

Прошла примерно неделя.

По моим примерным подсчётам прошла приблизительно неделя.

За это время были построены: Волчье логово и Ангар, а также почти была закончена Кожевенная мастерская.

Волчье логово позволяет нанимать волков, как не удивительно:

[Серый волк.

Тип: животное.

Стоимость найма: 0 монет; 20 материалов; 25 еды.

Время создания: 6 часов.]

Их было нанято 10, они все перемещаются по подземелью одной толпой. Размером логово было 5x7x2, что общим счётом вышло 630, хотя счёт после выкопных работ для логова, был пополнен на 7000, так что снова исключительно плюс.

Амбар используется для хранения еды. С чего был сделан такой вывод? Всё просто, там стоял всего один ящик, сконцентрировавшись на нём было показано сообщение:

[Ящик

Тип: Еда.

Ёмкость: 4000/5000.]

Сам Ангар был 5x5x3, цена которого составляла каких-то 375, а получено было 7500, что ещё раз показало мне то что выкопные работы очень выгодны.

Плюс после постройки Ангара так же было выполнено задание наградой за которое было 200 опыта и 500 еды.

Кожевенная мастерская как упоминалось ранее ещё не закончена, однако по названию можно догадаться что там будут изучаться и улучшаться кожаные изделия. Заняла она площадь 5x6x2, выкопные работы принесли 600, а обошлась она в 720 материала.

Мои запасы сейчас выглядят вот так:

Казна: 920.

Строительные материалы: 45355 ед.

Еда: 4480 ед.

Сырьё: 400 ед.

Мана: 300.

Опыт: 415 очков.

Предметы: 3.

Так же как можно понять по остальным изменениям за это время было убито ещё 6 волков, из них не на одном я не успел испытать действие [Вожак стаи], ибо их убивали до того как я успевал прийти.

Поскольку опыта всё равно не хватает решил не забивать им себе голову, ибо это всё равно бесполезно.

- Интересно на сколько мне хватит этого количества маны? - задался я вопросом потирая подбородок.

- Нет, тратить её сейчас явно такая себе идея. - отбросил я прошлую мысль покачивая головой из стороны в сторону.

- Отдохну я пожалуй. - сказал я сам себе закрывая глаза и закидывая ноги на подлокотник.

Проснулся я после получения сообщения о завершении строительства.

Открыв меню, я начал смотреть какие есть улучшения. Список был не особо большим, по крайней мере в данный момент:

[Кожаные доспехи 1/5

Цена: 5000 материалов, 200 золота.

Описание: Позволяет оснастить ваших подчинённых случайной частью кожаных доспехов.

Время на изучение: 12 часов.]

Это единственное открытое улучшение, но что-то мне подсказывает что оно не последнее.

Открыв меню строительства я задумался над тем что построить дальше.

Начав рассуждать, я понял кое-что важное - у меня почти всё построено. Из списка всё кроме Склада и Библиотеки, уже есть в единичных экземплярах, а строить несколько одинаковых зданий, лично я логики не вижу. По крайней мере пока что.

Поразмыслив некоторое время, я решил для начала построить библиотеку. Почему именно её? Всё просто - мне просто дичайше нефиг здесь делать большую часть времени.

Да пускай я бодрствую далеко не всё время, но и в спящего, не особо красавца я превращаться мягко говоря не хочу. По этому мне нужно чем-то заняться, а помимо попыток ковки, которые на данный момент недоступны по простой причине отсутствия слитков. А чтение уже несколько раз прочитанной книги и попыток тренировок с кинжалами, мне больше нечего делать.

Для начала я решил выделить уже стандартное для себя пространство 5x5x2, выделено оно было за одной из стен тронного зала.

<http://tl.rulate.ru/book/51705/1613099>