

Эти руины похожи на городские развалины. Его место рождения должно быть останками собора или храма, и находиться оно должно в центре города.

Когда окружающая нежить была почти убита, он тоже принял решение, управляя оставшимися 98 копьеносцами, идти в сторону с меньшим количеством руин на юге, где аура нежити была особенно сильна.

Согласно общему распорядку игры, там обычно встречаются небольшие БОССы, подобные ему. В то же время, согласно правилам в руинах, он догадывается, что в городе есть не только BOSS, но и логово монстров, но я не знаю, скелет это или зомби. ...

Это логово монстров - монстр, рожденный с постоянной энергией. Если уничтожить сердце логова, похожее на казарму, его можно поместить в слот логова войск ядра призыва, которое может постоянно собирать войска скелетов для вербовки героев.

Найти логово нежити и BOSS очень просто. Именно здесь вы почувствуете более сильное дыхание смерти.

В руинах древнего города нежить повсюду. Пройдя несколько шагов, вы обнаружите нежить, и они будут сражаться почти до конца.

К счастью, стратегические атрибуты довольно высоки. После добавления атакующая способность этих пикинеров достигла уровня второго класса. Сражающиеся скелеты и медленно движущиеся зомби почти сокрушительны, и они могут легко продвигаться по всему пути и накапливать очки.

Хотя их очень мало, все они составляют 0,1 или 0,2, что жалко мало, но накопление меньшего приведет к большему.

Стоит отметить, что аватар самого Линь Сяо был локально оцифрован после входа в руины Вьентьяна. В соответствии с божественной силой, которую нес аватар, и божественностью, которой обладало настоящее тело, он был преобразован в шаблон героя, сила была преобразована в сверхъестественную шестого уровня, а божественная сила была преобразована в 100-балльного героя.

Мана.

Мана теперь бесполезна. После достижения первого уровня герои получают возможность изучать специфические для героя стратегии, их можно использовать для произнесения заклинаний.

Обычная мана не восстанавливается со временем, то есть она не будет восстановлена на следующий день, но если у вас есть стратегический атрибут интеллект, вы можете восстанавливать ману, эквивалентную интеллекту, каждый день, то есть если у вас десять интеллекта, вы можете восстанавливать десять маны каждый день.

Таким образом, похоже, что мана этого героя не может быть использована без разбора, поэтому ее нужно экономить.

Из этого видно, что сила игрока в этих Вьентьянских руинах сильно ослаблена. Похоже, что стратегические атрибуты и юниты играют большую роль, а личная сила очень ограничена.

Это хорошо для Линь Сяо, и надо сказать, что это хорошо для всех игроков, чья проекция приходит.

Но это не очень дружелюбно к игрокам, которые спустились из реального тела. Хотя потомок реального тела все еще так силен, преобразование божественной силы в ману напрямую режет силу реального тела большим ножом. У таких игроков, как они, реального тела нет. Божественная сила эквивалентна воину, который не имеет меча в руке и может выйти на поле боя только с голыми руками. Даже если его сила все еще настолько велика, его смертоносность все равно падает в разы.

Неудивительно, что так много людей, которые пришли и умерли так ужасно в прошлом, странно, что такой способ рубки не жалко.

Даже если бы истинное тело У Чжунлиня пришло, было бы достаточно отрезать его.

Это не может не заставить Линь Сяо колебаться, ты хочешь вызвать его семью?

Этот герой может быть вызван с помощью карты войск или логова различных типов войск. С этими двумя источниками, нужно ли вызывать настоящее тело семьи Домена Бога?

Сначала он думал об этом так: призвать членов своей семьи и пройти весь путь с маленьким мурлоком, мудрым гоблином-магом и могущественным Асура Нага.

Но теперь он чувствует, что, возможно, не сможет зачистить его, а если и сможет, то потери будут слишком велики для него.

В конце концов, если вызванные члены семьи погибали в бою, они действительно умирали.

Когда я думаю, что вызванные члены семьи умрут в реальной битве, используя живых членов семьи для борьбы с этими алхимическими марионетками или другими монстрами, я чувствую себя очень достойно.

Жаль!

Линь Сяо некоторое время не мог принять решение, но, к счастью, в начале были две карты оружия. Двухсот копьеносцев пока достаточно. Это займет некоторое время, и все зависит от ситуации.

Да, для вызова семьи требуется ядро вызова первого уровня.

Поскольку вызванные копьеносцы являются алхимическими творениями, у них нет такого сильного дыхания жизни, как у живых людей, а нежить не очень чувствительна. Как правило, они активно атакуют, когда находятся в пределах 40-50 метров. Однако, если они производят сильный шум, привлекаемая дальность будет расширяться, но обычно не превышает 100 метров.

После смерти этой нежити нет никакого дополнительного прироста, кроме очков 0,1 или 0,2. Они не бросали золотые монеты или снаряжение, как ожидалось.

Но, может быть, даже если правила в этих Вьентьянских руинах так похожи на игру, есть так называемые BOSS'ы, может быть, и есть, но нежить перед ними слишком мала по силе и не падет.

Нежити в этих руинах действительно очень много. Если продвинуться до конца, то там будут сотни нежити, или же притянется постоянный поток нежити, и чем дальше вы продвигаетесь, тем больше их число, сила почти не изменилась. По оценкам, это и есть место рождения. В таких местах, как деревня Синьшэн, не будет слишком сильной нежити.

Весь путь через это большое открытое пространство, я боюсь, что расстояние до него будет больше тысячи метров. Если бы не ожидаемый проход через город, он неожиданно не увидел в своем воображении большую группу нежити или гнездо босса, но он бы убил его на всем пути. Участок заброшенной городской стены вот-вот покинет город.

"Эммм"

Линь Сяо на мгновение замешкался, убил всю окружающую нежить, а затем потащил войска в город.

Если у тебя этого нет, то у тебя этого нет. Можно получить 10 000 очков раньше и перейти на ядро призыва, чтобы разблокировать более высокий лимит населения.

Чтобы уменьшить потери копьеносцев, как только он столкнется с большой группой нежити, он лично вступит в бой. Будь то скелеты или зомби, которых он бьет одного за другим, он с большим удовольствием уничтожает их.

Но даже в этом случае его ждут постоянные потери. Каждый раз, когда он умирает, он будет вызывать дополнение из второй карты копьеносцев с десятью золотыми монетами, чтобы его подчиненные всегда поддерживали численность в сто человек.

Кроме того, эти копьеносцы могут быть улучшены после убийства достаточного количества целей. Они могут быть повышены от новобранцев до ветеранов, потратив монеты на оборудование. Все атрибуты, кроме интеллекта, были увеличены на 0,5, что является не только хорошим увеличением, но и более гибким и реактивным. Быстрее, даже оружие стало острее.

Однако база пулеметчика слишком бедна, и погибнуть слишком легко. Даже если ветерана продвинуть на сложное поле боя, он умрет за считанные минуты, и поднять его будет сложно.

Через два с половиной часа Линь Сяо не знал, сколько нежити он убил. Он знал только, что накопил более 400 очков. Карты двух пикинеров составляли в общей сложности двести пикинеров, и только 86 умерли. Большинство из них были мертвы. Был повышен до ветерана, но никто из них не смог выжить, чтобы накопить достаточно опыта для дальнейшего повышения до элитного копьеносца, то есть элитного солдата.

Убил очень много нежити и наконец собрал первую добычу - фрагмент карты скелета.

Полная карта скелета - то же самое, что и карта копьеносца. Она может вызывать сто скелетов, а четыре фрагмента можно объединить в полную.

Скорость взрыва, трогательно!

Но я все еще должен продолжать чистить, нет, у меня не так много источников войск в руке.

В тылу подчиненных меньше. Он выходит лично. Мощная сила подхватывает разбитый каменный столб и сметает его, зачищая большую площадь. Эффективность очень высока, но

физические нагрузки немного тяжеловаты.

Уже почти стемнело, когда я, как Кай Ушуан, прошелся по руинам. Я не знаю, сколько нежити было убито. Накопленный продукт разделился на тысячу, и получилось около пятидесяти или около того, но нежить в руинах была зачищена им. Семь или восемьдесят восемь, остального, похоже, не хватило для накопления тысячи очков.

К счастью, в дальнейшем удача сопутствовала, и фрагменты карты черепа шестого уровня были взорваны на одном дыхании, плюс предыдущий, итого семь.

Используйте четыре для синтеза карты скелета, призовите более пятидесяти скелетов, чтобы заполнить лимит в 100 очков.

Но что немного удручает, так это то, что после вызова скелетов у копыеносцев неожиданно появился смертельный отрицательный БУФФ. Эффект заключался в том, что все атрибуты были снижены на 10%. Это негативное состояние будет становиться сильнее по мере увеличения размера армии и роста доли нежити.

Когда стемнеет, общая нежить будет иметь бонус к боевой мощи, но в это время нежити в руинах не так много. Повернувшись, чтобы убрать часть недостающих, Линь Сяо повел своих подчиненных искать место для руин возле городской стены. Временный лагерь, готовый дожидаться завтрашнего рассвета.

Я все еще нахожусь в состоянии покоя, когда только пришел сюда.

Небо вскоре становится все темнее и темнее.

Большинство копыеносцев легли и заснули, но нежити не нужно было спать, и они оставили временный лагерь в большом круге на ночь.

Что касается Линь Сяо, то, хотя он не мог заснуть несколько дней, сейчас ему было нечего делать, и он закрыл глаза, прислонившись к разбитой стене.

Не знаю, сколько прошло времени, - растерявшийся Линь Сяо вдруг почувствовал, что температура стала такой низкой, он поднял голову и увидел перед собой туман.

Нет, это не туман, а сильное серое дыхание смерти, вырывающееся из руин. Он быстро встал и запрыгнул на разрушенную стену, и увидел, как из трещин в руинах в окружающие пустые руины вырывается большое количество мертвого серого газа. Туман хлынул наружу.

Эта аномалия быстро заставила его насторожиться, разбудила пикинеров с несколькими ногами, и все его подчиненные собрались в ожидании.

Через несколько минут, когда концентрация смертельного тумана достигла определенного уровня, он увидел вырисовывающиеся в тумане человеческие фигуры, ледяная воля медленно обретала форму, и в то же время посреди окутанных густым туманом городских руин он почувствовал, как мощная Его воля постепенно пробуждается.

"Я потерял ее, призрак!"

Подождав, пока эти воли примут форму, он быстро приказал своим подчиненным собраться и броситься в одном направлении.

Но его движение мгновенно привлекло внимание этих холодных воль, туман начал клубиться и всплескиваться, а фантом ускоренно формироваться, превращаясь в прозрачных призраков и устремляясь к ним.

Прежде чем призрак добежал до них, холодное дыхание долетело до его лица.

Линь Сяо фыркнул и обрушил свой удар вниз, и призрак, появившийся на лице, взорвался и превратился в ледяной туман.

Но два пикинера рядом с ним пронзили острием копья прямо сквозь призрака, и белая тень беспрепятственно бросилась на пикинеров. Два пикинера-ветерана мгновенно лишились жизни и беззвучно упали.

"Ого!"

Он быстро повернул голову, и дюжина скелетов с другой стороны была сметена группой призраков, а его тело разлетелось на бесчисленные кости.

"Маас!"

Линь Сяо приказал всем своим подчиненным атаковать со всех сторон, чтобы привлечь внимание призрака, а сам, не оглядываясь, бросился прочь из города.

В это время, подчиненные определенно не гарантированы, и они просто использовали его, чтобы оттянуть время для себя.

К счастью, его трансформированное тело героя достигло шестого трансцендентного уровня. Шаблон героя очень устойчив к различным аномалиям. Кроме того, точка лагеря, которую он выбрал, находится очень близко к внешней стороне города. Оставшиеся скелеты были вызваны как пушечное мясо, и он заставил его броситься наутек.

(Конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/52884/2187153>