

В пустоте появилась огромная трещина.

Но Холи и маленькие драконы не проявили ни малейшего намека на панику или страх.

Казалось, что они уже были полностью знакомы с этой сценой.

Когда Джоэлсон увидел эту сцену, уголки его рта слегка изогнулись.

Он знал, что это не вражеская атака.

Кроме него самого, никто другой не мог войти в пространство ранчо, даже суверенные эксперты.

По правде говоря, так оно и было.

Внутри пустотного разлома, простиравшегося до самого горизонта.

Из него медленно вышла серо-белая фигура.

На серо-белой фигуре не было видно ни единой ниточки плоти. Это было тело, сформированное из скелета.

Только мерцающее пламя в глазницах черепа доказывало, что этот скелет живой.

Эта фигура была никем иным, как...

Это был неживой дракон Аид.

Аид был первым драконом на ранчо, достигшим уровня божества.

Он уже давно прошел Арену Бога Дракона.

Кроме того, некоторое время назад в потустороннем мире он пережил великую битву с рыцарем смерти.

Эта великая битва позволила Аиду перейти на уровень полубога!

Он превратился в древнего дракона-нежить!

Его нынешняя сила была одной из самых мощных на ранчо драконов!

"Рев!"

прорычал Аид низким голосом.

С серией звуков "ка-ча-ча-ча", похожих на столкновение костей, Аид возбужденно бросился к Джоэлсону.

Джоэлсон коснулся огромного черепа Аида.

Он захихикал, чувствуя себя немного беспомощным.

Аид был очень живым, когда только родился. Теперь, когда он вырос, его характер не изменился. Он по-прежнему был очень живым.

Это сильно отличалось от его огромного и устрашающего вида.

Сейчас Аид был таким же огромным, как стальной дракон.

Он был похож на парящий в небе остров.

Когда враг видел его, первой реакцией был шок и страх.

Однако было и отличие.

У Аида был только скелет и никакой плоти. Он был похож на остров, состоящий из костей.

Это придавало ему странный темперамент.

Он был еще более ужасающим.

Видеть, как Аид бьется и трясет гору костей...

Хотя маленькие драконы вокруг Холи видели это не в первый раз...

Но в этот момент они не могли не почувствовать страха и неосознанно прижались к Холи.

Это заставило Холи почувствовать себя немного беспомощным, ему очень хотелось сказать: "Ваш учитель не сравнится с ним!".

Но они не стали дожидаться, пока Святой что-то скажет.

Возможно, потому что они были слишком любопытны, и Джоэлсон встал на его сторону.

Маленькие драконы, постепенно набираясь смелости, мало-помалу приближались к Аиду.

Однако они обнаружили, что этот странный здоровяк не питает к ним никакой злобы.

И, как и другие большие парни в доме...

очень заботился о них.

Это сразу же принесло маленьким дракончикам облегчение.

Один за другим они подбегали и играли с Аидом.

Многие из маленьких драконов подлетали и играли на скелете Аида.

Аид тоже был очень доволен.

Его характер был изначально живым и очень подходил для игры с этими маленькими дракончиками.

Увидев эту сцену.

Джоэлсон не стал останавливаться и был очень доволен.

Что касается действий драконов, не слишком ли они заигрались?

Конечно, нет.

В конце концов, при размерах Аида, маленькие дракончики были похожи на муравьев, когда забирались на него.

Даже если их сложить вместе, они не смогли бы причинить Аиду никакого вреда.

После некоторого времени игры...

Аид сказал Джоэлсону.

Он и рыцарь смерти уже завоевали для Джоэлсона очень большую территорию в подземном мире.

Она была в десять раз больше, чем пространство ранчо!

После того, как пространство ранчо поглотило потерянное божественное королевство.

Теперь оно было размером с центральный континент.

А территория, которую завоевали Аид и рыцарь смерти, была в десять раз больше этой.

Она была даже больше, чем Божественное Королевство Годфри!

Это была действительно не маленькая территория.

Думая об этом, Джоэлсон не мог не испытывать любопытства.

Ему было любопытно узнать о Подземном мире.

Когда он еще был на центральном континенте, до того, как он достиг ранга святого, он использовал свою душу, чтобы спуститься в подземный мир.

Однако он пробыл там совсем недолго и не успел побывать во многих местах.

Можно сказать, что он все еще мало знал о Подземном мире.

А подземный мир был очень особенной плоскостью.

В самом начале Джоэлсон думал, что подземный мир - это удел мертвых.

Но после того, как он понял существование бесконечных плоскостей...

Он также думал, что подземный мир ничем не отличается от других основных плоскостей.

Просто он был немного особенным.

После того как он побывал на Земле Убийства, Плоскости Испытаний и Плоскости Убийства.

Теперь Джоэлсон снова изменил свое мнение.

У него было смутное ощущение, что Подземный мир определенно не так прост, как обычные главные плоскости!

Он мог спуститься прямо с любой плоскости, не прибегая к помощи плоскостной телепортации.

Он даже мог путешествовать прямо с телами таких существ, как Аид и рыцарь смерти!

Это доказывало одно обстоятельство.

Подземный мир вовсе не был плоскостью!

Это был мир, параллельный бесконечным плоскостям!

Джоэлсон очень хотел попасть в подземный мир и исследовать его снова.

В конце концов, подземный мир был связан со смертью!

А смерть была связана со всеми.

Даже такой государь, как Годфри, не смог бы избежать участи умереть в один прекрасный день!

Но до этого у него не было времени.

Но теперь у него было время!

Хотя прошел уже месяц, Джоэлсон не чувствовал, что жители Божественного Королевства Убийства так легко сдадутся.

Возможно, снаружи еще оставалось несколько верховных богов, ожидающих его появления.

На самом деле все оказалось именно так, как и предполагал Джоэлсон.

Несколько верховных богов, оставленных месяц назад, все еще находились снаружи.

И не только они.

После безрезультатных поисков Божественное Королевство Убийства отправило еще несколько высших богов стоять на страже снаружи.

Среди них был даже эксперт уровня высшего бога!

Они не были уверены, появится ли он оттуда снова.

Но даже если они не смогут его поймать, они не могут упустить свой единственный шанс!

Джоэлсон, который догадался:

Я не собираюсь выходить туда прямо сейчас.

Он рассчитывал провести на ранчо еще как минимум год.

Вместо того, чтобы заниматься культивированием в ранчо, он мог бы использовать это время, чтобы изучить ситуацию в Подземном мире.

В конце концов, Джоэлсон не мог полагаться на культивирование для увеличения своей силы.

Только изучив возможности и вступив в настоящую битву.

он сможет увеличить свою силу быстрее всех!

Как раз в тот момент, когда Джоэлсон размышлял.

В голове Джоэлсона внезапно раздался голос из пространства ранчо.

"Побочный квест: Миф о драконе смерти".

"Найдите фигуру дракона смерти, скрытую в мифе о подземном мире".

"Награда за квест: За каждый кусок артефакта смерти вы можете обменять на один кусок яйца дракона смерти. За каждый кусок полного артефакта смерти вы можете обменять на пять кусков Яйца дракона смерти. За каждые пять штук вы можете обменять на одну штуку Яйца Дракона Смерти".

Услышав, как система выдает квест, Джоэлсон на мгновение ошеломлен.

Затем, когда он ясно увидел содержимое квеста, он был в экстазе.

Наградой был дракон смерти?

<http://tl.rulate.ru/book/54303/2233954>