

[Системное уведомление: Камень -1]

[Системное уведомление: Каменная чаша успешно создана]

[Системное уведомление: Дерево -1]

Клейн использовал кремень, чтобы поджечь часть дерева.

Чтобы сделать анестезию, ему нужен был источник огня.

Кроме того, ему нужна была посуда.

Одна для производственных нужд, другая же для хранения лекарств и смесей.

Он был готов.

Он открыл производственный интерфейс.

Он выбрал анестезию.

«Создать!»

[Системное уведомление: Воспроизводящая Холод Трава -3, Свернувшийся Цветок -2, Трава-Скелет -2]

Все лекарственные травы приземлились в каменную чашу.

Пламя охватило каменную чашу.

[Системное уведомление: Превосходная Анестезия успешно произведена]

Пламя исчезло.

В чаше осталась горстка черного лекарственного порошка.

[Превосходная анестезия: 3/3]

Клейн взял каменную чашу. Он хотел почувствовать запах, но боялся, что это заденет его.

Количество раз за анестезией означает, что ее можно использовать три раза.

Если бы он беспокоился, что анестезии будет недостаточно, он мог трижды использовать ее на своем оружии или вылить в воду.

«Мне нужно добавить сюда воды. Сейчас у меня ее нет, поэтому я не могу сделать это сразу».

Клейн отложил анестезию и снова посмотрел на подсказки в катакомбах позади себя.

[Копайте назад, и вы столкнетесь с Однорогой Песчаной Гончей. В катакомбе есть много ресурсов. Возможно, вам стоит подождать еще немного. Сейчас все еще немного рискованно входить]

Никаких изменений.

Очевидно, что анестезии было недостаточно, чтобы изменить ситуацию.

«Мне продолжать ждать или воспользоваться руническим яйцом?»

Клейн с горящими глазами достал руническое яйцо.

Если он поймает существо крипты в следующей катакомбе живьем, то ему больше не придется беспокоиться о том, что у него не будет мяса.

Возможно, наличие питомца даже могло бы изменить ситуацию.

- Я больше не буду ждать!

Клейн подумал об этом и отчаянно захотел узнать конкретную ситуацию с руническим яйцом.

Раньше у него были некоторые проблемы, и он беспокоился о том, что это будет лишний рот.

Но теперь, когда у него под рукой был ксеноген, он больше об этом не беспокоился.

С ним он мог создать мясное поле, благодаря чему большинство его тревог рассеялись.

Клейн достал кинжал и аккуратно порезал палец.

Капля крови упала на поверхность рунического яйца.

Серебряные узоры на яичной скорлупе мгновенно засияли.

Руническое яйцо слегка покачнулось.

Затем движение становилось все более и более интенсивным.

Клейн положил руническое яйцо на землю и спокойно ждал пока его питомец разобьет скорлупу.

Это продолжалось больше десяти секунд.

Наконец с хрустящим треском яичная скорлупа разлетелась на куски.

Осколки превратились в порошок.

Под серебристым светом постепенно обретало форму существо, которое было явно больше чем руническое яйцо.

Кошка? Собака? Волк?

Судя по очертаниям серебристого света, Клейну показалось, что это собака.

Серебристый свет приблизился.

Какая-то фигура бросилась в объятия Клейна.

- Ву, ву!

???

Клейн подсознательно обнял его.

С того момента как зверек вырвался из своей скорлупы, Клейн уже установил с ним странную связь. Когда он набросился на него, то показал чувство близости, поэтому Клейн не увернулся.

На ощупь существо было мягким и пушистым.

Клейн опустил глаза.

На его теле лежало совершенно белое существо. Две его передние конечности висели на левом и правом плечах. Оно подняло голову и тоже наблюдало за Клейном.

[Хвостатая Лиса: Нежное существо крипты. Рождается с двумя хвостами. По мере того как ее родословная становится сильнее, количество хвостов будет увеличиваться, пока она не станет девятихвостой]

[Системное уведомление: Интерфейс Питомца был активирован. Вы можете проверить способности и статус питомца в любое время]

Сама лисичка была длиной в полметра, а два ее пушистых хвоста были немного длиннее тела.

Она висела на теле Клейна. Его водянистые глаза моргнули, а уголки рта приподнялись. На мгновение Клейну показалось, что он видит женщину.

Клейн клялся, что это определенно не потому, что он давно не прикасался к женщине.

Это было потому, что поведение хвостатой лисы действительно было похоже на человеческое.

Он почти сразу подумал о легендарной лисице.

- Женщина?

Клейн схватил Хвостатую лисицу за шею и приподнял.

- Тск, как и ожидалось, никаких сюрпризов. - Он рассмеялся.

"..."

Хвостатая лиса позволила Клейну делать все, что он хотел. Она не собиралась сопротивляться.

Она только смотрела на него, слегка шевеля двумя хвостами.

«Она не выглядит слишком мощной. Может ли она помочь в бою?»

Клейн осмотрел ее, но не увидел никаких особо острых зубов у лисицы. Кроме того, она была невелика по размеру. Лишний. Рот.

Хвостатая лисица возмущенно воскликнула. Она подняла обе передние лапы, обнажила клыки и взмахнула когтями.

- Ву, ву!

Ее четыре когтя были похожи не на лисьи, а скорее на кошачьи.

От них же были розовые и нежные подушечки.

Вжих!

Из двух розовых подушечек появились острые как ножи когти!

Они были изогнутыми и длинными.

Она, казалось, говорила: «Хозяин, я очень сильна!»

- А неплохо выглядит.

Клейн улыбнулся и положил хвостатую лисицу на землю.

Он открыл интерфейс питомцев.

[Хвостатая Лисица

Имя: Безымянная

Статус: Здорова

Способность: Высокоскоростное движение

Проверка ее способности...

Высокоскоростное движение: После активации способности скорость движения будет увеличена в три раза. Длится 10 секунд. Время перезарядки: 30 минут]

Клейн опустил глаза.

Белохвостая лисица продемонстрировала свою скорость бега.

Шух! Шух! Шух!

Она сновала туда-сюда вокруг него.

Все, что он мог видеть, было только белой размывающейся фигурой. Это было немного быстро.

Она еще не активировала свою способность. Если бы она использовала высокоскоростное движение, то ей было бы очень легко преуспеть во внезапной атаке с близкого расстояния.

Клейн тайком кивнул, признавая силу хвостатой.

«Малышка, остановись», - крикнул он.

Шуух!

Хвостатая Лиса послушно остановилась у ног Клейна.

Зверь сидел там словно кошка, поставив лапы рядом друг с другом и задрал голову вверх в ожидании приказов Клейна.

- У тебя еще нет имени. Я назову тебя... э-эм... имя...

Клейн помолчал немного и сказал.

- Теперь я буду звать тебя Лисичкой. Если в будущем мне придет в голову хорошее имя, я изменю его для тебя.

Это был единственный способ дать бесполезное имя.

- Ву, ву, ву!

Лисичка потерлась головой о икру Клейна словно была счастлива, что у нее есть имя.

Ее было так легко обрадовать.

Клейн улыбнулся и отвернулся. Он проверил уведомление в третий раз.

На этот раз подсказка наконец изменилась!

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1405715>