токсичностью и проникающей способностью.

Несгибаемый Шит: исключительно крепкая защита Пятиглавого Демонического Паука.

Пятиглавый Демонический Паук подходил не только для боев на расстоянии, но также для ближнего боя. Его тело было очень крепким, а ноги очень острые. Поэтому прямо сейчас он был демоническим чудовищем с самой большой разрушительной мощностью. Немедленное ускорение, атакующая доблесть, ядовитая природа были его серьезными преимуществами.

Когда человек попадал в Разъедающую Ядовитую Паутину, если он не умирал, то получал серьезные повреждения. По сути, ему приходил конец так или иначе.

Императорские Нефритовые Пчелы были на Пике Боевого Святого с силой в одну звезду. Может быть, им перейти на уровень Боевого Императора будет тяжелее всех. В будущем в боях от них не будет никакого толку. Однако Нектар Императорской Нефритовой Королевы был отличной штукой.

Золотая и серебряная бабочки догнали остальных, теперь они тоже были на пике Боевого Святого, сила их составляла чуть больше одной звезды. Жаль, что пользы от них было мало, они лишь помогали опылять растения в Сфере Вечного Фиолетового Нефрита.

В Сфере все росло и развивалось очень быстро. Может, конечно, и вид его дьявольских чудовищ способствовал такому росту. Если к примеру, взять Королеву Нефритовых Пчел, то можно было даже верхом на ней кататься, такой большой и сильной она была. Только уровня выносливости пока не хватало.

Золотая и Серебряная Бабочки были изумительно красивыми, но кататься верхом на них было нельзя, в бою тоже бесполезны. Так что они теперь были лишь частью прекрасного пейзажа Сферы Вечного Фиолетового Нефрита, порхая над растениями и прудом...

Фиолетовый Соболь Десяти Тысяч Ядов был тоже на Пике Боевого Святого с силой в две звезды. За последнее время он стал расти гораздо быстрее, что вселяло в Цин Шуя надежду на прорыв. В ближайшее время он хотел попробовать Снежный Священный Плод или лекарственные гранулы, чтобы помочь Соболю измениться. А то он был пока слишком слабым для его уровня. У него, конечно, был непревзойденный яд, да только его тоже не хватало для противников нынешнего уровня Цин Шуя. Он не выдержит и одного удара от них.

Даже Огненная Птица и Пятиглавый Демонический Паук стали сильнее. Они легко могли справляться с противниками ранних стадий Боевого Императора, но только не с теми, что на пике Первого Уровня Боевого Императора.

По сравнению с Нефритовыми Пчелами, Разноцветными Бабочками и Сободем Десяти Тысяч Ядов, самый огромный прогресс был у Громового Зверя. Вот тут Цин Шуя можно было выдохнуть с облегчением. За это время его сила увеличилась с трех до десяти звезд.

Не только физическая сила у него увеличилась, но и боевые техники изменились.

Защита Фиолетового Грома: уникальная способность Громового Зверя. Увеличивает все его способности и делает его в три раза сильнее. Не истощает энергию и циркулирует автоматически. При получении физических атак, Громовой Зверь имеет шанс парализовать противника.

С Защитой Фиолетового Грома произошли изменения, когда физическая сила Громового Зверя достигла десяти звезд. Еще раньше она увеличивала физическую силу в два раза, а теперь в три. Хоть ее и нельзя было сравнить с Силой Дракона Слона у Гигантского Бриллиантового Слона, Цин Шуя все равно был доволен. Все-таки Громового Зверю было еще долго до совершенства, у него период развития был очень растянутым.

Удар Грома: удар разрядом электричества из ядра. Радиус атаки 400 метров. Обладает легким парализующим эффектом и снижает скорость и реакцию противника. Эффект накопительный.

По сравнению с прошлым радиус увеличился на сто метров. Цин Шуй вдруг обнаружил для себя, что, наблюдая за повышением уровня боевых техник своих питомцев, он испытывал настоящее удовольствие. Он конечно не бежал с нетерпением, как раньше, но все же был очень счастлив.

Удар Фиолетовой Молнии: Силой ядра высвобождает мощный удар молнии, чтобы вырубить противника. 100% шанс парализовать противника, с длительностью паралича в зависимости от способностей противника. Этот скилл можно использовать только один раз в сутки.

Расстояние, на котором можно было использовать Удар Фиолетовой Молнии, было таким же, как и Удар Грома. Этот скилл также показался Цин Шую самым сильным и самым серьезным в бою. Если использовать его правильно, то можно повернуть исход битвы в свою сторону.

Восстановление Молнии: Громовой Зверь вырос в Лотосе Ауры Золотого Будды, поэтому его способность к восстановлению была огромной. Восстановление Молнии позволяло немедленно излечить половину ран на теле. Скорость естественного восстановления на час увеличивалась в пять раз. После двух использований время увеличивалось до двух часов.

Нужно было скорее увеличивать культивацию Громового Зверя. Комбинация его Удара Фиолетовой Молнии и скрытых оружий Цин Шуя давала потрясающие результаты. Поэтому видя, что Громовой Зверь становится сильнее, Цин Шуй мог только искренне радоваться.

В последнее время он не использовал своих питомцев в бою. Он резко стал сильнее и знал, что их помощь ему уже была не нужна. Поэтому он только пользовался Огненной Птицей для путешествий, а за питомцами особо и не следил.

Даже за огненной птицей не очень следил. И только сегодня решил, что так дело не пойдет. Нужно было поднимать им уровень. Они ему еще пригодятся.

В целом Цин Шуй был доволен. Даже без лекарственных гранул, опираясь только на Сферу Вечного Фиолетового Нефрита его дьявольские чудовища могли стать еще сильнее. В ближайшее время конечно не всех можно было использовать, только Жар-птицу, Пятиглавого Демонического Паука, Гигантского Бриллиантового Слона и Громового Зверя.

Самым убийственным из всех, однако был Шелкопряд. Золотой Шелкопряд Пожирающий Костный Мозг. Он находился в луже крови в его Центральном Дворце. Использовать это чудовище было не просто. Слишком опасно. Да и не хотелось бы ему попадать в ситуации, где пришлось бы к нему прибегнуть.

Увеличение культивации раскрывало больше дорог. Однако став Боевым Императором, он обнаружил, что этот мир был слишком опасен, и Боевые Императоры не были на вершине мира. Ему нужно было много, очень много работать. Он все время задавался вопросом: когда наступит тот момент, когда ему перестанет нужна вся эта сила.

Время шло быстро, и не успел он заметить, как пролетело три месяца.

Па!

Цин Шуй распахнул глаза. Он находился в Сфере Вечного Фиолетового Нефрита. Прорыв.

Состояние Недвижимости Словно Горы достигло седьмого уровня.

Тот же уровень, что и у Энергии Природы. Цин Шуй увидел глубоко внутри своего тела Гранулу Состояния Недвижимости Словно Горы в очень оживленном состоянии. Физическая сила его тела увеличилась на 70%.

За три месяца его физическая сила достигла 120 звезд, а Энергия Природы и Состояние Недвижимости Словно Горы перешли на Седьмой Уровень. Когда обе эти техники циркулировали, его сила достигала 600 звезд. Бог Грома Фиолетовой Звезды увеличивал физическую силу в четыре раза, значит, его культивация достигала 2400 звезд.

Поразительно. А ведь у него был еще и «Удар Ярости». Яростный Удар был своего рода доминирующей техникой, которой он редко пользовался. Она слишком много энергии потребляла и снижала скорость. Когда тело входило в экстремальное яростное состояние, его сила увеличивалась многократно, но скорость при этом падала. Однако 10% скорость ему дарил Бог Грома Фиолетовой Звезды, и это хоть как-то компенсировало потери.

Используя Грома Бога Фиолетовой Звезды для исполнения Яростного Удара, он поднимал свою силу до 4700 звезд. Хорошо, что Яростный Удар был не вспомогательной техникой, как Комбинация Техник Меча, а боевой техникой. Иначе он больших результатов бы он не получил и не смог бы, возможно, пройти ту Древнюю Великую Формацию.

Несмотря на то, что Яростный Удар был Боевой Техникой и мог поднимать его силу до такого уровня, его можно было применять только с молотом. Это огорчало Цин Шуя. Ему бы хотелось и с мечом проделывать то же самое.

Однако он быстро потрянул головой и улыбнулся. Он должен быть довольным. Если бы Яростный Удар можно было применить и к другим оружием, то она не была бы земного уровня боевой техникой. Только из-за того, что она использовалась только с молотом и снижала скорость, она и стала боевой техникой земного уровня. Иначе она бы была как минимум боевой техникой легендарного уровня.

Повышение уровня Искусства Ковки и доступность Камня Фиолетовой Звезды позволили Цин Шую выковать из Бога Грома Бога Грома Фиолетового Звезды. У него была Техника тысячи ударов молота, и он махал молотом миллионы раз. Его мастерство владения молотом было идеальным.

За это время он приложил немало усилий в мастерстве Яростного Удара. Однако пока смог увеличить боевую доблесть в два раза. То есть он должен был быть на малой или большой стадии успеха, но он чувствовал, что до прорыва было еще очень далеко. Тяжело вообще было повышать уровень этой техники.

С его нынешними способностями повышение уровня любой техники требовало больше времени и усилий. Он подолгу сидел в бутылочном горлышке разных техник. Они конечно достигли больших высот, например, та же Энергия Природы или недавно прорвавшаяся на седьмой уровень техника Недвижимости Словно Горы. То есть поднять их на еще более высокий уровень будет теперь очень, ну очень тяжело. Он даже не знал вообще, сколько еще уровней вверх можно было их поднимать.

Прогресс Меча Шестой Волны тоже остановился. Он постепенно использовал Меч Шестой Волны, делал это легко и мастерски, однако застрял в бутылочном горлышке и все. И покоя ему не было.

Трудно давался и прогресс Ладони Золотого Будды Девятой Волны, он застрял на Шестой Волне. И вообще ему не хватало хорошего оружия. иначе он бы давно сдвинул с места Меч Шестой Волны и не уступала бы эта техника Яростному Удару. Ведь нельзя было даже усомниться в доминирующей силе Эссенции Волны.

«Я могу выковать Меч Большой Медведицы!» вдруг подумал он, и лицо его осветилось надеждой. Если ему удастся выковать Меч Большой Медведицы достойного качества, он увеличит способности. Еще одно хорошее оружие ему не помешает, добавит еще удивительных и полезных эффектов.

Цин Шуй смотрел на приготовленные предметы. После раунда культивации он приступил к ковке. Он умел легко выковать любое оружие, способное увеличить силу в три раза. Конечно, были для этого обязательные условия в виде хороших материалов. Однако выковать оружие, способное увеличить силу в четыре раза, ему было пока трудно.

<http://tl.rulate.ru/book/51/353712>