Моя собственная армия кобольдов довольно эффективна против тех же низкоуровневых рас. Он может быть одним врагом двух или даже выше, но при столкновении с большим количеством сильных врагов он начинает демонстрировать огромный расовый недостаток.

Дело не в том, что он попробовал одного мощного противника. Он подготовил монстра, чтобы тот застрял в Домене Бога, чтобы вызвать испытание, и эффект был неплохой.

Но я никогда не пробовал масштабные испытания видов среднего уровня и выше для зависимых, кроме того, что у меня не было этого ресурса, я не осмеливался, в конце концов, я был в Домене Бога, и если бы я вышел из-под контроля, мне бы пришел конец.

Теперь он знает, насколько эффективна армия кобольдов, которую он тренировал против сильных врагов - полное поражение!

Да, вначале мне удалось продержаться какое-то время, но по мере того, как убивалось все больше и больше кобольдов, моральный дух начал падать, а мораль демонов становилась все выше и выше по мере убийств, и в конце концов рухнула.

Высокий жестокий демон, убивающий кобольда, на самом деле ребенок с ножом, хватающий его и разрывающий руками, жестокая картина заставляет мораль оставшегося кобольда падать быстрее.

До сих пор он был полностью побежден, оставалось пять или шесть сотен кобольдов, но его преследовали и убивали сто семьдесят берсеркеров, и это был лишь вопрос времени, когда его убьют.

Мэн Хуэй, уходи!

На самолете Юаньхун в это время тоже вошел в волну жестоких демонов. По сравнению с полным поражением Мэн Хуэя, сейчас он был в гораздо лучшем состоянии.

По сравнению с одиночным ближним боем Мэн Хуэя, его Бог царства включил карту карьеры лучника, и почти половина ящериц семьи была преобразована в лучников-ящериц.

Причина неполного перевода в том, что лучник, профессия дальнего боя, должен создавать подходящие условия боя в ближнем бою. Чистый дальнобой силен или силен, но врага можно уничтожить только тогда, когда он подойдет вплотную.

Помимо преимуществ карьерной карты, самым большим преимуществом является то, что помимо обычного убийства врага и повышения классового уровня, ящер-лучник также может повысить профессиональный уровень с помощью тренировок. Сейчас лучников-ящериц более тысячи, и их сотни. Есть десятки стрелков первого уровня и даже второго. Это его главный козырь.

С помощью этого элитного отряда лучников, понеся огромные потери, они в конце концов перемолотят до смерти одного жестокого демона, и битва подойдет к концу.

Но он был не слишком доволен, потому что, чтобы противостоять этому жестокому демону, большинство ящеролюдей в ближнем бою погибли, более двух третей.

Согласно правилу, что волны сильнее волн в бесконечном режиме, оставшиеся ящеролюди совершенно точно не смогут выдержать удар следующей волны врагов, то есть им трудно будет

остановить следующую волну врагов.

К счастью, трудно упорствовать своими силами, а другим ученикам еще сложнее. Следующая волна, по расчетам, пора расходиться.

Цяо Лян, директор класса, стоял перед полуторкой, обхватив себя руками. Было видно, что он в хорошем настроении, на его лице сияла улыбка. Вдруг он поднял глаза в определенном направлении, как будто с кем-то общался:

"Ты слишком много думаешь, Янь Жэньцзе в твоем классе может сдать экзамен, как может Ван Ин в моем классе не сдать экзамен!".

В полуплоскости перед его глазами в воздухе висели тысячи гарпий с машущими крыльями, постоянно выпускающих стрелы. На земле стояли десятки берсеркеров, которые с ревом взмывали в небо, и гнев на их лицах невозможно было увеличить.

Однако они не умеют летать, у них нет даже метательного оружия в руках, у них нет возможности противостоять летящему в небе врагу, их можно только зарубить.

Общая ситуация сложилась, Цяо Лян отвел глаза, улыбнулся и сказал:

"На этот раз первый и второй дополнительные уровни должны принадлежать Ван Ин и Янь Жэньцзе. Что касается третьего, трудно сказать".

В другом полусамолете, который находился на некотором расстоянии, учитель второго класса Чжэн Ифань кивнул и сказал в ответ:

"Может, сыграем в азартную игру? Если вы не ставите на первого и второго, то просто ставьте на того, кто будет третьим, и тот, кто проиграет, даст три пятизвездочные карты вашему Ваньиню или моему Янь Жэньцзе."

"Да, я оптимистично смотрю на Ли Цин в моем классе. А как насчет тебя, кто в твоем классе - Тянь Вэй или Яо Шуанси?".

Чжэн Ифань ожидала этого и улыбнулась:

"На этот раз ты ошибся, я думаю, что это Юань Хун из 3 класса".

"Юаньхун?"

"Да!"

Чжэн Ифань посмотрел на полуплан перед собой и пробормотал:

"В конце концов, все они профессиональные стрелки. Пока в следующей волне не будет толстого типа брони, такого как берсерк, вероятность того, что они продержатся до следующего уровня, высока."

В полуплоскости большая группа лучников-лизардменов, точно таких же, как из племени Юаньхун, но гораздо меньшей численности, лежала на земле, усеянной трупами. Отличие от ящеров племени Юаньхун в том, что кожа ящеров этого типа красная, не кровь красная, а красная, как пламя лавы.

Если бы Линь Сяо был здесь, он бы точно был шокирован, произнеся название этой расы -Лавовый Ящерочеловек.

Это ящерица-мутант, живущая на краю вулкана или лавовой земли. Он относится к промежуточной расе мутантов. Получив эту расу, Янь Жэньцзе загрузил шаблон карьеры стрелка и перешел к мощной карьере под названием "Лавовый стрелок".

В отличие от лучника-ящерицы, атака лавового лучника сопровождается дополнительным уроном от огня и эффектом пробивания лавой брони.

Только что волна яростных демонов пробила броню с эффектом пробивания брони лавой, плюс дополнительный урон от огня, и выстрелила насмерть.

В полуплоскости Линь Сяо эта волна битвы подошла к концу.

Под руководством Линь Сяо нагасы использовали оставшихся мурлоков как пушечное мясо, чтобы привлечь внимание берсеркеров. Они потащили соленую рыбу, чтобы охладиться с решительным. Бо вырвался вперед и убил почти половину берсеркеров на месте, а все оставшиеся были тяжело ранены, и они больше не были противниками Нага.

В испытании игрок не может действовать лично. В конце концов, с мощным одиночным игроком божественного существа можно пройти три уровня, но можно использовать божественное заклинание для помощи, естественно, включая указатели вне поля.

Когда все разъяренные демоны убиты и битва окончена, следующая волна монстров еще не вышла.

Хотя это бесконечный режим, правила все же есть. С каждой волной интервал будет постепенно увеличиваться.

У первой волны время охлаждения всего одна минута, у последней волны - пять минут, а у этой волны берсеркеров время охлаждения составляет шесть минут, что эквивалентно одной минуте времени подготовки к отдыху после прохождения уровня.

Пока еще было время, Линь Сяо передал тактику следующей волны нескольким лидерам нага в виде метафор.

Независимо от того, насколько срочной является ситуация, нельзя мешкать. Некоторым игрокам не терпится лично принять меры в этой ситуации. Если они нетерпеливы, то будут совершать глупые поступки, которые напрямую прикажут членам их семей. Это очень неразумно.

Командирские способности божества не всегда так уж хороши. Правильный путь - это общение с лидером семьи. Как фактический командир, лидер находится на поле боя и хорошо понимает ситуацию. Комбинация божества в режиме Бога может видеть лидера, где его нет, комбинация двух божеств значительно увеличит процент побед.

Линь Сяо прекрасно знал, что его командирский талант был средним, поэтому он не давал прямых указаний членам своей семьи, как сражаться, а позволял им использовать свое главное преимущество.

Если вы правильно используете свои самые сильные стороны, новая волна не будет сложной.

http://tl.rulate.ru/book/52884/2175091