

Стоило Со Джун Хо вступить во врата в виде синего овала, как мир вокруг него изменился. Все... начиная от пейзажей и заканчивая воздухом.

— Значит это кладбище.

Он находился на кладбище другого мира. Что деревья, что трава, да даже земля под его ногами были совершенно не похожи на земные.

Джун Хо закрыл глаза и глубоко вздохнул.

— Фу-у-ух...

Воздух ощущался странным и тяжелым, на земле он такого нигде не встречал. С каждым вздохом можно было ощутить, как набухают его клетки. Это чувство немного успокаивало Джун Хо.

— Наверное я схожу с ума, если нахожу такое место уютным, — оглянувшись по сторонам, Джун Хо произнес: — Информация о вратах.

Это вызвало голографическое окно, в котором была показана информация о вратах.

[«Проклятие Рассвета»

Требования по входу: Уровень 1 и ниже.

Максимальная численность группы: 10 человек.

Условия зачистки: дожить до рассвета.

Сложность: Средняя]

«Хм, как я и думал, условие совсем не сложное.»

Звучит довольно просто: дожить до рассвета. Глядя на небо, было заметно, что солнце начало медленно садиться. Это было возможно, так как время внутри и вне врат текло по-разному.

— Я прибыл сюда в идеальное время. Хорошо, что я все узнал заранее.

И хотя он был занят, занимаясь своим телом, Джун Хо не ленился и успевал читать об этих вратах. В результате, он выяснил, что группы, которые заходили рано утром проживали дольше

всех. Поэтому он специально направился сюда с утра.

Группы, что заходили во второй половине дня, сильно страдали.

В тот момент, когда игрок зачищает свои первые врата, он получает второй уровень. А требования для входа в это подземелье – уровень 1 и ниже. Это значит, что все, кто входил в эти врата были новичками, которым раньше не приходилось бывать во вратах.

А если новичкам приходилось сражаться, как только они прибывали в чужеродное окружение...

...то потери были неизбежны. Они, наверное, не раскрывали даже половину своего потенциала.

— Интересно, сколько их появится.

С другой же стороны, Джун Хо был идеально подготовлен, чтобы показать 100% своих способностей.

\*\*\*

Солнце село, и полная тьма заполнила кладбище. Джун Хо замешкался, глядя на звездное небо.

«Мрачная атмосфера-ка.»

По всему кладбищу растекалась холодящая кровь аура. Такую обычно излучала нежить, и стоило хотя бы раз прочувствовать её, чтобы никогда больше не забывать.

— Терпеть не могу это чувство, словно к коже липнет.

Вздыхнув, Джун Хо окинул взглядом залитое лунным светом кладбище.

Земля начала дрожать и трескаться.

Десятки руки проткнули сырую землю.

— У меня были сомнения, но это правда зомби.

Джун Хо лениво достал свой меч. Если и можно легко убить зомби, так это когда он под землей.

— Нет, нет... не нужно вставать. Просто оставайтесь мертвыми.

Джун Хо протыкал голову зомби, что вылезали из земли. Все знают, что зомби убить тяжело, но даже они не могут двигаться, если их мозги разрушены.

Точно подсчитать сложно, но их здесь довольно много.

Ночью люди видят довольно плохо. Поэтому обычно люди предпочитали заходить во врата днем. Однако, всегда можно как-то выкрутиться.

[Наступила ночь. Ночной Охотник (А) активирован.]

[Все характеристики увеличены на 10%]

[Все чувства обострились.]

И Со Джун Хо умел выкручиваться. Он умел побеждать как днем, так и ночью. Это была одна из причин, по которой его называли Непобедимым игроком.

— Ох, наконец-то могу видеть нормально.

Как и все остальные чувства, его зрение улучшилось. Силуэты, которые раньше были едва видны, теперь стали отчетливо видны.

— Черт. А их много.

Глядя на десятки мертвецов, которые направились к нему, Джун Хо ухмыльнулся.

\*\*\*

На залитом луной кладбище шла вечеринка. Вот только в отличие от нормальных вечеринок, на ней не звучала музыка и не стреляли фейерверки. Вместо них звучала симфония из отрубленных голов зомби и повсюду летела кровь.

— Гр-ргх!

— Ур-р-ргх!

Разбираться с зомби не так легко, как показывают в фильмах. Особенно учитывая, что они куда быстрее, чем взрослые люди.

Они даже не пытались защищать друг друга.

Зомби было все плевать на потерю своих рук или ног. Боли они все равно не чувствуют, а значит могут сфокусировать всю свою силу на атаке. Худшие монстры для новичков.

— Очень жаль, ребята. Но я - суперновичок.

Атаки зомби не могли даже оставить царапину на Джун Хо. Зомби нападали просто, и знали только как бежать вперед и кусать. Джун Хо воспринимал их как ходячие боксерские груши.

— Меч из Ассоциации довольно неплохой.

Клинок рассёк очередного зомби, забрызгав всё вокруг кровью.

Он ожидал, что Ассоциация будет выдавать игрокам куда более паршивые мечи. Благодаря этому, особых усилий чтобы разрезать зомби напополам прикладывать было не нужно.

Каждый раз, когда меч блестел в лунном свете, голова зомби отлетала в небеса.

«Но их охереть как много.»

Он насчитал как минимум сорок. Даже великий Со Джун Хо не избежит укуса, если окружить его со всех сторон, без пространства для махов меча.

«И если меня укусят, это будет конец.»

Поэтому он делал всё, что мог дабы этого не допустить.

Как только рядом с ним показалась троица зомби, Джун Хо даже не глядя, спустил курок на своем Глок-17.

Головы зомби разлетелись как шарики с водой.

— Ур-р-ргх!

«Хорошо, что против меня зомби.»

Начиная с орков, пули приходилось улучшать магией, чтобы иметь возможность пробить кожу. Однако для гнилых трупов никакой магии было не нужно. Поэтому опытные игроки и не боялись зомби. Они не знали страха, что делало зомби «хорошими солдатами», но никто

никогда не полагался на них как на «лучшее оружие».

— Чтобы быть лучшим оружием, нужно иметь возможность убить любого врага.

В тот момент, когда зомби встречаются с кем-то сильнее, их ценность тут же пропадает.

Например, такой момент был сейчас.

— Фух...

Джун Хо глянул на часы.

Три часа. Столько времени прошло с начала битвы. Оставалось всего четыре зомби.

— Ну давайте уже. Я просто хочу пойти домой и принять душ.

— Гр-ргх!

Один из них его понял? Зомби с невероятно вонючей пастью бросился на него. Джун Хо прислонил дуло пистолета к его подбородку.

— Убедись, что в следующей жизни будешь хорошо чистить зубы.

Прогремел выстрел.

Даже не убедившись в том, что зомби мертв, парень прокрутился на месте с мечом.

— Гргх...

— Угх?..

Срезав головы двум зомби, меч вылетел из рук Джун Хо.

И проткнув голову зомби прямо между глаз, полетел дальше, пока не вонзился в дерево. Зомби пару раз дернулся на месте, прежде чем упасть замертво.

— Наконец-то.

Достав меч из дерева, он вытер кровь со своего оружия и окинул взглядом тихое кладбище.

Если бы он не взял с собой пистолет, то это была бы та ещё морока. Орда из пятидесяти зомби медленно вылезала у него из-под ног.

— Хм...

Подумав о том, что что-то здесь не так, он вызвал окно статуса. Врата еще не были зачищены, но он уже поднял свой уровень дважды.

Идти в незачищенные врата было правильным решением.

Сложив руки за спину, он услышал тихий голос.

— З-здесь кто-то есть?

Улыбка тут же исчезла с лица Джун Хо.

«Голос?»

Он был женским. Дрожащий голос, хватающийся за воздух. И среди всех языков мира, она говорила на корейском.

— Где ты?!

— Ч-человек? Здесь! Я здесь! С-спасибо вам большое!

В её голосе можно было услышать сильную волю к жизни. На последнем издыхании, она продолжала звать Джун Хо.

— Ты... там?

— Да, да... снизу.

Могилка на краю кладбища. Голос шел из-под земли.

— Дай-ка мне одну минутку.

Джун Хо начал разрывать могилу голыми руками. Вскоре он обнаружил темный гроб из дровишек.

— Значит ты пришла сюда два дня назад, с друзьями?

— Да, мы узнали, что можем много чего получить, если завоюем Незачищенные врата... хнык...

— Ох, это вы поспешили, ребятки.

Щелкнув языком, Джун Хо выразил свои сожаления.

— Я вас плохо слышу, можно попросить вас кричать?

— Кричать? Зачем это?

— Ну пожалуйста.

Немного помешкав, дамочка внутри гроба закричала что было силы.

— А-а-а!

— Этого хватит.

Довольно прошептал Со Джун Хо.

— Так вот где голова.

Он быстро достал свой пистолет и тут же начал стрелять в направлении голоса.

Опустошив целый магазин, Джун Хо достал свой меч и из гроба вылезло нечто. Оно истекало кровью.

— К-как... ты узнал?

Мерзко воняющий монстр выглядел удивленным. Что поделать, за последние семь лет это первый раз когда его раскусили.

Джун Хо ткнул в его голову кончиком меча, и тот кричал от боли.

— Я не верю кому попало, особенно внутри врат.

Раздался мерзкий хруст. Меч легко проткнул голову монстра, как нож масло. Глядя на труп,

Джун Хо хихикнул.

— Внутри врат не могло быть выживших.

Если внутри есть хотя бы один выживший игрок, то врата не откроются. И даже новички об этом должны знать.

Однако есть сильная разница между тем, чтобы знать что-то и тем, чтобы держать это в голове.

Расправившись с зомби, Джун Хо понял - что-то здесь не так.

Пятьдесят зомби - это опасно, но ничего такого, с чем бы не справилось десять игроков.

Вот только врата не могли зачистить целых семь лет. Это насторожило Джун Хо.

Все объяснило появление Обманщика.

Обманщики гораздо сильнее, чем зомби и даже могут поглощать память созданий, которых они съели. Он говорил на корейском, потому что поглотило много игроков из Кореи.

— Довольно хитро как для монстра. Даже спрятался в могиле, чтобы спрятать свою вонь.

К несчастью для монстра, хитрость его и сгубила. В гробу у него не было шанса оказать сопротивление.

Дзынь. Появилось системное оповещение.

[Все враждебные монстры были убиты]

[Вы выполнили условия зачистки]

[Вы успешно зачистили «Проклятие Рассвета».]

[Вы получили новый уровень.]

[Вы получили новый уровень.]

[Все ваши характеристики увеличены на 2.]

[Вы получили 4 очка магии.]

Опыт, полученный в подземелье, был невероятен. К тому же, он даже восстановил некоторые свои характеристики.

— Значит я восстанавливаю свои характеристики каждые пять уровней? Это немного, но...

Хотя бы что-то. Джун Хо был рад, что вернул себе немного магии. Но этого было точно недостаточно. Его глаза сожмурились, он хотел ещё.

— Это ведь не всё, верно? Усилия того не стоят, за незачищенные врата...

И в тот же миг... перед ним появилось новое окно.

<http://tl.rulate.ru/book/52221/1575881>