

Еще один сверхбольшой элемент ци, вызывающий экстраординарный уровень, - это неплохо. Он может вызывать торнадо и молнии, а его боевая мощь не уступает огненному элементу.

Что касается последней карты защитного зачарования, то она тоже хороша, защита, что тут скажешь.

Все карты хороши, но их сочетание немного смущает, потому что эти карты не могут усилить первоначальную главную силу армии нежити, и они очень безвкусны в текущем раунде испытаний.

Однако это не означает, что бороться невозможно. Куриные ребрышки для него лишь родственники. Будь то экстраординарный уровень элемента Ци или защитные чары - это хорошо.

Кроме того, карта Легиона Нежити в его руке действительно слишком сильна. После многих тренировок она стала супермодельной картой, превосходящей среднюю карту древнего качества. Достаточно иметь эту карту.

Погрузив все карты в руку, кроме профессиональных карт, Линь Сяо храбро встретился со своим противником и начал восьмой раунд боя.

И на самом деле, как он и предполагал, противник в восьмом раунде имел три сверхбольших огненных элемента, двенадцать пятиуровневых больших огненных элементов, семьдесят-восемьдесят средних огненных элементов и сотни малых огненных элементов. Кроме того, здесь более двух тысяч мурлоков-пушечников первого уровня, более двух тысяч кобольдов-пушечников первого уровня, более трехсот мурлоков-колдунов третьего уровня, пятьсот человеческих лучников четвертого уровня и пятьсот воинов-оборотней.

Прочитав состав отрядов, Линь Сяо все прекрасно понял. Если он правильно угадал, у этого противника в начале была карта вызова огненного элемента древнего качества, и он вызвал столько огненных элементов на одном дыхании.

Остальные войска - это все карты оружия, взятые из предыдущих битв. Кажется, что их довольно много, но на самом деле они складываются в карту вызова огненного элемента.

"Готово!"

Состоит из силы противников, пока не спрятаны сверхмощные карты, он должен быть в состоянии играть.

Сам того не подозревая, совокупная сила его набора фильмов уже очень мощная.

В начале битвы Йосселл приказал всей армии атаковать. Все огненные элементали собрались вокруг трех сверхбольших огненных элементалей в центре и начали произносить заклинания. Сначала три волны огненных элементалей были вызваны на одном дыхании, чтобы расширить масштаб огненных элементов, а затем небо изменилось. Оно стало темно-красным, и пошел огненный дождь.

Три необычных огненных элементалей одновременно применили технику огненного дождя, покрыв значительную площадь.

Если другие игроки столкнутся с этим ходом, они смогут лишь тяжело перенести его, но у

Линь Сяо тоже есть большой огненный элемент в руке. Он быстро вызвал три волны огненных элементарей, чтобы собраться вместе, а затем произнес заклинание, чтобы лучники нежитьи в войсках, охваченных дождем, применили защиту от огня. Зачарование.

В то же время, другой сверхбольшой воздушный элементарь также накладывает заклинание воздуха, чтобы противостоять огню и дождю для другого важного подразделения.

Что касается обычного пушечного мяса, то мне все равно, если я умру, то умру. В любом случае, если их достаточно, с основными силами все в порядке.

Эффект от волны огненного дождя не оправдал ожиданий, и противник нахмурился и начал подробно командовать войсками.

Линь Сяо усмехнулся, не обращая внимания на атакующую армию нежитьи, а тонкое командование было слишком хлопотным.

Под управлением Йосиэля большое количество огненных элементарей следовало за ним и продвигалось вперед, а приблизившись на расстояние броска, они вызвали огненные шары и бросили их в группу нежитьи для обстрела.

Эти огненные шары - обычные огненные техники, дальность и мощность взрыва намного меньше, чем у взрыва пламени. Конечно, для пушечного мяса дальность взрыва также мертва.

Малый огненный элементарь может метать только три огненных шара в день, средний огненный элементарь имеет шесть раундов, а большой огненный элементарь девять раундов. Здесь тысячи огненных элементарей, все они достаточно сильны, чтобы уничтожить армию нежитьи, но дюжина некромантов не будет наблюдать за смертью своих подчиненных, он начал приближаться к полю боя, чтобы вместе произносить заклинания.

Изгнание, изгнание вызванных заклинаниями существ обратно в исходный мир, так большая группа дополнительно вызванных огненных элементарей изгнана, чтобы отправиться домой и получить свой обед.

Зачарование нежитьи, зачарование формируется с помощью ауры смерти, испускаемой самой нежитью. Защитные способности невысоки, но противостоять нескольким волнам огненных шаров не проблема.

Слабость, сила смерти делает цель слабой.

Страх ауры, с помощью слабости и смерти заставить врага бояться и морально падать.

Костяной щит, используйте сломанные кости мертвых скелетов, чтобы сформировать щит, противостоящий физическому и магическому урону.

Некромант сам по себе не так силен, как ортодоксальные маги, но его роль на поле боя сильнее, чем у ортодоксальных магов. Различные усиливающие и ослабляющие заклинания могут легко изменить ситуацию в бою.

Магическая сила Йосиэля сильна, но огненный элементарь не является магом и не может развеять различные заклинания нежитьи.

Все вызванные его собственным огненным элементом компаньоны были изгнаны, но все

вызванные Линь Сяо огненные элементали остались.

Он должен был благодарить себя за то, что изначальный огненный элемент был вызван картой и не мог быть развеян, иначе он не смог бы играть сразу после волны развеивания.

Но пока некромант напрягал все свои силы, а затем дождался, пока подкрадывающийся убийца с кровотечением коснется тыла обычной армии, и взорвал себя на раунд, чтобы убить своего дальнбойного стрелка, и битва снова переломилась.

Линь Сяо не решил взрывать огненного элемента противника, там было три чрезвычайных уровня огненного элемента, и самовзрывающийся ассасин не мог подобраться близко.

В любом случае, дождавшись смерти регулярных войск противника, оставшаяся группа огненных элементалей не сможет добраться до неба.

Немного удивило Линь Сяо то, что до конца битвы три высоких, сверхкрупных огненных элемента рухнули и образовали море огня, и противник не видел разгона противника с большими ходами, как он сам.

Хотя нет дополнительного призванного огненного элемента, но в этом увеличении так много огненных элементов, нет причин, почему ты не можешь произносить заклинания больше?

"Это потому, что мой элемент огня - особая способность, которая получается от слияния нескольких карт вызова элементалей?"

Линь Сяо мог только догадываться об этом.

Победив Йосаила, Линь Сяо вошел в десятку лучших, кроме того, были получены два дополнительных слота для карт и древняя карта ****.

Открыв рулетку с нетерпением, после захватывающего вращения перед ним появилась одинокая карта, но вместо этого он выглядел счастливым, потому что карта излучала яркий свет, он позвал Йоссела. Карта элемента огня была вытянута.

Древняя Пятизвездочная Карта Вызова - Пламя Расплавленного Моря: Каждый раз, когда вы используете ее, случайным образом вызывайте от трех до пяти сверхбольших огненных элементалей, от десяти до 20 больших огненных элементалей, от 50 до 100 средних огненных элементалей, от 300 до пятисот малых огненных элементалей.

"Хороший парень, эта карта немного лучше!"

Хотя она и не так хороша, как карта Легиона Нежити, она лишь уступает, но очень мощная, и теперь она принадлежит ему.

С этой картой в руках Линь Сяо был полон уверенности в следующей игре. Он вернулся на площадь Гробницы Бога и взглянул на нее, но этот взгляд удивил его.

В конце предыдущего раунда осталось только девять игроков. Изначально Линь Сяо хотел посмотреть, сколько человек осталось в районе Хуася, чтобы узнать, выбыли ли тетушка и У Чжунлинь.

Результат превзошел все его ожидания. Девять игроков Нуахиа Кроме того, в округе осталось шесть человек, а в Лиге Плюща только трое. Такой контраст удивителен.

Еще больше его удивило то, что два оставшихся человека из торговой компании Юминг все еще были там.

Эти два человека - капитан Ли Чэн и Ван Цзечао соответственно. Независимо от того, что произойдет позже, эти двое определенно получат специальные приемы и обучение от военных, что изменило их судьбу с тех пор.

Это довольно редкое явление, что означает, что у них есть высокий шанс стать полубогом, и очень маленький шанс стать настоящим **** в будущем.

Вероятность измениться у обычного искателя приключений такая же маленькая и жалкая, но, во всяком случае, она намного лучше, чем раньше.

Обычным авантюристам, которых уничтожили в старшей школе, трудно стать полубогами, не говоря уже об истинных богах. Это ничтожно малая вероятность. История может доказать, что главный мир будет рождать сотни миллионов уничтоженных учеников каждый год в первый год старшей школы. Накопление многих лет ужасно. , Но каждый год менее десяти игроков из домена Бога, устранившихся с поля, могут стать богами.

Большинство из них поддерживаются большими силами, и редко можно увидеть тех, кто из обычных искателей приключений уже много лет.

Это показывает, насколько трудно игрокам Домена Бога колдовать богов.

Конечно, сюда не входит отказ от статуса игрока в домене богов и превращение в **** в чужой земле и превращение в чистую веру **** с различными ограничениями, аналогичными аборигенным богам.

Сложность присвоения богов для таких аборигенов гораздо ниже, чем для игроков в домене богов. В конце концов, пока в руках есть божество или достаточно последователей, при небольшой доле везения можно стать богами.

И многие аборигенные боги - удача получить божество. Бог.

Этот вид божества ограничен плоскостью с наибольшим количеством верующих, связан верой и находится под влиянием священства, и его реальная боевая мощь намного меньше, чем у последователей богов и игроков-богов.

Но каким бы плохим он ни был, это тоже божество, обладающее бессмертной жизнью, и многие игроки Домена богов предпочтут стать родным божеством, когда не останется надежды на присвоение бога.

В пустоте за пределами гробницы богов несколько инструкторов и многие наблюдатели летнего лагеря собрались вместе, чтобы посмотреть на отбор пальцев на площади гробницы богов, болтали и смеялись, а несколько ведущих инструкторов из колледжей и университетов Лиги плюща недалеко от них Уродливое выражение лица резко контрастировало.

Такого результата не только Линь Сяо не ожидал, но и многие преподаватели никогда не думали об этом.

Вначале у Лиги Плюща было абсолютное преимущество. Когда преимущество было наибольшим, количество двух сторон упало ниже 8 к 2, но после вхождения в топ-100, разрыв между двумя сторонами быстро приблизился. До сих пор разрыв обратный.

Другими словами, колледжи и университеты Лиги плюща составляли абсолютное большинство в топ-100, но в первой десятке все было наоборот.

Инструкторы не могут видеть боевую ситуацию в гробнице богов, но они могут догадаться об их состоянии по выражению лиц игроков.

Среди них лучшее настроение у инструктора команды Яростное Пламя. Из шести игроков округа Хуася, вошедших в десятку лучших, кроме двух счастливчиков из торговой компании Юминг, из оставшихся четырех игроков на ее команду пришлось два, на команду Военного Трона - один, на команду Вульфьяо, команду Шэнцзин - ни одного, и не было ни зернышка.

Конечно, хорошее настроение наставников команды "Ярость" не означает, что наставники команды "Святой кристалл" плохи. На самом деле, на данном этапе их не волнует победа или поражение.

Неважно, кто из игроков их команды занимает место в рейтинге. Им важно, есть ли он на данном этапе. Игроки района Хуася победили всех своих соперников, заняв первое место, и стали наследниками древнего предка гробницы генерал-майора Керри.

Как наставник команды, они и раньше знали от большого человека, что в гробнице богов есть особенное сокровище. Большой человек не сказал им конкретный атрибут сокровища, но он неоднократно говорил им, чтобы они приложили все усилия для получения этого сокровища.

<http://tl.rulate.ru/book/52884/2184116>