

Уничтожив всех зеленых лесных монстров, Клейн получил 258 душ.

Весь ледяной ад сверкал зеленым.

[Системное уведомление: Семя зеленого лесного монстра +1]

Клейн взял одно семя и проверил его описание.

[Семя зеленого лесного монстра: Семя, образовавшееся после смерти зеленого лесного монстра. Если будут подходящие условия, оно прорастет и существо возродится. Преведняя личность и воспоминания не сохраняются]

- Это не похоже на возрождение с памятью, неплохо.

Клейн начал летать по пещере, собирая все зеленые семена. Он собрал также те семена, которые были погребены подо льдом.

В катакомбе все еще остались некоторые растения.

Клейн выкопал их из льда, забрав себе, после он начал раскапывать сгоревшие лианы.

В одном из скоплений пепла он нашел кристальный сундук с сокровищами.

После того, как убедился, что там нет ловушек, Клейн алчно потер руки и открыл крышку сундука!

[Системное уведомление: Кристальный сундук с сокровищами +1]

[Системное уведомление: Руна ветра +12]

[Системное уведомление: Руна земли +12]

[Системное уведомление: Земной халцедон +8]

[Системное уведомление: Халцедон +4]

[Системное уведомление: Пурпурное золото +6]

[Системное уведомление: Чертеж Гиперструнного Преобразователя +1]

[Системное уведомление: Свиток заклинания маскировки +1]

Урожай не то чтобы большой, но да пойдет.

Он нашел в сундуке Чертеж Гиперструнного Преобразователя, тот необходим для создания гиперструнной брони!

«Кристалльный сундук с сокровищами неплох. Он действительно дает то, что необходимо», - Клейн внутренне похвалил этот тип сундука.

Парень просмотрел детали свитка...

[Свиток заклинания маскировки: Вам необходимо потратить руны для изучения этого свитка. Используя это заклинание, вы сможете замаскироваться под любое живое существо, если у вас есть частичка тела этого существа, а также вы сможете притвориться мертвым. Качество маскировки напрямую зависит от количества вложенной силы души. Для изучения требуется Магическая Родословная. Общее количество необходимых рун: Руна огня 100, Руна воды 100, Руна земли 100, Руна ветра 100]

- Выучить, - проговорил Клейн, изучив заклинание.

Например, чтобы притвориться песчаным троллем, он должен был получить плоть или мех этого существа, иначе ничего не выйдет.

Это заклинание можно было использовать только на себе.

Если бы он захотел, чтобы никто не смог отличить его от оригинала, то ему нужно было бы просто влить больше силы души.

При получении какого-либо урона это заклинание спадет!

Клейн достал кости одного из падших духов.

Он попробовал заклинание в действии.

Под испуганным взглядом Лисички и Ветерка некая субстанция начала тянуться с места кости, поглощая парня. Вскоре Клейн превратился в падшего духа.

Конечно, это была всего лишь маскировка.

Поскольку он ввел немного силы души, то был похож лишь внешний вид, а то же дыхание

выдавало его.

Это немного похоже на иллюзию, но, в отличие от нее, прикосновение дает реалистичные ощущения.

- Ву, ву!

- Хрр!

Лисичка и Ветерок испуганно начали пятиться назад.

- Глупые, это я.

Клейн бросил на них взгляд и развеял маскировку со своего тела.

Лисичка и Ветерок подошли к нему и обнюхали, а после ощутили связь, и только после этого они почувствовали облегчение.

Клейн начал экспериментировать с этим заклинанием.

Иногда заклинание не удавалось сотворить.

Например, если он хотел стать огромным существом, то небольшого количества силы души было недостаточно.

Если цель маскировки похожа по размеру изначального тела, то замаскироваться было легче.

Клейн понял детали этого заклинания и взял их на заметку, затем он открыл вкладку создания, дабы просмотреть Чертеж Гиперструнного Преобразователя.

Пурпурное золото, земной халцедон, халцедон, драгоценные камни и геомагнитные кристаллы!

Клейн пока не находил геомагнитных кристаллов. Во вкладке торговли таких тоже не было.

«Ну хотя бы скипетр черного тумана смогу собрать, мне всего лишь нужно пурпурное золото и земной халцедон».

Клейн подсчитал свои материалы и сравнил их с требуемыми для скипетра черного тумана.

У него уже есть 47 пурпурного золота, то есть, ему нужно еще 3 штучки.

Что касается земного халцедона, то его у него 253 единицы, а необходимо 300 штук.

Остальных материалов достаточно.

После того, как Клейн подумал об этом, появилось сообщение.

[Системное уведомление: Подчиненный Сяо Юнь открыл серебряный сундук с сокровищами и вытащил дополнительный мешочек Лорда. Хотите открыть его?]

[Системное уведомление: Подчиненный Сяо Юнь открыл железный сундук с сокровищами и вытащил дополнительный мешочек Лорда. Хотите открыть его?]

«Целых два мешочка, чудно!»

Клейн решил открыть все мешочки сразу.

[Системное уведомление: Серебряный дополнительный мешочек -1]

[Системное уведомление: Железный дополнительный мешочек -1]

[Системное уведомление: Руна земли +1]

[Системное уведомление: Руна огня +1]

[Системное уведомление: Пурпурное золото +2]

[Системное уведомление: Халцедон +3]

[Системное уведомление: Пилюля Чешуи +1]

[Системное уведомление: Чертеж Идеального Бассейна Магмы +1]

«Неизвестный предмет и чертеж!»

Клейн проверил описание двух предметов.

[Пилюля Чешуи: После приема все тело существа покрывает чешуя. Вы сможете свободно

путешествовать в песке]

[Чертеж Идеального Бассейна Магмы: Повседневное руническое устройство, устанавливаемое на рунической базе. С ним у вас всегда будет под рукой горячая магма]

- Пилюля чешуи и пилюля нежити имеют схожие эффекты.

«Я думал, что пилюля нежити уникальна... теперь очевидно, что подземный мир дает возможность сменить расу».

Клейн не планировал употреблять эту пилюлю. От одной только мысли того, что он покроется чешуей, ему стало не по себе.

Чертеж он, конечно же, выучил.

Бассейн магмы был немаленьким.

Например, он мог спокойно сравниться с таковым в катакомбе магматических русалок!

Иногда кто-то продавал магму на рынке. Такое, конечно, покупали очень редко, но подобное все же продавали.

Главное в этой магме – своевременность. Например, недавно купленную магму можно разлить над головой враждебного существа крипты.

Но если же купить и просто оставить ее, то она остынет, став бесполезной.

Во-вторых, не каждое ведро может выдержать высокую температуру магмы, что крайне неудобно.

Ну а если магма случайно брызнет на тело, то это не только не навредит противнику, но еще и будет иметь крайне неприятные последствия.

Ранее Клейн продавал воду с коррозионными свойствами, которую игроки могли свободно переливать в контейнер.

Они могли даже сделать что-то вроде распылителя для воды, что было намного удобнее, чем использовать магму!

На сегодня у него оставалась всего 1 возможность для раскопок.

Клейн просмотрел подсказки в пяти направлениях.

[Продолжайте копать вперед, и вы попадете в большую паутину Девушек-Вдов-Пауков. Не соблазняйтесь их красотой. Помимо красоты у них еще много трюков в рукаве, и они будут пытаться оплести вас паутиной, а достигнув успеха, они займутся высасыванием вашей крови]

[В катакомбе наверху есть два серебряных сундука с сокровищами. Будьте осторожны с капающей магмой]

[В катакомбе внизу есть серебряный сундук с сокровищами. Внутри могут быть сюрпризы, а поблизости можно найти очаровательную каменную девушку, которая в данный момент занята Сатиром. Будьте осторожны, он порочный заклинатель!]

[Копайте влево, и вы найдете целое ничего]

[Копайте вправо, группа неудачливых шакалов подверглась действию проклятия. Сейчас они сошли с ума, вы можете подождать удачного момента, чтобы войти]

«Либо вверх, либо вниз... Хотя в катакомбе внизу есть всего лишь один серебряный сундук с сокровищами, оттуда можно забрать очаровательную каменную девушку».

«И это не говоря уже о том, что в подсказке говорится о сюрпризах. Я определенно должен выбрать это направление».

«Более того, я могу собрать еще кое-что!» - Глаза Клейна заблестели.

Магическая Родословная!

Он впервые сразится с магом.

Горгулья, которая проглотила ранее Магическую Родословную, не считалась магом, так как у нее не было заклинаний, что не считается.

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1578627>