

База, что Лорист собирался построить для наёмников, в основном состояла из двух башен в 4 этажа и в высоту 13 метров. Башни будут построены на расстоянии 5 метров друг от друга, а между ними будут главные ворота, также там предполагаются ответвления стены из каждой башни, чтобы окружить область с постройками, такими как конюшня, склады и другими необходимыми инфраструктурами для длительного пребывания. Если через стену каким-то образом сможет прорваться враг, то у наёмников всё ещё будет возможность отступить к башням и охранять их в ожидании прибытия подкрепления.

Строительство базы проходило без сучка и задоринки. Используя огромны брёвна, они построили каркасы для башен и стен, перед которыми затем выкопали ров, соединив его с ручьём неподалёку. Лорист приказал своим людям использовать выкопанную грязь, чтобы изготовить глиняные кирпичи, используя технику, которую он видел в Замке Фирмрок. После этого рабочие начали застраивать деревянные каркасы готовыми кирпичами, и только потом в дополнение к этому поверхность стен и башен покрыли слоем зелёного клея, чтобы сделать конструкцию ещё более прочной. Несмотря на то, что стена была всего 5 метров в высоту, Лорист сделал небольшой склон из насыпи вокруг, в результате чего общая высота насыпи и стены получилась где-то 9 метров, благодаря чему осаждать это место будет ещё сложнее.

Дни, переполненные рутиной, быстро прошли, и один месяц пролетел в мгновение ока. Основные секции военной базы, включая главную стену, три рва, две линии деревянных баррикад, подъемный мост и башни, уже были построены. Остались лишь мелкие детали. Лорист даже приказал своим людям транспортировать четыре баллисты из Замка Фирмрок сюда, чтобы установить их на башнях.

Возвращаясь в то время, когда он всё ещё находился в Замке Фирмрок, Лорист однажды посетил конструкторов отца и сына, которые ранее согласились изготовить арбалеты. Выслушав объяснения отца, Гроссмейстера Феллина, Лорист понял, что несколько десятков баллист, расположенных в замке, были лишь упрощёнными версиями, а не настоящими защитными баллистами. У защитных баллист, построенных правильно, дальность стрельбы разнится от 150 до 200 метров в то время, как дальность упрощённых баллист в Замке Фирмрок достигала лишь 80-100 метров, что составляет половину дальности настоящих защитных баллист. Точность упрощённых баллист также значительно хромала, для таких баллист было бы уже хорошим результатом, если бы они попали 3 раза из 10 выстрелов.

По словам Гроссмейстера Феллина для создания хорошей баллисты требуется много времени. Выбор материалов для оси баллисты и её настройка займёт не менее двух лет. Баллисты, которые сейчас делал гроссмейстер, были всего лишь упрощёнными версиями, которые могут прийти в негодность после 10 выстрелов, а их детали часто приходилось заменять, чтобы поддерживать работу. К счастью, древесина является ресурсом, которого в изобилии в Северных Землях, так что гроссмейстер спокойно мог изготовить несколько дополнительных деталей для каждой сделанной им баллисты.

Также тетива для упрощённой баллисты обычно делалась из коровьих сухожилий и конских волос, такая тетива ослабевала примерно после 8 выстрелов. Однако, этот недостаток компенсировался быстротой изготовления данной тетивы и легкодоступными материалами, которые также стоят гораздо дешевле материалов для правильной тетивы. И хотя дальность стрельбы была намного меньше, если сравнивать с настоящими баллистами, то импульса и силы упрощённых баллист было по-прежнему достаточно, чтобы представлять угрозу Мечникам Золотого ранга.

Этого было более, чем достаточно для Лориста. Во время того визита он также предложил Гроссмейстеру Феллину добавлять колесообразный компонент к задней части каждой баллисты, чтобы оно могло действовать как шкив, таким образом на перезарядку баллист уходило бы гораздо меньше сил и времени. К тому же это уменьшило бы количество людей, требуемых для управления баллистой, от такого инновационного предложения гроссмейстер пришёл в полный восторг.

На самом деле идеальные баллисты в понимании Лориста были такими, как в замке вампиров в фильме "Восстание Обратней", который он видел в своей предыдущей жизни. Там каждая баллиста могла выпускать до трёх стрел и была оборудована шкивом, базовым ротатором и прицелом, все эти детали увеличивали гибкость баллист в целом, скорость перезарядки и точность. Обратней в фильме, что были размером с быков, с лёгкостью прибавали к земле снаряды, выпущенные из таких баллист, и для их управления требовался лишь один человек

Однажды он пытался сделать копию такой баллисты в его мастерской для того, чтобы продать её коллекционерам и выручить за неё деньги, но в итоге её конфисковали местные власти и оштрафовали его на 5000 долларов, так как баллиста считалась летальным оружием. Он до сих пор помнит то предупреждение, которое ему дал офицер: без подобного разрешения запрещается изготавливать баллисты. Если бы Лорист постоянно нарушал это правило, он бы не отделался лишь простым штрафом.

Даже несмотря на то, что его план по заработку провалился, не успев начаться, Лорист всё ещё помнил все мельчайшие детали баллисты и их примерные размеры. Единственной проблемой было то, что у Лориста не было необходимых материалов, а также он не знал, где их можно раздобыть, ему оставалось лишь мысленно сделать заметку у себя в голове, чтобы в дальнейшем посвятить больше времени исследованию этой проблемы.

Но Лориста удивило то, что за все месяцы строительства военной базы там было относительно спокойно и не было ни единого нападения горных варваров. Поэтому, наёмники постепенно расширяли область патрулирования и наконец сумели поймать старика варвара с ребёнком, которые собирали травы неподалеку. Несмотря на то, что они не представляли никакой угрозы, они всё ещё являлись варварами, так что Лористу в любом случае пришлось выплатить бонус наёмникам в размере 2 золотых имперских монет за поимку варваров.

Увидев, что практически плачущий ребёнок успокоился после того, как ему дали кленовую конфету, на лице старика показалось расслабленное выражение. Он воспользовался одним из общих вариантов диалекта языка Гриндии, чтобы сказать Лористу, что текущий год был годом Фестиваля Кубауэссона, и вожди всех племён горных варваров приводили своих Улаев на Горы Смормилген, чтобы принять участие в церемонии и Собрании Бивессе.

Понятно, так вот почему варваров совсем не было видно. Это было невероятной удачей для Лориста, что он выбрал именно этот промежуток времени для строительства военной базы. Лорист знал, что Фестиваль Кубауэссона длился весь год и праздновался лишь один раз в 12 лет, он знаменовал рождение самого почитаемого горного божества - Кубауэссона. Во время фестиваля варвары каждый месяц приносят домашний скот в качестве жертвоприношения к богу.

Улай - это титул, который придумали варвары на их собственном диалекте, чтобы выделить воинов из общества. Гора Смормилген являлась священной горой для дикарей и также согласно легендам и мифам считалась местом рождения Кубауэссона. Церемонии, что входили в Фестиваль Кубауэссона, включали в себя кровавые жертвоприношения на вершине горы в качестве подношения к горному божеству. А Собрание Бивесси было встречей вождей племён,

целью которой был выбор следующего правителя или Темуссена на диалекте варваров. Выбранный Темуссен затем должен будет распределить территорию между племенами, дабы предотвратить крупномасштабный конфликт между ними, также правитель должен определить дальнейшие цели альянса варваров, такие как нападения на жителей Гриндии или же на плоскоземцев, как они называют их. Все другие племена должны содействовать Теммуссену в достижении выбранной им цели.

В Гриндийской литературе была известная книга под названием "Приключения Рыцаря", в ней рассказывалось о культуре и обычаях горных варваров. Книгу написал рыцарь, который по воле случая попал на территорию горных варваров, когда он путешествовал по Горам Магического Дракона приблизительно 100 лет назад и пробыл у них в плену более 30 лет. За время его нахождения в плену он засвидетельствовал целых два Фестиваля Кубауэссена и в конце концов сумел сбежать из Гор Магического Дракона вместе с его варварской женой и детьми, и потом добрался до своего дома. Позже он написал эту книгу, которая впоследствии стала одним из главных учений о горных варварах.

В его студенческие годы в Академии Рассвета, Лорист прочитал довольно большое число книг, написанных этим рыцарем, в том числе и "Приключения Рыцаря", которая была одной из его самых желанных книг.

Описание культуры горных варваров было детальным и полным: если верить написанному в книге, то в течение Собраний Бивесса будут проводиться различные мероприятия, такие как бойцовские соревнования, соревнования без оружия и охота.

Если посмотреть на карту Континента Гриндии, можно будет увидеть, что Горы Магического Дракона простираются на протяжении 50000 метров и проходят через центр контента, покрывая просто огромную область. Главная часть двух из трёх великих рек на континенте, которые были колыбелью жизни всего Континента Гриндии, располагались на горном хребте. По легендам, этот горный хребет также являлся домом древней расы драконов.

Тем не менее, в настоящее время драконов нигде нельзя было найти, а Горы Магического Дракона заповили варвары. Не только доминион Семьи Нортон, но и другие доминионы рядом с горным хребтом страдали от той же участи, от постоянных нападков горных варваров.

Старый варвар сказал Лористу, что главенствующее племя рядом с доминионом Нортон называлось Хабибаба. Племя обладало могущественным войском в размере 1000 Улаев, также они держали в железной хватке семь меньших племён в этой же области.

Племя, к которому принадлежал старик, было одним из таких маленьких племён, в его племени было всего лишь около 400 человек.

Он упомянул, что когда вождь племени Хабибаба вернётся после фестиваля, он, скорее всего, станет Джамбассеном или же вождем всего окружающего региона, это означает, что все одиночные племена станут подчинёнными племени Хабибаба, как и в случае со старым варваром и ребёнком.

Лористу было всё равно даже если Племя Хабибаба поглотит племя его двух пленников, также он не собирался вмешиваться в их перепалки. Его не особо заботило вредят ли варвары другим народам или королевствам до тех пор, пока они не причиняли проблем в его доминионе. Однако, он определённо не будет молча смотреть, если они когда-нибудь осмелятся посягнуть на его земли и ответит им взаимностью.

Форпост, построенный между двумя горными хребтами, был точным путём, которым

пользовались варвары, чтобы совершать набеги на доминион Семьи Нортон. Небольшие варварские вторжения будут улажены наёмниками, которые получают дополнительные деньги за них, если же произойдёт крупномасштабное вторжение, то им лишь надо будет подать сигнал и выстоять, ожидая прибытия подкрепления Семьи Нортон.

.....

Строительство военной базы по большей части проходило без загвоздок, не считая незначительных проблем, всплывших во время строительства колодца: несмотря на то, что ручей находился в 80 метрах от холма, на котором была построена военная база, когда они выкопали яму для колодца глубиной в 14 метров и достигли подземных вод, огромный толчок воды под сильным давлением вырвался наружу. Вся ситуация наладилась после того, как они соединили подземные воды со рвом, тем самым предотвратив превращение военной базы в болото.

Этим днём, Лорист вместе с Хауски, Джимом и Управляющим Кеданом рассуждали где построить потайной ход. Он предложил прокопать потайной ход под землёй и соединить его с двумя башнями. Даже если башни были соединены деревянным мостом над поверхностью, была вероятность того, что варвары сожгут его, используя огненные стрелы, и в результате обе башни потеряют связь друг с другом, если варвары захватят стену. Если такое случится и наёмники застрянут разделёнными на башнях, то это, без сомнений, будет огромным недостатком, так что наличие потайного хода позволит им продолжать коммуницировать друг с другом, пока они ожидают войска Семьи Нортон.

Хауски и Джим поблагодарили Лориста за то, что он так сильно беспокоится об их безопасности, но сказали, что строительство потайного хода слишком обременит их и, что это не стоит того. Управляющий Кедан, с другой стороны, подумал, что они всё-таки должны построить потайной ход, так как чувствовал, что варвары будут нападать тысячами, а не сотнями, услышав то, что сказал старик. Учитывая, что лишь у одного племени Хабибаба было более 1000 Улаев, они с лёгкостью смогут подавить 80 наёмников, расположенных на военной базе.

Ещё Лорист добавил, что потайной ход также должен быть соединён с колодцем, так что наёмники не потеряют доступ к источнику воды, если на самом деле застрянут в башнях. К тому же он предложил, чтобы потайной ход проходил до ручья неподалёку, дабы у наёмников был шанс сбежать во время суматохи. Однако, такой проход наёмники должны будут выкопать сами, держа его в секрете от рабочих.

Намерения Лориста выкопать секретный ход оправдывались тем, что у военной базы был только один главный вход. Наёмники с концами застрянут на базе, если враг сможет прорваться через главную стену. Даже несмотря на то, что Хауски и Джим сказали, что будут сражаться до последнего, Лорист ответил им, что не хочет, чтобы они действовали подобным образом и напомнил, что разместил их тут не для того, чтобы принести их в жертву. Как сказал Лорист, подать сигнал Семье Нортон о любых нападениях, чтобы у них было время отреагировать, будет более, чем достаточно, он также сказал, что не будет винить их, если они окажутся в западне и единственным выходом будет бросить базу.

Когда обсуждения всё накалялись и накалялись, наёмник, охранявший вход снаружи, вошёл и доложил, что Лидер Отряда Моллин из гарнизона Города Вилднорст пришёл встретиться с лордом доминиона.

<http://tl.rulate.ru/book/539/126664>