[Семя желтого плетеного дерева: Когда созреет, из семени вырастают желтые листья, они жесткие и упругие, используются в качестве веревки]

[Пилюля Животного: После ее приема вырастут волосы на всем теле, клыки и острые когти, и принявший случайным образом превратится в орка или полуорка, получив сильное телосложение и прирост ко всем способностям]

[Свиток заклинания прикосновения бездны: Вам необходимо потратить руны для изучения этого свитка. При использовании создает из ниоткуда щупальца, которые могут опутывать противников. Сила заклинания и количество щупалец зависят от количества вложенной силы души. Для изучения требуется Магическая Родословная. Общее количество необходимых рун: Руна ветра 100, Руна огня 100, Руна воды 100]

[Свиток заклинания исцеления: Вам необходимо потратить руны для изучения этого свитка. При использовании можно будет лечить как внешние, так и внутренние раны. Эффект исцеления напрямую зависит от количества вложенной в заклинание силы души. Для изучения требуется Магическая Родословная. Общее количество необходимых рун: Руна ветра 150, Руна воды 150, Руна земли 100]

[Чертеж Редкого Рунического Соляного Пруда: Это повседневное руническое устройство, которое устанавливается на руническую базу. Добавьте душу и воду и получите источник пищевой соли]

[Чертеж Редкой Взрывчатой Пилюли: Пилюля, что после приема мгновенно стимулирует потенциал организма. После использования тело будет ослаблено]

…

Клейн проверил описания самых интересных предметов, выучив все свитки и чертежи.

Парень сразу же посадил семена в теплице.

Заклинание прикосновения бездны чем-то немного похоже на бесконечные щупальца.

Оно также выпало из золотого сундука с сокровищами, собранного в пещере с этими самыми щупальцами. Благо хоть не выпал парик с волосами, закрывающими его лицо…

При использовании, он мог создать из ниоткуда большое количество полупрозрачных щупалец.

Они выглядели такими же, как и у осьминога, только размеры другие.

Он мог не только ударять или опутывать ими цель…

«С этим… “эффектом”, разве сражения с существами крипты женского пола не превратятся в что-то простое и сомнительное?»

Клейн взял два ведра травы и пришел во временную тюрьму.

Пожиратель разума все еще был там.

Услышав звук шагов, он тут же отпрянул от входа и достал из-под тела несколько крупных минеральных кристаллов.

Клейн вчера утром поставил два ведра травы и больше не возвращался.

Этот парень явно был голоден, выжидающе предлагая минеральные кристаллы. Когда он опустил голову, то увидел два ведра травы, и его лицо чуть ли не стало зеленого цвета!

«Сегодня я добавлю два фрукта красного сердца, которые вот-вот сгниют».

Клейн достал фрукты, обнажив два непривлекательных красных плода.

Они не были гнилыми, просто долго лежали, отчего кожа скукожилась, но этот фрукт все еще съедобен.

- Ууу! – пожиратель разума, казалось, кричал от обиды.

Клейн проигнорировал этого парня, убрав минеральные кристаллы.

[Системное уведомление: Земной халцедон +2]

[Системное уведомление: Поглощающий свет черный кристалл +3]

[Системное уведомление: Халцедон +1]

[Системное уведомление: Кристалл +4]

[Системное уведомление: Драгоценный камень +5]

- Чудно, продолжай в том же духе.

Клейн похлопал его по голове и вышел из тюрьмы.

Как только он вышел из камеры, дух шахты, который таковым не являлся, приступил к поеданию травы, утоляя свой голод.

Клейн пошел на другой этаж и посмотрел на Черно-Белую, которая возилась с цыплятами семицветных петухов инь-ян. Там все было в порядке.

В катакомбе все еще были растения, которые можно было собрать.

После того, как Клейн очистил катакомбу от “лишнего”, он проверил подсказки в пяти направлениях.

[В катакомбе наверху есть гнездо Ядовитых Муравьев. Если вы будете внимательно искать, то найдете несколько уцелевших семян]

[В катакомбе внизу есть серебряный сундук с сокровищами, группа Упырей сейчас пирует на трупе. Вы легко можете убить их, используя святой свет]

[Копайте вперед, там пусто]

[Копайте назад, и вы найдете железный сундук с сокровищами. Будьте осторожны с тем, куда вы шагаете: охотник установил в катакомбе смертельную ловушку]

[Продолжайте копать направо, там есть кристальный сундук с сокровищами, также это катакомба некогда являлась лагерем группы подкреплений туманных гоблинов, но сейчас все они умерли. Рядом бродит поглощающий силу тьмы и вызывающий группу мертвых Некромант. Используйте святой свет, чтобы избавиться от него!]

Клейн пристально посмотрел на направление справа.

Похоже, что эти гоблины должны были принадлежать к той же группе, что напала на лесных эльфов.

«Им действительно не повезло, но теперь и мне тоже. Вместо слабеньких туманных гоблинов я теперь увижу что-то сомнительное из нежити. Интересно, а всех ли уничтожили или же многие успели сбежать?»

«Я даже не знаю, скольких туманных гоблинов убил этот некромант…» - Клейн об этом не подумал.

Он открыл бестиарий, просматривая информацию о неизвестном ему существе.

Вскоре появился результат.

…

[Некромант: Существа крипты, которые часто несут смерть. Где бы они не проходили, после их визита остается лишь гниющее мясо и существа со слабой умственной волей. Если существа столкнутся с ним, то легко потеряют разум, начав убивать друг друга. Сами же существа будут призваны как духи после резни, формируя армию мертвых. Пока призыватель не будет убит, мертвые не исчезнут]

[Способности: Око бунта, Поднятие мертвых]

[Слабость: Сдерживается святой силой]

[Фактор опасности: 117]

Клейн просмотрел описание способностей существа.

[Око бунта: Цель со слабой психикой станет кровожадной, когда на ней используется способность. Даже родственники и лучшие друзья станут сражаться друг с другом насмерть]

[Поднятие мертвых: Поднимает мертвых духов из тел недавно павших существ, позволяя управлять ими]

……

«Фактор опасности не низкий!»

«Этот парень – ходячая беда».

«Если один такой пройдется по оживленному городу, то тот весьма скоро превратится в город трупов».

Клейн восхищался комбинацией способностей некроманта – это была слишком хорошая связка.

Одна способность идеально убивает, а другая поднимает армию. Куда бы это существо не отправилось, итог всегда будет один – война.

Если бы в катакомбу лесных эльфов пришла не туча туманных гоблинов, а один такой некромант, то у Элис были бы очень большие проблемы.

Но они не обязательно бы пали.

Как было видно из битвы с туманными гоблинами, лесные эльфы очень решительны.

Кроме того, среди них были маги.

Они обладали силой святости и могли отогнать его прочь!

Клейн, копая проход, снова взглянул на подсказку – ничего не изменилось.

Некромант все еще поднимал себе армию мертвых из тел туманных гоблинов.

Вскоре появилась черная оболочка!

Клейн вошел первым, а за ним последовали два его питомца.

132-я катакомба!

Вся катакомба составляла двести метров в длину и ширину.

Здесь повсюду были скалистые песчаные дюны.

Земля была усеяна трупами туманных гоблинов. Некоторые до сих пор истекали кровью.

Вся пещера была окрашена в красный цвет, а песок стал темно-красным.

У большинства туманных гоблинов было более дюжины смертельных ран на теле.

Лицо, шея, живот…

На полу также были хаотично разбросаны отрубленные конечности, кишки и мозги!

Было очевидно, что это была бойня.

Лишь войдя, Клейн наступил на труп туманного гоблина.

Окинув взглядом пещеру, он понял, что здесь было где-то 300-400 туманных гоблинов!

Перед смертью, несколько туманных гоблинов душили друг друга за шеи или упорно держались за оружие, острый конец которого был вонзен в товарища.

Все трупы туманных гоблинов выглядели так, будто их страшнейшими врагами были именно они сами.

Беспорядок!

Хаос!

Клейну не нужно было быть свидетелем всего процесса, так как он знал первопричину.

- Рооар!

Впереди раздался рев.

В центре катакомбы тонкое человекоподобное существо подняло руки.

На его макушке был черный, эфемерный смог, что излучал странную магическую силу, а вокруг него кружились темно-зеленые фигуры!

Гуманоидное существо внезапно повернуло голову и посмотрело на Клейна и двух его питомцев.

Некромант странно улыбнулся, посчитав Клейна и его питомцев своей добычей!

http://tl.rulate.ru/book/54306/1589974