

Глава 43: Слияние с Навыками и Талантами

Труп монстра, с которым слился Эм-Джей, принадлежал Хобгоблину Шаману 24-го уровня, и его Атрибуты были закреплены на значениях, соответствующих моему <СТАТУСУ>.

Кроме этого, Эм-Джей может использовать все Навыки и Мастерство Огня Шамана, но не Врождённый Талант Огня 3-го Ранга, потому что этот Талант я забрал сразу после того, как убил этого хобгоблина.

Эм-Джей приспособился к своему новому телу менее чем за минуту. Мы вернулись в центр Лабиринта, и я попросил его показать мне описание вещей, которые я получил в результате сражения.

Пребывание в теле монстра нисколько не мешало его первоначальным способностям. Несколько экранов мгновенно были спроецированы передо мной.

Первый набор уведомлений относился к Духовным предметам.

Я сразу обратил внимание на оружие монстров 2-го Ранга.

<Огненный посох Шамана> (Необычный Ранг)

Духовный посох, выкованный из духовной железной руды для атак огнём.

Эффект: Дух+18^

Требования: 28 Духа

Прочность: 81/100

Врождённый навык: <Огненный урон> (Необычный)

<Огненный урон> (Пассивный): огненные атаки пользователя <Огненного посоха Шамана> усиливаются на 20%.

<Большой двуручный меч> (Необычный Ранг)

Духовный меч, выкованный из духовной железной руды для мощных атак.

Эффект: Сила+15^

Требования: 25 СилыПрочность: 77/100

Врождённый навык: <Сильный удар аурой> (Необычный)

<Сильный удар аурой>: посылает стену из Ауры пользователя, чтобы поразить цель на расстоянии 20 метров.

Стоимость: 25 единиц Духовной энергии за одно использование.

<Изогнутый охотничий лук> (Необычный Ранг)

Крепкий лук, предназначенный для охоты.

Эффект: Ловкости+15^

Требования: 25 ЛовкостиПрочность: 86/100

Врождённый навык: <Цель> (Необычный)

<Цель>: при активации, стрелы, выпущенные из <Изогнутого охотничьего лука>, фиксируются на цели в радиусе 300 метров.

Стоимость: 30 единиц Духовной энергии за одно использование.

<Аквадимовый трезубец> (Необычный Ранг)

Трезубец, созданный из духовной аквадимовой руды для использования водного элемента.

Эффект: Дух+16^

Требования: 26 Духа

Прочность: 81/100

Врождённый навык: <Заклинатель воды> (Необычный Ранг)

<Заклинатель воды> (Пассивный): увеличивает скорость создания заклинаний водного элемента на 20%.

<Аквадимовое копьё> (Необычный Ранг)

Копьё, созданный из духовной аквадимовой руды для использования водного элемента.

Эффект: Сила+12^, Ловкость+12^

Требования: 25 Силы, 25 Ловкости

Прочность: 79/100

Врождённый навык: <Водное копьё> (Необычный)

<Водное копьё>: стреляет водой под высоким давлением из наконечника <Аквадимового копья>.

Стоимость: 30 единиц Духовной энергии за использование.

Большинство этих предметов были оружием, которое монстры имели при себе, но некоторые были получены через Систему в награду за убийство монстров.

Даже с увеличенным Атрибутом Удачи, я не получил Необычных Предметов в качестве награды, лишь Обычные.

Может быть, это потому, что я и так забрал 5 Необычных предметов, раньше принадлежавших монстрам 2-го Ранга.

Среди Обычных предметов, которыми пользовались Гоблины и Меньшие Ящероиды, были булавы, одноручные мечи, луки, кинжалы, простые трезубцы, простые гарпуны и Духовные предметы, выполняющие защитную функцию.

Я не обращал особого внимания на предметы Обычного Ранга, но два из них показались мне полезными: <Аква наплечники> и <Аква набедренные щитки>.

Дело было не в том, что они выделялись статистикой или навыками, а в том, что для повышения Ранга <Кавачи Центавры> было необходимо 6 частей брони.

Эти 6 частей включали в себя: шлем, наплечники, рукавицы, набедренные щитки, поножи и сапоги.

Из них я получил три, включая <Клейкие сапоги>, и мне остаётся лишь ждать, пока я не получу остальные три, чтобы повысить Ранг <Кавачи Центавры> до Необычного.

Я создал связь с <Аквадимовым копьём> и <Изогнутым охотничьим луком>, после чего узнал, что любая форма жизни может иметь связь только с 7 Духовными предметами одновременно.

Тогда я отвязал <Короткий ржавый меч> и образовал связь с <Большим двуручным мечом>.

Статистика от недавно привязанных предметов была добавлена к моему <СТАТУСУ> сразу же, как только я отклонил предложение Системы добавить её в безопасном режиме.

Всё равно во время действия <ОБРАТИТЬ> я ничего не чувствую при изменениях в Атрибутах <СТАТУСА>.

При этом суммарная статистика в моём <СТАТУСЕ> увеличилась с 215 до 239, а это, в свою очередь, привело к тому, что предел статистики в <ПРИОБРЕТЁННОМ СТАТУСЕ> увеличился с 645* до 717*.

После распределения осталось всего 9* неиспользованных очков.

После этого я переключил внимание на описание навыков, с которыми ещё не слился.

[Ур.10 <Водная кожа> (Обычный): снижает действие давления воды на пользователя в десять раз и дарует способность дышать под водой через кожу]

[Ур.10 <Водное зрение> (Обычный): способность ясно видеть глубоко под водой, на расстоянии 100 метров]

[Ур.10 <Шустрые пальцы> (Обычный): ловкость пальцев увеличивается в десять раз]

[<Ур.10 <Укус> (Обычный)>: прочность челюстей и плотность зубов увеличивается в десять раз]

<Водная кожа> и <Водное зрение> это Врождённые Навыки ящероидов. В то время как <Шустрые пальцы> это Врождённые Навыки гоблинов.

Что касается Навыка <Укус>, я забрал его у Волков 1-го Ранга, но до сих пор не слился с ним.

Я решил слиться со всеми Навыками сразу. Благодаря высокому сопротивлению физической боли, я могу не беспокоиться о ней.

[Ур.4 <Шустрые пальцы> □ Ур.10 <Шустрые пальцы>]

В процессе слияния, наряду с ощущением жжения, я почувствовал изменения в коже, пальцах, глазах и челюсти.

Но я почти не чувствовал боли, и менее чем через минуту процесс слияния с закончился.

Форма моей челюсти стала более острой и выраженной. Когда я укусил пустой воздух, в лабиринте раздался глухой звук.

С такой силой челюсти я чувствовал, что могу загрызть до смерти даже монстра.

Помимо челюсти моя внешность никак не изменилась после слияния с Навыками.

Что касается кожи, она стала жёстче, и я чувствовал, как она высасывает влагу из воздуха. Ощущение дыхания через кожу освежало.

Как только я слился со всей своей добычей, я решил проверить <Водную кожу> в воде Кристального озера.

По дороге я смотрел на Врождённые Таланты, которые забрал у пяти монстров 2-го Ранга.

[Ранг-3 <Врождённый Талант Огня> (Элементальная категория): увеличивает способность постигать Стихию Огня в три раза]

[Ранг-3 <Врождённый Талант Воды> (Элементальная категория): увеличивает способность постигать Стихию Воды в три раза]

[Ранг-4 <Врождённый Талант Копья> (Категория оружия): увеличивает скорость понимания всего связанного с копьём оружия в четыре раза]

[Ранг-4 <Врождённый Талант Меча> (Категория оружия): увеличивает скорость понимания всего связанного с мечом оружия в четыре раза]

[Ранг-2 <Точность> (Вариантная категория): каждое действие пользователя будет более точным]

<Точность> я украл у Вариантного Хобгоблина Лучника 14-го уровня, а остальные четыре говорят за себя.

Я начал сливаться со всеми сразу, включая Ранг-3 <Врождённый Талант Ветра> и Ранг-3 <Врождённый Талант Земли>, которые получил ранее.

Вдруг моё зрение начало расплываться, и вид передо мной превратился в знакомое бесконечное чёрное пространство.

Я посмотрел на себя и не смог увидеть своё тело. Как будто я сам стал бесконечным чёрным пространством.

Затем я услышал голос Эм-Джея: "Хозяин, вы снова вошли в своё Духовное пространство."

"Согласно записям из Системы, каждое существо, которое ассимилировано с Системой, имеет Духовное пространство, и оно скрыто глубоко в сознании. Эволюционировав до 4-го Ранга, любой может найти его и войти."

"Исключением являются те, у кого есть несколько Врождённых Талантов, они могут войти в своё Духовное пространство, достигнув 3-го Ранга."

"Благодаря <ДОБЫЧЕ> хозяин может приобретать множество Талантов, и процесс слияния с Талантами позволил хозяину войти сюда."

"Хозяин, обычно, когда кто-то впервые входит в своё Духовное пространство, он появляется на его периферии. Попробуйте приблизиться к центру пространства."

Двигаться без тела оказалось не сложно, и уже через минуту я смог добраться до центра.

Не удивительно, что в центре оказался тот самый шар размером с мяч для гольфа, который я видел раньше, как и в прошлый раз, когда я его видел, он продолжал переливаться разными цветами.

Вокруг шара находились 10 молочно-белых окружностей, похожие на орбиты планет вокруг Солнца.

Я ясно чувствовал, что шар размером с мяч для гольфа был моим Врождённым Талантом.

Затем начался процесс слияния, и моё внимание переключилось на самую близкую к шару орбиту, на которой образовались 6 сфер, каждая из которых имела свой цвет и была размером с большой палец.

Они начали расширяться, вращаясь вокруг шара.

Как только их диаметр достиг 10 метров, каждая из этих 6 сфер начала дрейфовать дальше от первой орбиты ко второй.

К тому времени, как они вышли на вторую орбиту, диаметр каждой сферы достигал 100 метров.

В отличие от сферы бирюзового цвета, которая была <Точностью> 2-го Ранга, другие 5 сфер не остановились на второй орбите и отдрейфовали к третьей. После чего в моём Духовном пространстве появилось уведомление.

[Поздравляем! Вы успешно слились с <Точностью> 2-го Ранга]

Далее уже Врождённые Таланты Огня, Воды, Ветра и Земли 3-го Ранга перестали двигаться. К моменту, когда они доплыли до третьей орбиты, их диаметр зафиксировался на значении в 1000 метров.

[Поздравляем! Вы успешно слились с <Врождённым Талантом Огня> 3-го Ранга]

[Поздравляем! Вы успешно слились с <Врождённым Талантом Воды> 3-го Ранга]

[Поздравляем! Вы успешно слились с <Врождённым Талантом Ветра> 3-го Ранга]

[Поздравляем! Вы успешно слились с <Врождённым Талантом Земли> 3-го Ранга]

Процесс продолжался по мере того, как Врождённые Таланты Меча и Копья увеличивались в размерах, они подоברались к четвёртой орбите и остановились на диаметре в 10 километров.

[Поздравляем! Вы успешно слились с <Врождённым Талантом Копья> 4-го Ранга]

[Поздравляем! Вы успешно слились с <Врождённым Талантом Меча> 4-го Ранга]

Как только я слился со всеми 6 Талантами, четыре Элементальных Врождённых Таланта перестали двигаться по своей орбите и начали дрожать, как будто стали нестабильными.

В этот момент Эм-Джей сказал: "Хозяин, эта нестабильность является обычным явлением для людей с множеством Элементальных Врождённых Талантов, и чтобы справиться с этой нестабильностью, эти люди должны ждать, пока не достигнут 4-го Ранга."

"При нормальных обстоятельствах, хозяину пришлось бы ждать достижения 4-го Ранга, прежде чем стабилизировать их..."

Прежде чем Эм-Джей успел закончить фразу, шар в центре издал зловещий гул. Из него вышла серебряная волна и столкнулась с нестабильными Врождёнными Талантами.

Они перестали проявлять признаки нестабильности и, несмотря на своё преимущество в размере, стали вести себя так, будто не смели ослушаться.

На вид эта серебряная волна содержала ту самую серебристую энергию, которая высвобождается из моего тела каждый раз, когда я использую <ОБРАТИТЬ>.

Думаю, подобное наблюдение заслуживает дополнительного внимания.

Похоже, все процессы в этом пространстве завершились.

Открыв глаза в реальности, я был поражён ворохом уведомлений.

[Ваш Уникальный Врождённый Талант <ДОБЫЧА> сформировал синергию между элементами Огня, Воды, Ветра и Земли]

[Поздравляем! Вы 19-е существо во всей Вселенной, создавшее синергию между четырьмя элементами, находясь на 2-ом Ранге]

[За получение достижения уровня Вселенной вы удостоиваетесь наиболее подходящей для вас в данный момент награды случайного Ранга. Ранг награды зависит от вашего Атрибута Удачи]

<http://tl.rulate.ru/book/51605/1341823>