

Глава 2. Система.

День.[статус открыт]

[Имя : Гронус Тиранис Рай-Феникс(Андрей)]

Профессия : Император-Тиран

Титулы : Император, Тиран, Идущий по пути культивации, Убийца, Мясник...(т. д.)

Культивация : 4-ранг(незавершён)

Магия : 1-ранг маг-новичок

Ци : нет

Родословная : Бог-Тиран(это от системы) , Феникс-Дракон(смешанная)

Телосложение :Дракон-Тиран, Феникс-Тиран

Навыки : Тиран(Макс), Император 8 ур., убийство 15 ур., Доминирование 32 ур., рукопашный бой 50 ур., бой с оружием 4 ур., ощущение маны 1 ур., управление маной 1 ур., ощущение жиз. энергии 18 ур., управление жиз. энергии 23 ур., Закон 5 ур.,... т. д. (прим. А:политические и другие навыки буду добавлять по мере нужды)

Техники : Закалка Бога-Тирана, Закалка Дракона-Феникса, Высшая Закалка Тела(для людей)

Уникальные навыки : Аура Бога-Тирана(прим. А.любой кто ниже его по культивации не сможет ему навредить)]

День! [Не хочет ли хозяин просмотреть системные функции?]

Я мысленно ответил "да".

Сразу же в голову пришла информация о инвентаре, лотерее, идентификации, заданиях и магазине.

"Инвентарь" имеет безграничное количество слотов, но с некоторыми ограничениями. Во-первых, живых туда положить нельзя(в том числе и нежить). Во-вторых, время в нём заморожено и изменить это пока нельзя. В-третьих, каждый слот размером 5×5м, и что-то большее положить пока-что тоже нельзя.

"Лотерея" делится на обычную, редкую, уникальную и высшую. Кроме уникальной остальные можно купить. Также лотерейные билеты можно получить получая награды за задания или убийство сильных(за первое убийство можно получить дополнительную награду). В лотерее можно выиграть от обычных вещей этого мира до уникальных способностей сильнейших существ других миров.

"Идентификация" распознаёт различные вещи и живых-не-живых существ.

"Задания", здесь можно узнать суть различных системных заданий и награду за них. Здесь же можно получить награду за выполненное задание, в том числе и за скрытые.

"Магазин", здесь можно приобрести всё что угодно за определённую плату.

Помимо этих функций есть также раздел "рабов". В нем можно хранить от обычных рабов этого мира до персонажей из других миров. И все кто попал в этот раздел беспрекословно подчиняются их хозяину. Получить рабов можно купив в магазине или выиграв в лотерее.

Дальше я решил открыть подарочный набор и награды за задания.

Конец 2 главы.

<http://tl.rulate.ru/book/54426/1383106>