

Но как? У добычи есть оружие, слаженность. Другие просто стадо, бездумное, безоружное, тупое. Что если бы у них тоже было оружие? Как у меня, балка. Я победил добычу на крыше железной конструкции. У неё было оружие. Другие знают, как использовать оружие? Я протянул одному из них железную балку. Он не отреагировал. Как и ожидалось. Они слишком глупы, чтобы понять мои намерения. Даже если вложить балку им в руку, они не возьмут. Как глупо. Давать им оружие, бесполезно. Но что если я сделаю оружие из них? Коля; если я привяжу колья к их рукам верёвкой. Это сработает?

Пока что. Я вернусь назад. К ловушкам. Лёгкое постукивание балками, должно повести других за мной. Добыча слишком далеко, чтобы услышать. Я начну с самого начала, с самой первой ловушки. Нет, со второй. Первая уже переполнена. Было легко вернуться назад, пройдя по прямой тропинке. Другие тоже шли за мной. С верёвками они намного полезнее. Даже глупые вещи полезны при должном обращении. Верёвки были разных размеров. Будет неприятно, если она лопнет, пока я буду выбираться из пещеры, поэтому я взял самую толстую. Было непросто привязать её к ближайшему дереву. Но после пары попыток и ошибок, всё получилось. Спускаться пришлось довольно долго.

Я не так уж силен, поднимать тяжести просто невозможно. Но я могу поднять себя. Спуститься вниз было просто. Мёртвая собака разлагалась. Если её голова не была повреждена, сможет ли она вернуться к жизни? Я не знаю. Но пахнет она, как другие. Гниёт, разлагается и отвращает. Съесть это, значит разозлить голод. Деревянные колья было несложно вынуть. Немного дернуть. Повернуть. Они короче, чем я думал, длиной примерно с мою руку. Наконечник был гладкий, острый. Зубами такое не сделаешь. Слишком прямой, не сучковатый. Как его сделали? Интересно. Может тем предметом, что я видел ранее, яма создатель. Если он может пробить землю, то и дерево тоже. Наверно.

Вылезать из ямы вместе с кольями, было неудобно. Одной рукой пытаюсь всё удержать, а другая тоже занята. Почему я пытаюсь вынести всё и сразу? Не понимал. Настоящий другой, живёт лишь раз. Не знаю, что это значит. Может быть что-то из прошлого. Я запрокинул колья наверх. Их было семнадцать. Теперь карабкаться стало намного легче. Теперь, как мне привязать колья к их рукам? Это сложно. Верёвки слишком длинные. Нужно разделить одну на кусочки. Но это потеря важных ресурсов. Что если я просто воткну колья прямо им в руки? Вот так? Нет, кол направлен вниз. Если я согну его кисть — вот так? Теперь кол смотрит вверх.

Другие – глупы. Они не используют вещи, только руки и рот. Шипы не засунуть им в рот, а в руках они смотрят либо вверх, либо вниз. К тому же их сложно проткнуть. Наконечник кола тупится. Видимо остаётся только привязать. Другие умеют хватать и рвать добычу; почему не могут схватить кол? Такие тупые. Такие надоедливые.

Колья – полезные. Они могут разделить верёвку на множество частей. Верёвка должна быть достаточно длинной, чтобы хватило на одну руку. Но в то же время не слишком, чтобы не потратить всю. У меня немного, и я не знаю где достать ещё. Хотя, знаю. У добычи есть. Я много получил из растяжек с банками. Но я не знаю, как добыча добывает верёвку. Сколькому мне ещё нужно научиться. Как заточить дерево. Как сделать верёвку. С чем связан серый пар, взмывающий в небо. Так волнующе.

Верёвка обвязывалась прямо сквозь руки других. Я затягивал и затягивал до упора,

привязывая колья к их рукам. Чёрная жидкость сочилась из кистей, протекая по шипу, до наконечника и падая на землю. Этого хватит? Пока что. Учитывая число кольев, я добавлю ещё. Каждый должен иметь по одному колу. Если будут ещё колья, то получат по два кола. Это не должно занять много времени. С каждым разом, я делаю всё быстрее. Я знаю, что делаю. Вместо того чтобы карабкаться вместе с кольями, просто закинуть. Вместо прокалывания кольев, привязать к руке.

Как я и думал. Чем больше я чем-то занимаюсь, тем лучше я становлюсь в этом. Завязывать теперь проще. Больше нет тщетных попыток и глупых ошибок. Так же, собака на дне ловушки всё ещё гниёт. Добыча специально пронзает всем головы? Первый раз – случайность. Второй – совпадение. Третий – закономерность. Странно. Я начинаю вспоминать всё больше и больше. Это эффект от сытости? Голод уже давно не появлялся. Костный мозг его заглушает. И головной тоже. Поглощение мозгов заблаговременно – работает. Голод не распространяет свои щупальца по внутренностям.

Во второй, или третьей, ловушке было пятнадцать кольев. Немного меньше чем раньше. Все колья одинаковые, созданные в одной и той же манере. Безупречный, острый, длинной с руку. Тонкая верёвка, тоже хороша. Легче привязать кол к руке. Это может быть опасно для меня. Если они подумают, что я добыча, они проткнут меня, как схватят. И это отлично. Когда они схватят добычу, то ещё и проткнут. Захват не наносит урона добыче, укусы убивают. Но теперь, всё иначе. Их захват приведёт к ранениям. Запах раненой добычи привлечёт ещё больше других. И добыча может быть обездвижена если ранить её в правильное место. Если я не дам другим кусать добычу, то смогу сохранить добычу. Другие – глупые. Вот почему я думаю за них. В округе ещё много ловушек, для обездвиживания, сбора кольев, распределения оружия. Потом, я иду на охоту.