

В глубине пустынной горной хижины на деревянном столе лежала потрепанная книга, которая, казалось, скоро рассыпется. Обложка была сдута ветром, дующим из открытой двери, и страницы немного перелистались.

Когда ветер стих, страницы тоже перестали листать. Именно на последней странице было написано одно предложение.

Вот что там было написано.

[Меня зовут Ватари Карито. Если вы в состоянии прочитать это, это означает, что я предполагаю, что вы являетесь человеком из моего мира, поэтому я собираюсь продолжить свою историю.

Я пришел в этот мир в год 20XX Месяц X День XX. Это было около половины 8 вечера по местному времени в Японии. По крайней мере, это было последнее подтвержденное мной время.

Мое последнее воспоминание, прежде чем я проснулся в этом месте, был выбор режима "наемник" в военной стрелялке класса VRMMO. Я понятия не имею о последовательности событий о том, как я прибыл в это место в дальнейшем.

Я могу только думать и представлять, что какая-то проблема возникла со стороны администратора. В противном случае, из-за ошибки я попытался продолжить игру с неограниченными настройками товаров и денег. Тем не менее, было много игроков, которые получили привилегию неограниченного использования товаров и денег со стороны, и я никогда не слышал о том, что игрокам вредят происходящие ошибки.

В любом случае, несмотря на то, что я до сих пор не могу поверить в это, я был вынужден принять вещи, когда понял, что я превратился в своего созданного в начале игры персонажа. Когда я посмотрел в зеркало, я был удивлен, что мое лицо, мое тело и мой рост были точно такими же, как мой персонаж в игре. Этот вид был намного лучше, чем мой настоящий.

Но, что меня больше удивило, мир, в котором я играл до сих пор ... Агрх, так сложно писать полное имя каждый раз, поэтому с этого момента давайте перейдем к аббревиатуре "WBGO". Во всяком случае, мир, в котором я играл до сих пор, совершенно отличался от этого мира.

Когда мир "WBGO" был настроен на то, чтобы быть в современной обстановке во время войны, я не помню, чтобы там видели крылатых животных, таких как драконы, появляющиеся в небе ... Нет, фактически, во время специальных миссий, где произошла внезапная манипуляция генами, произошло установление биологического оружия, такого как Tai O nto или псевдо-зо O би. В то время компания подвергалась жесткой критике.

[TL: Я понятия не имел, что такое Tai O nto, но другое вполне очевидно.]

Я был удивлен, когда впервые увидел дракона, летящего над моей головой. Из-за того, что я постоянно смотрел вверх, я упал со скалы из-за моего ошарашенного состояния ... Это заставило меня понять, что этот мир реален. Ну, это в основном из-за боли, потому что когда вас подстрелят, или подорвут гранатой в "WBGO", вы не почувствуете боль.

Сначала я не хотел принимать эту реальность и заперся в этой хижине на неделю. Следующая неделя закончилась тем, что она была потрачена на понимание текущей ситуации. После этого, пытаясь выполнить все то, что я мог сделать до недавнего времени, я продолжал ждать, пока кто-нибудь придет в эту хижину. После проб и ошибок я понял, что я могу свободно

использовать любое оружие и снаряжение, которое у меня было раньше, в этом мире, не только внешний вид, но я также могу демонстрировать те навыки, которые получены в "WBGO".

А что насчет других игроков, кроме меня? Нет, не похоже, что из моего мира появится другой человек, который придет сюда.

Я оставался в этой хижине целый год в соответствии с календарем Земли. Если бы не чистый колодец из родниковой воды, который я обнаружил в задней части хижины, и неограниченное количество предметов для восстановления, полезный рацион, я давно бы умер от голода.

В моем прежнем мире я жил в одиночестве. В реальном мире я оставил среднюю школу после отправки банды хулиганов в больницу. В то же время мои родители скончались в результате несчастного случая. Из-за этого я медленно стал безработным и запер себя в своей квартире, живя за деньги, которые я получил от страхования моих родителей, и играл в игры в течение всего дня. У меня не было никаких человеческих отношений, кроме тех, что есть в Интернете. Я каждый день томился в одиночестве.

Я думал, этого было достаточно. Я не знал, что такое истинное одиночество.

Это заставило меня понять, что я был наивен.

Я больше не могу это терпеть. Я буквально никого здесь не встречал, не разговаривал, и как долго я не общался с другими людьми? Я понял, насколько жесток этот мир.

Поэтому я решил уйти отсюда.

Мне все равно, кто это, я просто хочу увидеть чье-то лицо. Я хочу услышать голос человека. Если этот мир действительно фантазия, я бы даже не возражал, если бы это был эльф, или кто-то с кошачьими ушами или собачьими ушами. Даже дракон, который может говорить, тоже будет в порядке. До тех пор, пока мы можем иметь взаимопонимание друг с другом, даже призрак будет с радостью принят.

Я больше не могу терпеть это одиночество. Это уже чудо, что я не сошел с ума. Те беглецы, которые отдрейфовали на необитаемый остров, должно быть, чувствовали себя так же.

Моему земляку, который пришел в этот мир ... Я направился на север. Следуй по небольшому пути вниз по склону, который я открыл, и пройди по левому пути, чтобы идти оттуда на север.

Я молюсь за товарища, который может прочесть эти слова. Если это действительно произойдет, я хочу, чтобы вы не забывали.

____ Что вы не одиноки. По крайней мере, это потому, что у вас есть я, такой, как вы, в этом мире.

Я желаю тебе удачи.]

Сколько я ходил?

Я шастал три дня и три ночи. Кроме еды и сна, я продолжал ходить, даже когда небо потемнело. Из того, что мое тело говорит мне, кажется, что я прошел около 100 км.

Я почти не ощущал никакой физической усталости. В режиме наемников современной войны MMORPG "WBGO" вы можете приобретать опыт и повышать ранг игрока одновременно, выполняя квесты и тренировки. Кроме того, он стал средством укрепления своих параметров путем распределения полученных очков.

Его физические способности, такие как Хит Поинты (ХП), Физическая Сила, Выносливость, Ловкость и Рефлексы, были усилены до максимума. Не было преувеличением сказать, что он был непобедим. В конце концов, он был ограничен только наемным режимом.

Наиболее реалистичная настройка "WBGO" будет заключаться в чистой реализации [тактического боевого режима], где происходят сражения между игроками. Это система, в которой боевые репродукции производились как безвкусная работа, и единственное отличие от реального боя заключалось в том, что на самом деле от него никто не умирал.

Ранг тактического боевого режима Карито был выше среднего. Среди многочисленных военнослужащих, участвующих в боевых действиях, его можно было бы считать одним из лучших.

Тем не менее, активные военные офицеры и игроки были зафиксированы с минимальными параметрами, а специальные предметы и предметы восстановления не появлялись. Это реалистичное ощущение безотлагательности, которое обеспечивает [тактический боевой режим]. Для тех игроков, которые просто хотят наслаждаться волнующим геймплеем, они обычно склонны выбирать [наемный режим].

Конечно, в любом режиме, как и в любых других ММО-играх, можно наслаждаться им, объединяясь с другими игроками и разделяя на противоположные команды для игровых сражений.

Кроме того, нынешний Карито был оснащен специальным экзоскелетным доспехом, который появился только в наемном режиме. Броня может давать различные дополнительные эффекты, кроме уменьшения урона, когда экипирован. Это был так называемый доспех магии в RPG-играх. Но это было сделано не магией, а технологией. Можно сказать, что это ближе к настройке SF (научной фантастики).

Винтовка, которую он держал на руках для самозащиты, весила то же, что ветка из сухого дерева.

В настоящее время снаряжением Карито была винтовка под названием M14EBR1. Это была кастомизация из спецназа "Спрингфилд" M14 автоматическая винтовка, которая использует 7,62 мм пули калибра.

В игре (и реальном мире) она имеет высокую выходную мощность и полностью автоматический механизм быстрой стрельбы. Это была надёжная высокопроизводительная многоцелевая пушка, которую можно использовать для точной и дальней снайперской стрельбы. Несмотря на то, что было трудно справиться из-за его большой отдачи, с силой мышц, которая была доведена до максимума, и с дополнительным эффектом брони (поглощение поглощения отдачи) в дополнение к навыку Карито, этого более чем достаточно, чтобы продемонстрировать всю силу M14EBR без особых побочных эффектов.

Благодаря своему максимальному статусу и оборудованию, которое было освоено, скорость Карито даже не уменьшилась, хотя он уже ходил в течение трех дней и трех ночей.

Но он достиг своего предела в другом смысле.

Дорога, казалось, растянулась до бесконечного конца. Он не видел никого на этой дороге. Он не встретил полуживотного зверя, у которого есть нижняя часть тела зверя, а верхняя часть тела человека, ни эльф, ни ушастая кошка, ни ушастая собака.

Он, Ватари Карито, еще не спасся от своего одиночества.

До тех пор, пока человек живет, независимо от того, ходит ли он, спит или вообще ничего не делает, он будет голодать.

Когда Карито проголодался, он сел под тенью дерева и выбрал военные пайки из списка предметов. Из ниоткуда появились две пластиковых упаковки и приземлились на его руку.

Содержимое было приготовлено из риса и стейка из гамбургера. К каждому приему пищи прикладывали нагревательное средство, чтобы разогреть его, и шприц.

В "WBGO" военные пайки рассматривались как предметы восстановления, но на самом деле фактические пайки, которые принимала каждая страна, были самыми разнообразными.

Стало интересным, когда иностранный игрок привыкает к рационам, отличным от тех, которые принимает их родная страна, а с другой стороны, после получения пайков разных стран вы получите особую привилегию. К настоящему времени Карито закончил собирать пайки стран, которые были добавлены недавно.

... Я никогда не думал, что эти пайки станут моей линией жизни теперь, когда меня отправили в другой мир.

Как и ожидалось, после отбора проб и сравнения пайков из разных стран в течение года, так как я японец, пайки из Японии (воспроизводство военных пайков от JSDF) устраивают меня лучше всего.

Военные пайки, которые могли быть только простым потребляемым предметом, даже если это было наборное меню, начиная с начала игры, теперь стали моими важными приемами пищи после того, как я был оказался в этом мире. Это, конечно, иронично.

Теперь вернемся к теме.

(Дальше, я должен переодеться во французскую военную форму ..?) Я задавался вопросом.

Мне повезло, что в моем нагрудном кармане был PDA (портативный терминал). Я выбрал элемент внутри поля элемента и переоделся в экипировку.

PDA - важный элемент в "WBGO", который дается игрокам в начале игры.

Что бы ни случилось, оно не сломается и не потеряется. Все, что мне нужно сделать, это представить его, и тогда я смогу вытащить его или убрать куда захочу. Я могу положить его в задний карман, и в следующий момент я могу вынуть его из нагрудного кармана. Такие трюки возможны.

С помощью КПК мы можем хранить предметы, менять снаряжение, записывать беседы с друзьями, отображать карту, помогать в предоставлении расходных денег и различные действия, которые могут позволить вам играть в игру более комфортно. Но, придя в этот мир, можно было использовать только функции хранения предметов и оборудования.

Вес оборудования, которое может экипировать игрок, предопределен. Нельзя экипировать оборудование весом, превышающим лимит. Единственным способом обойти ограничение самого снаряжаемого веса была тренировочная миссия, которую нужно расчистить для укрепления физической силы, или полагаться на доспехи с дополнительными эффектами для увеличения физических ограничений. Кроме того, сами доспехи не включены в список оборудования.

Максимальное усилие, которое может экипировать игрок, составляет 100 кг. Пока это не исключено, Карито легко переносит любые огромные предметы.

Разница между списком оборудования и коробкой предметов заключается в том, что любое оборудование, хранящееся в списке оборудования, может быть оснащено мгновенно, просто представив его, но есть предел того, сколько он может хранить. Что касается коробки предметов, даже если он может хранить неограниченное количество элементов, напротив, нужно будет выполнить действие выбора элементов из КПК. Думаю, это все.

Я вынимаю КПК, выбираю элемент и разрешаю ему обрабатывать свою команду.

«... Черт». Я раздавил пустую консервную банку, раздраженно лежащую у моей ноги.

Я ждал, что кто-то появится, когда я закрою себя в горной хижине в течение года, и когда я наконец решил выйти из своей хижины, чтобы путешествовать по миру ...

Только три дня, три дня. Это поразило Карито, что положительные результаты не всегда следуют после выполненных действий.

Даже если у вас хорошо обученное тело, это не означает, что у вас есть умственная сила, пропорциональная этому крепкому телу.

(Может быть, мне не следовало покидать горную хижину?) Я вздохнул.

Даже если я сожалею об этом сейчас, уже слишком поздно. Я зашел слишком далеко. Я не чувствую, что прослеживаю путь, который я делал раньше. У меня не было выбора, кроме как двигаться вперед.

"Шурх"

«Ха !!!?» Воскликнул Карито..

Карито встал сразу после того, как услышал звук растительности когда наступал на что-то, и рефлекторно приподнял M14EBR.

Фактически, когда он все еще оставался в хижине, он испытал подобную ситуацию, когда на него напал медведь-подобный монстр, исследуя окрестности. Хотя на первый взгляд он был похож на медведя, но у него были сходства с волками, а также олени рога. Как и ожидалось, это было странное животное из фэнтези.

Вскоре после столкновения с ним, из-за внезапности и страха, я бессознательно вызвал автоматический дробовик AA-12 с барабанным магазином², в котором были загружены двойные патроны с картечью (около 32 патронов x 1 двойной картечью с 9 свинцом = 288 свинцовых патрона), и стрелял в нее, превращая чудовище в состояние более отвратительное, чем мясо фарша. Между прочим, из-за гротескной сцены кишков, кишечника и сильного запаха крови, я рвал.

[TL: Да, я не очень разбирался в этом, но, спросив мистера Гугла, я получил что-то вроде этого: 1 барабанный магазин может содержать 32 патрона с картечью, а внутри картечной гильзы содержится 9 свинцовых пуль. Поэтому, когда вы произведете 1 выстрел, он выпустит 9 пуль из гильзы, и я думаю, что МС (?) опустошил барабан, выпустив в итоге 288 пуль].

В любом случае, пережив такое, я усвоил свой урок. Карито активировал функцию очков и принял позицию, в которой он мог стрелять с помощью M14EBR в любое время. Если вдруг окажется, что другая сторона - человек, это не будет чем-то, что можно прояснить.

С первого взгляда очки выглядели так, как будто они предназначались для военных целей и имели широкие стекла, но на самом деле это была специальная пара очков, которая была предоставлена только после того, как вы выполните определенную миссию и получили звание определенного ранга. Очки могут использоваться в качестве телескопа, инфракрасных очков и очков ночного видения. Их также можно использовать, чтобы что-то увидеть и найти врагов с высокой эффективностью.

Уловив мысли Карито, очки активировали режим сканирования. В радиусе 15 метров он смог увидеть сквозь тонкую стену и разглядеть силуэт с другой стороны. В поле зрения, на расстоянии 15 метров, пейзаж за тонкой стеной будет проецироваться в виде силуэтов. По сравнению с реальной сценой, прозрачный силуэт отражался с небольшим отклонением, поскольку он перекрывал визуальное поле.

"Что это?"

Он только что видел движение тени. Поскольку объект немедленно исчез из эффективного диапазона сканирования, он не смог подтвердить личность объекта. Это было как-то по-звериному, но при этом как-то по-человечески.

«По крайней мере, были уши животных и хвост, верно?» - спросил он себя.

Во всяком случае, оно было, конечно, очень проворным. Оно исчезло в глубине леса в одно мгновение. Если бы я был атакован таким противником...

«Во всяком случае, я переключусь на разведывательный радар», - пробормотал он.

Он решил включить эту функцию. Ощувив сердцебиение врага, их положение будет отображаться на очках. Диапазон поиска был около 15 метров.

Я посмотрел в небо. Вдалеке на большой высоте кружила птица. Если бы я мог летать как она, я сразу бы смог найти город или деревню, в которой могли бы жить люди.

«Если у меня будет Беспилотный летательный аппарат (БПЛА), я смогу использовать его для проверки ... А?» Пробормотал Карито.

На краю его зрения он увидел нечто, помимо птицы и облаков. Он напряг глаза. Оба глаза Карито расширились, когда он увидел реальную природу этой вещи.

Это был дым. Огороженный лесом, он не знал, где и почему он был.

Но дыма без огня не будет. Возможность того, что лес загорится сам по себе, была низкой.

Дым продолжал подниматься.

«Там может быть человек ...» На мгновение он застонал, залитый эмоциями. «Человек, там человек ... !!!!»

Недолго думая, Карито побежал.

С его физической способностью, усиленной до максимума, и добавлением экзоскелетной брони, которая усиливала его мышечную силу, его скорость легко превзошла 100-метровый мировой рекорд.

«Я могу встретить человека, я могу встретить человека, я могу встретить ЧЕЛОВЕКА !!!!» Он заорал.

Обнадеженный, Карито не заметил ничего, поскольку он отчаянно бежал к тому месту.

Вскоре после того, как он начал бежать, еще два или три столбца дыма поднялись из-за леса, добавляясь к тьме, которая загрязняла небо.

Ничего не соображая, пока он не появился на сцене, молодой человек с вороньими волосами, охваченный одиночеством, продолжал безрассудно бежать вперед.

Примечания:

1) M14 EBR https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/7f/PEO_M14_EBR.jpg

2) AA-12 (барабанный магазин)

http://wartools.ru/images/objects/strelkovoe-oruzhie/-15131_aa-12.jpg

<http://tl.rulate.ru/book/5403/98159>