Хороший подарок!

Клейн убрал свои вещи и сказал в глубокой задумчивости…

- Я не могу просто принять это в дар, я могу дать вам рун или еды.

- Ха-ха, в этом нет необходимости.

Мерлин достал еще один большой хрустальный шар и сердечно улыбнулся.

- Вот геомагнитный хрустальный шар. С ним вы можете пойти в Кайзер. Эта вещь более ценная, если хотите ее, то можем обменяться на руны.

- Какая жалость, у меня есть такой геомагнитный хрустальный шар. – Клейн признался. Он просто не уверен, что шар ведет именно в это подземелье.

Подход Мерлина напомнил Клейну о некоторых уловках в торговле.

Для начала привлечь потенциальных клиентов бесплатным сыром, а после захлопнуть денежную мышеловку, сдирая больше, чем можно было бы.

Но, конечно же, у Мерлина необязательно именно такой образ мышления.

Возможно, он просто хочет подружиться с Клейном.

- В самом деле? В Кайзер? – с любопытством спросил Мерлин.

- Я не совсем уверен.

- Вы можете дать мне взглянуть? У меня есть способ его идентифицировать.

- А? – Клейн удивился, но все же достал геомагнитный хрустальный шар, подаренный ему Кайли.

Мерлин присмотрелся и сказал…

- Это действительно геомагнитный хрустальный шар, сейчас…

Он достал небольшой камень.

Как только он приблизил его к геомагнитному хрустальному шару Клейна, маленький камешек сразу же задрожал.

- Ха, он действительно указывает на Кайзер.

Мерлин сжал маленький камень и сказал.

- Эта штука взята из подземелья Кайзер и может использоваться для идентификации геомагнитного хрустального шара. Я обычно использую его, чтобы различать два геомагнитных хрустальных шара, иначе их действительно было бы легко спутать.

Клейн кивнул и отложил геомагнитный хрустальный шар.

- Кажется, что в следующий раз, когда я вернусь в Кайзер, я смогу увидеть вас там.

Мерлин немного подумал и вытащил еще кое-что.

- Это знак нашей семьи. Если вы приедете в Кайзер, можете расспросить о семье Игнитта и отнести его нашим людям. Увидев знак, они будут относиться к вам, как к почетному гостю.

На лицевой стороне знака выгравирован узор.

Стрела в огне.

- Хорошо.

Клейн бесцеремонно принял второй подарок.

Через полчаса Мерлин повел караван к выходу из этой пещеры.

Клейн вытащил превосходную карту хрустального шара.

Этот предмет относительно прост в использовании, ему нужно всего лишь добавить душу, однако Мерлин уже добавил душу раньше, так что ему оставалось лишь внимательно рассмотреть ее.

Хрустальный шар испускает луч света, быстро проецируя в воздухе трехмерную карту.

Масштаб можно увеличивать и уменьшать.

Все, что он видел – пещеры и линии. С каждой катакомбой было соединено более шести линий.

Например, нынешняя катакомба Клейна была уникальной. Это было единственное место, где соединялось сразу восемь линий.

Если Клейн копает, то лишь по определенному маршруту.

Как только геомагнитный импульс сменит направления катакомб, то Клейн окажется на другой линии.

- Моя позиция здесь...

- Это не близко к городу Панше.

Клейн провел пальцем, и карта переместилась влево.

У одной катакомбы написано большими буквами “Панше”.

А там, где он, есть красная точка.

Но это не автоматическое определение его позиции, ему придется помечать все вручную.

Когда Мерлин только что скопировал карту, он помог Клейну, сделав на ней отметку их текущего местоположения.

В будущем, всякий раз, когда Клейн будет заходить в катакомбу, ему нужно будет открывать карту и менять местоположение точки.

Или ему придется сравнивать его текущее местоположение по примечаниям на карте.

У каждой катакомбы есть свои особенности.

От длины, ширины и высоты до местности.

О шаблоне каждой катакомбы есть подробные записи, которые можно увеличивать и внимательно проверять.

«Сколько же было потрачено усилий на эту карту!?»

«Если это маршруты между двумя подземными городами, то составление этой подробной карты отняло бы просто уйму времени – десятилетия, не меньше».

«Неудивительно, что Мерлин не хочет продавать свою карту, даже отказываясь давать посмотреть. На этой карте просто огромное количество информации...»

«И все же он предоставил мне эту весьма ценную карту».

В это время Клейн лучше начал понимать Мерлина, он и так был довольно щедр с ним.

- Кстати, пурпурно-золотой сундук с сокровищами!

Клейн похлопал себя по щекам.

Он так увлекся картой, что совсем забыл о жадн… о сокровищах.

«Не думаю, что оставаться здесь надолго – хорошая идея, так как сюда могут вернуться другие зеленые ведьмы, а проклятия мне ни к чему».

- Ладно, открою сундук и уйду!

Клейн начал пробираться сквозь туман в поисках пурпурно-золотого сундука.

Через полминуты он нашел его!

Внешне он выглядел бледно-лиловым снаружи с золотым по бокам.

[Пурпурно-золотой сундук с сокровищами: На один уровень выше золотого сундука с сокровищами, обычно при открытии будет небольшой сюрприз, но также внутри может быть опасность]

[В этом пурпурно-золотом сундуке есть хорошие вещи. После открытия любое существо в пределах пяти метров будет ослаблено]

Брови Клейна нахмурились.

Ну не может быть столь желанный сундук без ловушек!

- Ветерок, Лисичка, отойдите.

Клейн тоже медленно отошел.

К счастью, у него было заклинание руки пустоты, иначе он бы страдал, пытаясь подцепить крышку сундука какой-нибудь палкой.

За исключением него, Лисичка, Ветерок и даже Черно-Белая не могут видеть сундук, не говоря уже о том, чтобы открыть его.

Клейн отступил на семь или восемь метров, а после использовал руку пустоты.

Рука медленно погладила крышку сундука, вскоре открыв его!

[Системное уведомление: Пурпурно-золотой сундук с сокровищами +1]

[Системное уведомление: Руна ветра +15]

[Системное уведомление: Руна земли +15]

[Системное уведомление: Руна воды +15]

[Системное уведомление: Руна огня +15]

[Системное уведомление: Руническая бумага +4]

[Системное уведомление: Земной халцедон +6]

[Системное уведомление: Свиток улучшения продвинутой рунической базы +1]

[Системное уведомление: Свиток улучшения редкой рунической базы +1]

[Системное уведомление: Средний Свиток Чар Освящения +1]

[Системное уведомление: Свиток заклинания телепатии +1]

[Системное уведомление: Свиток заклинания регенеративной ассимиляции +1]

[Системное уведомление: Свиток заклинания туманной формы +1]

[Системное уведомление: Чертеж Эпического Скипетра Черного Тумана +1]

Клейн забрал все вещи с пурпурно-золотого сундука с сокровищами.

Содержимого было достаточно, чтобы в глазах парня можно было увидеть золотой блеск.

Свиток улучшения редкой рунической базы, Средний Свиток Чар Освящения, три новых заклинания, чертеж эпического снаряжения, и все ему…

Чудесно!

Первым делом Клейн взглянул на свиток улучшения редкой рунической базы.

Как только его глаза дошли до строчек с необходимыми материалами, лицо парня скривилось, будто он съел самый кислый лимон, от которого бы даже жадный дьявол заплакал.

Одних только рун требовалось по 1000 каждого вида.

Кроме того, там также необходимо было много других материалов, число которых тоже исчислялось тысячами.

Менее доступные ресурсы, такие как золото, серебро и прочее – этого требовалось по 500.

Редкие материалы, такие как халцедон, драгоценные камни, нефрит и прочее – этого чуть больше 200.

- Это действительно… дорого.

«В ближайшем будущем улучшить базу я, скорее всего, не смогу».

Клейн убрал два свитка улучшения прочь, дабы убрать список из требуемых от него дорогих материалов подальше.

После глаза парня добрались до эпического чертежа.

[Чертеж Эпического Скипетра Черного Тумана: Это боевое руническое устройство. Когда не используется, он может обратиться в форму туманной метки, закрепившись на коже. Используя его, вы можете выпустить туман ужаса, в котором повысится скорость произнесения заклинаний и их сила. Вы можете управлять черным туманом в области по своему желанию. Черный туман способен подавлять способности противника в течение 10 минут. Время перезарядки составляет 12 часов]

Тут даже создавать его не нужно, чтобы понять, что это мощная вещица.

Клейн продолжил проверять оставшиеся свитки…

http://tl.rulate.ru/book/54306/1538708