

Определившись с колодой, Линь Сяо выбрал на световом экране интерфейса перед собой, что он готов, и начал подбирать, и картинка перед ним изменилась в хаотический вихрь, который постоянно искажался.

Менее чем через две секунды из искаженного хаотического вихря вырвался золотой свет. Линь Сяо только почувствовал транс сознания, возникший в бесконечной пустоте, и в одно мгновение увидел перед собой облако золотого света, не зная, как далеко, падал так же быстро, как и он сам. Прихожу в виртуальную плоскость.

"Пожалуйста, разместите запланированный набор карт в течение одной минуты!"

"Так быстро".

Первый взгляд на местность самолета. В отличие от предыдущего летнего лагеря, здесь нет варианта местности, только случайный вариант.

Ни он, ни соперник не могут выбирать, только случайный.

"Молодец, это для того, чтобы провести удачу до конца!"

Установите порядок активации трех карт, которые были подготовлены заранее, и подтвердите его. Спустя более чем десять секунд, вторая сторона также подтвердила. Линь Сяо только почувствовал, как его сознание быстро погружается в плоскость.

Это самая обычная холмистая местность. Ее длина и ширина - три километра, с неба виден белый свет, превращающийся в бесчисленные фигуры и покрывающий землю.

Линь Сяо наблюдал издали, на противоположной стороне было три тысячи лягушатников первого уровня и медведь-гоблин-рыцарь трехсотого уровня. Эта конфигурация немного мощная.

Лягушатники не очень высокого уровня, но муравьев слишком много, чтобы убивать слонов.

Если вы не можете открыть вешалку, Линь Сяо обнаружил, что хочет победить противника.....

Ну, это легко, в конце концов, Пятьсот Арбалетчиков довольно сильны.

В начале Линь Сяо активировал только пятьсот арбалетчиков и сто тяжелых пехотинцев. Сверхбольшой огненный элемент не был вызван, но его можно вызвать в любое время из боевой колоды. Карты вне колоды не могут быть использованы в этом бою.

Его противник - обычный белый молодой человек.

Созвав своих подчиненных, он как можно скорее взглянул на противоположную сторону. Когда он увидел, что его противник насчитывает всего пять или шесть сотен человек, он сразу же уверился в том, что у него есть шанс победить, и издали рассмеялся:

"Похоже, что тебе не повезло, тогда добро пожаловать".

Линь Сяо взглянул на собеседника, сложил руки и сказал:

"У меня пятьсот арбалетчиков и сто тяжелых пехотинцев. Хотя у тебя много людей, большинство из них - пушечное мясо. Я не могу понять, почему ты думаешь, что победишь? Полагаться только на три сотни всадников на кабанах?"

"Конечно!"

Белый юноша был настолько уверен в себе, что Линь Сяо поднял брови, а затем внимательно посмотрел на противоположную сторону. Это действительно был всадник кабана третьего уровня, а других скрытых войск не было. Зачем тебе побеждать меня?

Я хотел попробовать еще раз, но время пришло, трехсекундный отсчет закончился, и битва началась.

Молодой белый человек тут же взмахнул рукой, и три тысячи лягушатников с криком бросились наутек, а триста всадников на кабанах последовали за ними, не торопясь и не медля. Линь Сяо не понимал этого боевого намерения.

Но что бы ни планировал противник, его операция здесь очень проста. Сто тяжелых пехотинцев выстроились впереди, а пятьсот арбалетчиков выстроились в три ряда и ждали приближения противника.

Когда враг приблизился примерно на 500 метров, три ряда арбалетчиков одновременно бросили в воздух снаряд. Дождь стрел взмывал в небо, вычерчивая длинную параболу, и падал, а несколько лягушатников были подстрелены и повержены на землю.

Точность метания все еще немного хуже, а у первой волны точность еще хуже.

Но после того, как через пять секунд упала вторая волна дождя из стрел, не только угол был скорректирован, но и расстояние между двумя сторонами стало ближе. Эта волна дождя стрел нанесла огромный урон.

Но ответа с другой стороны не последовало, поэтому он продолжал атаковать.

Шесть волн дождя стрел убили почти десятую часть лягушатников, но расстояние между двумя сторонами было меньше 100 метров. Линь Сяо быстро приказал стрелку арбалета скорректировать метод атаки. После того, как первый ряд из трех рядов выстрелил первым, он сразу же спустил и перемотал. В то же время второй ряд воспользовался возможностью продолжить стрельбу, а затем отошел к третьему ряду, чтобы выстрелить. После выстрела третьего ряда, первый ряд наматывался, таким образом, достигался эффект непрерывной стрельбы.

Это очень распространенный стиль очереди для убийства противника, который позволяет однозарядному ручному арбалету стрелять по очереди для достижения эффекта непрерывной атаки.

По крайней мере, кажется, что эффект уже достаточно хорош. Большое количество лягушатников было подстрелено и убито. На этой короткой дистанции в 100 метров было больше жертв, чем при шести выстрелах.

Но что озадачило Линь Сяо, так это то, что его противники смотрели, как их подчиненные продолжают умирать, словно не торопясь. Три сотни всадников на кабанах не поспедали за ними. Это также...

В этот момент на лице белого человека появилась ухмылка, он достал хрустальный стержень, очень похожий на кулак, и взял один из пяти пальцев за конец хрустального стержня. Драгоценный камень, вставленный в костяшку пальца, взорвался, и пустота над тремя сотнями

всадников на кабанах исказилась и деформировалась, а три сотни всадников на кабанах исчезли в воздухе.

"Я проиграл, телепортируйте посох!"

Не нужно было смотреть на точку телепортации Линь Сяо, чтобы понять, что делает противник.

Конечно, большое невидимое искажение появилось прямо в группе арбалетных стрелков. Три сотни всадников на кабанах были прямо телепортированы в толпу, и почти половина арбалетчиков была застигнута врасплох машиной.

Хотя арбалетчик имеет более высокий уровень класса, чем наездник на кабане, вся сила арбалетчика заключается в стрельбе на дальние дистанции.

Способность ближнего боя вообще не поддается учету. Где уж тут помешать гоблину-медведю замахнуться ножом, а кабану по очереди укусить под сиденьем, и три ряда строя мгновенно перемешаются. Это беспорядок.

Белый человек на это рассмеялся:

"Похоже, вы проиграете".

"Это не обязательно!"

Линь Сяо прямо достал свиток с красным светом, чтобы активировать его, небо закрутилось и разверзлось, из которого с неба упал огненный шар размером с дом и взорвался на поле боя, взорвав круг из десятков метров огня, сопровождаемый ревом, проникающим в душу. Пламя в небе медленно поднималось, конденсируя сверхбольшой огненный элемент размером более 15 метров.

Суммировав сформированный элемент огня, он с ревом взвился к небу, круг слабой ауры пламени быстро распространился, и трава на земле быстро пожелтела, засохла и сгорела, превратившись в страну пламени диаметром более 100 метров.

"Это невозможно!"

Белый человек уставился на огромного огненного элемента, как будто увидел привидение.

"Убей их!"

Когда Линь Сяо вытянул руку, руки, образованные четырех- или пятиэтажным сверхбольшим пламенем огненного элемента, высоко поднялись, небо быстро стало красным, и бесчисленные огненные шары размером с кулак упали с неба и впились в толпу лягушек.

Техника огненного дождя - сильнейшая техника, которой владеют сверхбольшие огненные элементы шестого порядка, способная вызвать с неба большой огненный дождь, чтобы испепелить врага.

**Огненный дождь воспламенил тело лягушатника, и магическое пламя было намного мощнее обычного огня. Большое количество лягушатников сгорело дотла, боевой дух взлетел до небес, а враги пали духом и обратились в бегство.

Хотя это и вызванный отряд, это тоже правда. Столкнувшись с таким ужасным магическим и

боевым уроном, как его можно блокировать?

Как только лягушатники сбежали, Линь Сяо немедленно приказал тяжелой пехоте вернуться и поддержать стрелка из арбалета.

Сверхбольшое оружие огненного элемента снова поднялось и пролило большой красный свет, благословляя огненный щит, способный отражать урон от огня для всех пехотинцев, и благословляя урон от огня для клинка.

В следующей битве волн не будет. Даже если рыцарь-кабан убьет стрелка из арбалета, но при этом будет убит несколькими волнами сверхбольших заклинаний огненных элементарей, он все равно победит.

Поле боя, на котором они находятся, виртуально. Смерть солдата не повлияет на следующее сражение. Позже она будет полной.

Битва закончилась, перед Линь Сяо появилась вертушка. Он знает, что это пул карт противника. Согласно правилам, он может взять от одной до трех карт из пула карт противника, чтобы пополнить свой собственный пул карт.

Протянул руку и нажал на центр рулетки, рулетка быстро повернулась, скорость замедлилась более чем через десять секунд, пока не остановилась, и перед ним появились две новые карты.

"Все еще в порядке".

Он внимательно проверил две карты. Одна - трехзвездочная карта рыцаря-кабана, а вторая - двухзвездочная карта вызова, которая может вызвать небольшую стаю волков, которую можно игнорировать.

К сожалению, я не получил эту карту телепорта, иначе было бы весело.

Далее, после победы над противником, он также может выбрать карту, чтобы присоединиться к боевой колоде.

Линь Сяо немного помедитировал, достал карту Рыцаря Кабана, а также двухзвездочную карту гоблина-медведя, эти две карты вызывали всех гоблинов, а гоблин-медведь тоже был гоблином, и его можно было объединить.

В результате слияния этих двух карт получилась трехзвездочная карта редкого класса качества, которая могла призвать три сотни медвежьих гоблинов и три сотни обычных гоблинов-пушечного мяса.

Хотя возросшая боевая мощь не намного сильнее, это не большое увеличение силы, но эта куча пушечного мяса может выиграть больше времени для пятисот арбалетчиков, а сто тяжелых пехотинцев все равно слишком мало, чтобы остановить вражескую атаку.

Кроме того, у него нет ничего хорошего, как и у других.

У всех ограниченное количество очков карт, не так много продвинутых комбинаций карт.

Взяв небольшой перерыв, Линь Сяо не покинул поле боя, а прямо продолжил поединок со вторым противником.

На площади Гробницы Бога время шло, первый раунд сражений был разделен на победителей и проигравших. Линь Сюй победил первого противника, вернулся на площадь, закончив приготовления, и обнаружил, что окружающих игроков района Хуася было меньше половины.

По крайней мере, более двух третей игроков потерпели прямое поражение в первом раунде. Разрыв был настолько велик, что он был потрясен.

По сравнению с легкостью и смехом игроков на стороне колледж-лиги, в районе Хуася тихо и воздух очень тяжелый. Все не желают и не убеждены.

Если вы скажете, что ваши навыки уступают людям, и вы проиграете, или если вам действительно повезет, вы все равно сможете принять это. Проблема в том, что ваша сторона изначально имеет невыгодное положение в игре, и вы очень не хотите проигрывать.

Но правило таково, кто сказал, что владелец гробницы Бога не является его собственным.

Линь Сюй был беспомощен в этом вопросе. Хотя у него тоже было преимущество, удача была неплохая, и все складывалось удачно, но он был уверен, что никогда не дойдет до конца.

Оглядевшись вокруг, Линь Сяо и Шэнь Юэсинь все еще там, значит, ни один из них не выбыл, что несколько успокаивает.

Он не очень оптимистично настроен в отношении Линь Сяо. Он видел, что его запас карт не намного лучше, чем у него самого, но он очень оптимистично настроен в отношении Шэнь Юэсинь. Ее удача очень хороша. Изначально у него есть древняя карта ****, а также несколько золотых и оранжевых карт. Вполне возможно, что в конце он сможет взять гробницу Бога.

Он чувствовал, что надежда района Хуася лежит на ней.

С нотками успокоения Линь Сюй погрузился в себя и начал второй раунд испытания.

В виртуальной плоскости, после того как Линь Сяо внимательно осмотрел силы противника, он вызвал сверхбольшой огненный элемент перед стрелком из арбалета, а дальше впереди были тысяча тяжелой пехоты и триста пушечных гоблинов. Остальные три сотни гоблинов-медведей были ранними. Уход и обход с другой стороны заставлял противника разделить часть обороны, чтобы не быть атакованным им позади фаланги лучников.

<http://tl.rulate.ru/book/52884/2184057>