

Через день перевал Долины Черепов

Перевал Долины Черепов был местом, которое разделяло весь субконтинент Эвор на две части. Меньшая Южная область и большая Северная область. В то время как человеческие варварские племена населяли южную область, северная область была в основном населена различными видами гоблиноидов, которые были чрезвычайно густонаселенными.

Каждый год они пытались проникнуть в южную область через перевал Долины Черепов, но не могли пройти через долину и всегда получали отпор из-за территориального неравенства.

Благодаря этому перевал Долины Черепов был немедленно захвачен Легионами Дьявола, которые отправились прямо туда после уничтожения племен А, В и С. Это было стратегическое место, которое необходимо было обезопасить как можно скорее.

В настоящее время он охранялся девятью Легионами, которые насчитывали 1800 000 солдат, и шестьюдесятью батареями Антивещественных Магических пушек, которые были размещены в различных позициях с хорошими углами обзора, чтобы их можно было использовать с максимальным потенциалом.

Генерал Амайк, генерал Борке Заган и леди Венелана находились в военной палатке, которая служила временным командным центром.

Все трое выглядели не совсем счастливыми, когда слушали отчет разведчиков.

"Это нехорошо... Хотя вопрос в том, как они узнали об этом?"

Спросил генерал Эмайк.

"У них, вероятно, есть шаманы высшего класса или чернокнижники, но сейчас это не важно ... прямо сейчас более шести миллионов больших орд племен гоблиноидов собираются здесь ... это проблема. Это плохо; нам нужно подготовиться к обороне. Нас сильно превосходят численностью, а у врага есть даже несколько монстров общего уровня."

Прокомментировал ситуацию генерал Борке Заган.

"До тех пор, пока мы должным образом блокируем Долину с помощью батарей Canon с магией Антивещества, мы можем нанести им большой урон. Нашей главной целью должно быть использование защиты, чтобы уменьшить их численность и убить их командиров и существ высшего класса. Тогда орда не будет большой проблемой. Настоящей проблемой было бы позаботиться о гоблиноидах общего уровня..."

Спокойно заявила Венелана, когда оба генерала посмотрели на нее, слегка удивленные, услышав ее тактику, но кивнули в знак согласия.

"Орда прибудет на час позже, в то время как наше подкрепление займет не менее трех часов из крепости Гремори. Вероятно, сам Лорд прибудет с подкреплением, взяв с собой три легиона, оставив в крепости только один легион, охраняющий портал. Прямо сейчас, поскольку южный район чист, наша забота - перевал Долины Черепов".

Сказал генерал Борке Заган после.

"Тогда отправьте сообщение Зео, чтобы он прибыл как можно скорее; до тех пор мы будем играть в обороне".

Сказала Венелана, выходя из комнаты. Она взяла на себя роль неофициального командира из-за своего статуса невесты их лорда, последнее слово оставалось за ней, и оба генерала знали, что сама она не была слабаком. С точки зрения разрушительной силы, Венелана может быть слабее в классе, так как она недавно перешла в Высший класс, но она была в более высокой лиге с точки зрения боевого мастерства.

"Мой лорд, орда из более чем шести миллионов видов гоблиноидов с огромной скоростью продвигается к перевалу Долины Черепов. Очевидно, племенные вожди крупнейших племен были побеждены кем-то, кто объединил север и начал продвигаться на юг, одновременно с тем, как мы побеждали человеческих варваров".

Я услышал отчет от одного из моих слуг, когда читал гримуар в библиотеке, время от времени беседуя с Архитектором.

"Интересно. Сколько существует существ Высшего класса?"

Я спрашиваю.

"Около семи, милорд. Один из них - даже гигант Эльдрихт, который, по-видимому, является лидером орды... что странно, заклинание обнаружения обнаружило признаки Божественности у Гиганта Эльдрихта."

Сказал слуга, когда мои глаза обострились.

"Отправьте сообщение трем командирам легионов, чтобы они приготовились к маршу; мы отправимся с максимальной скоростью в сочетании с крупномасштабной телепортацией; в течение трех часов мы должны прибыть на перевал Долины Черепов".

- приказал я, когда слуга слегка поклонился и убежал выполнять мои приказы.

"Божественность... итак, этот План уже начинает рождать Божественные Слоты. Черт возьми, это становится проблематичным; нам нужно действовать быстро".

Когда Самолет развился до определенного уровня, он начал создавать слоты Бога.

Места для богов были ограничены количеством богов, которые мог вместить Самолет. Более высокий уровень, большее количество богов. Недавно рожденные планы обычно не разрабатывали Слоты Бога, пока не прошло несколько сотен тысяч лет до рождения Плана.

Основываясь на записях, которые принесли Озиры и Сородичи, Астральная граница была классификацией Планов. Самолеты были оценены с 9-го по 1-й класс в зависимости от того, насколько сильные объекты могли выдержать самолеты. Конечно, это относилось только к Астральной Границе, а не к другим Вселенным, другим Сферам Существования, где были другие Универсальные Законы.

Например, Драконический Деус был Уровнем 5 в соответствии с Планарной классификацией Астрального Пограничного Царства Существования. Это означает, что план 5-го класса мог вместить максимум существ класса Апокалипсиса и около 5000 Богов.

Однако этого можно было бы избежать, создав Многомерные миры, объединив Божественные Царства Богов, чтобы создать нечто вроде сверхбожественного царства.

Это работает следующим образом. Пантеон Богов, вознесшихся на каком-то Плате, хочет обойти это, поэтому все они объединяют свои Божественные Царства, чтобы создать Пространственный мир Пантеона; с этого момента их существование как богов привязано к Пространственному миру этого Пантеона, который представляет собой коллекцию бесчисленных Божественных Царств и других специальных материалов, и Затем слоты Бога освобождаются.

Хотя опасность этого заключается в том, что после этого перехода из слота Плоского Бога в Мир Измерений Пантеона Бог был бы сильно ослаблен на долгое время, если бы он не использовал специальные средства для ускорения восстановления.

Конечно, недостатком этого является то, что когда в мире мало населения, большее количество богов приведет к тому, что все боги будут слабее. Поскольку они были бы вынуждены сражаться за поклонников, поэтому Боги обычно не будут искусственно увеличивать число Богов.

<http://tl.rulate.ru/book/53601/2560908>