

[Продолжайте копать вправо, и вы наткнетесь на странный деревянный дом. Не пытайтесь поджечь его. Пока вы не приблизитесь к деревянному дому, ничего не произойдет. Ищите внимательно, и вы найдете пурпурно-золотой сундук с сокровищами]

Перед тем, как начать копать, Клейн снова проверил подсказку.

Он проверял подсказку вчера вечером, и она не отличалась от таковой сегодня.

«Значит, нужно просто искать внимательно. Здесь же не говорится, что я должен идти искать его в доме...»

Клейн подозревал, что сундук с сокровищами снова находился в самом неприятном месте.

Каждый раз, когда появляется похожая подсказка, всегда было что-то подобное.

Даже если и нет... Каждый раз, когда появляется сундук с сокровищами, он всегда будет рядом с монстром.

- Ладно, пора копать.

«Пока я не буду приближаться к деревянному дому, все будет нормально».

Клейн достал лопату и принялся копать.

После примерно 30 метров появилась черная оболочка. Парень и два его питомца прошли внутрь.

106-я катакомба!

Это место было 70-80 метров в длину и ширину, местность была ровной.

На земле росла какая-то трава, а дом стоял четко в центре катакомбы.

Растительность росла всего в трех метрах от деревянного дома.

Клейн обошел строение.

Он увидел, что деревянный дом действительно казался пустым, по крайней мере, в пределах трех метров от него.

«Значит, если перешагну отметку в 3 метра от дома, то будет уже опасно?» - Клейн сделал простой вывод.

Размер деревянного дома не маленький, однако в нем не было ничего примечательного.

Дом выглядел тихим и заброшенным, с серой поверхностью и только немного приоткрытой деревянной дверью.

Внутри было темно, и он не мог что-либо разглядеть с его нынешнего места.

- Ждите меня здесь.

Клейн боялся, что два его питомца могут совершить какие-то глупые действия.

За Лисичку он не особо беспокоился, в конце концов ранее он использовал на ней Средний Свиток Чар Освящения.

Но Ветерок же был совсем беззащитным.

Согласно отметкам на карте, которую он получил от Мерлина, после того, как его предок с товарищами ушли, они умирали один за другим, и была высокая вероятность того, что они были прокляты.

Однако предок Мерлина остался жив и здоров, что указывает на то, что, как и Мерлин, он также обладал способностью противостоять проклятиям.

Клейн начал медленно подходить к дому.

Приближаясь, он не сводил с дома взгляда.

Над деревянным домом постоянно висела золотая подсказка.

[На таком расстоянии опасности нет]

Когда Клейн подошел к краю травы, подсказка изменилась.

[Еще один шаг, и вы будете прокляты]

Клейн склонил голову.

Конечно же, граница все еще проходила в трех метрах от деревянного дома.

«Интересно, что же внутри?»

Клейн всмотрелся в черную темень, однако не видел даже намека на пурпурно-золотой сундук.

Чтобы получить сундук с сокровищами, ему нужно было войти в дом!

Он с минуту смотрел на деревянный дом. Подсказка изменилась, показав более подробную информацию.

[Это деревянный дом, зараженный Зеркалом Искажающей Бездны. Его нельзя сжечь в огне и разрушить. При входе в дом будьте осторожны с искаженными существами. Если вы столкнетесь с Зеркалом Искажающей Бездны, не отвечайте ни на какие вопросы и не нападайте на него, иначе вы потеряете свой разум, а ваше тело впитает искажение. Если используете Таинственный Глаз Бездны, то существо прекратит задавать вопросы]

Он мог с этим справиться! Клейн был взволнован.

Парень открыл bestiary, дабы просмотреть информацию об этом существе.

Результат... был!

... ..

[Зеркало Искажающей Бездны: Особое существо, которое появляется только в местах сильного искажения. Оно выглядит как странное зеркало с плотью на поверхности, имеет долгую жизнь и рождается с большим количеством знаний. Если сталкивается с разумной расой, существо задаст вопросы, а может и само попросить задать их. Если разумный отвечает неверно, оно искажает волю цели, загрязняя ее тело и превращая цель в марионетку. В местах их обитания часто образуется небольшая зона проклятия]

[Способность: Двойное искажение]

[Слабость: Существо думает, что знает ответы на абсолютно все. Если оно столкнется с трудным вопросом, на который не сможет дать ответ, то уйдет в себя, игнорируя все окружающее]

[Фактор опасности: 128]

Клейн просмотрел описание способности.

[Двойное искажение: Загрязняет дух и волю цели, превращая ее в искаженную марионетку]

...

«Этот фактор опасности!» - Клейн был потрясен.

Больше ста очков!

По сравнению со всеми прошлыми существами, кроме, наверное, бронзового гроба, в котором неизвестно что покоится, это зеркало искажающей бездны было самым опасным.

«Я могу использовать взгляд бездны Таинственного Глаза Бездны, а также могу сам задать вопрос, чтобы справиться с существом».

Клейн думал об этом снова и снова, а после глубоко вздохнул и пошел к двери деревянного дома.

С первым шагом парень почувствовал, как его обволакивает облако холодного воздуха.

Проклятие!

В это время тепло начало циркулировать по телу Клейна. Парень начал ярко светиться.

Чары освящения работают!

Клейн толкнул деревянную дверь. Первое, что он почувствовал – холодное и гнилое зловоние.

Парень вошел внутрь с рунической лампой.

Он чувствовал, как на него из темноты смотрели несколько пар глаз.

Клейн активировал заклинание обнаружения! От тела парня распространились невидимые волны, вскоре показав четыре результата.

Рядом с ним было три силуэта, а еще одна фигура находилась в глубине.

Зеркало искажающей бездны и три искаженных марионетки.

Клейн молча использовал заклинание магической брони, наложив на себя в общей сложности

5 слоев защиты.

Только после этого он продолжил шагать вперед.

Тук!

Сзади раздался звук.

На парня набросилась одна из искаженных марионеток.

Клейн легко увернулся. Он повернул голову и высвободил парализующую молнию.

Бзз! Бзз! Бзз!

Бам!

Электрический змей достиг уродливого и гротескного существа.

В зависимости от формы тело может быть людоящером или кобольдом, а может быть и полусатиром. Или чем-то еще...

Казалось, будто у существа не было внешности.

Все его тело было раздутым, а шея вытянулась, став длиной в несколько метров.

Вшух!

Сбоку выскочили еще две марионетки, однако их атаки попали в магическую броню.

Клейн повернул голову и увидел двух неизвестных существ со скрюченными конечностями. У них были холодные глаза, а на лицах застыли безумные улыбки.

«Сила у них средняя».

Парень спокойно поднял обе руки, выпустив два морозных луча.

Два искаженных существа замерзли.

Они умерли не сразу.

«Бедняги, позвольте мне помочь вам».

Клейн запустил три снаряда элемента огня.

Бум! Бум! Бум!

Каждый снаряд вонзился точно в голову каждого существа, взорвав их.

[Системное уведомление: Душа +3]

[Системное уведомление: Душа +4]

[Системное уведомление: Душа +3]

Они действительно были слабыми.

Парень подошел к трупам и разложил их на ресурсы, получив мясо и кровь.

Клейн продолжил исследовать деревянный дом!

Он все еще не нашел пурпурно-золотого сундука с сокровищами.

Если он и был здесь, то только в глубине здания.

Клейн стоял перед второй дверью.

Внутри находилось зеркало искажающей бездны, и он столкнется с ним сразу же после входа.

- Добрые люди, помогите, я внутри в ловушке!

- Пожалуйста, помогите мне...

В настоящее время из комнаты доносились прерывистые женские крики о помощи.

При нормальных обстоятельствах, если это разумное существо, то оно зайдет и посмотрит, что же там не так, попадая прямо в ловушку зеркала искажающей бездны.

«Как и зеленые ведьмы, да?»

Клейн вздохнул и молча вытянул левую ладонь.

Таинственный Глаз Бездны на его руке открылся.

Он открыл эту дверь и вошел в комнату.

- Добросердечный человек, посмотри сюда, я здесь.

Клейн не то чтобы доверял существу, но для воздействия на него ему нужно было установить контакт.

Он посветил рунической лампой в направлении голоса и увидел форму зеркала искажающей бездны.

Это было большое зеркало, находящееся в вертикальном положении.

Оно поддерживалось четырьмя ногами из плоти, поверхность зеркала была гладкой, но полностью была покрыта мясной массой.

При ярком свете Клейн увидел свое отражение в зеркале. У него было такое же лицо, как и у зеленых ведьм!

Но Клейн всегда знал, что он был красивым, а потому догадался, что это уловка существа.

Он холодно фыркнул и снова посмотрел на него.

Изображение в зеркале постепенно рассеялось, вернув ему первоначальный вид.

Однако нормальный вид продержался лишь мгновение, после чего стал еще одним искаженным явлением.

Отвратительно, омерзительно!

- Хе-хе-хе...

Удивленное зеркало странно улыбнулось.

Оно, наверное, подумало, что смогло захватить Клейна и теперь играло с ним.

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1569170>