

Берсерки упали вниз. Пространственные Осы расправили крылья, колышущиеся, словно невесомая дымка, и ринулись к ним. Твари собрались в единое темное облако, на фоне которого тысячи падающих людей казались ничтожной кучкой безумцев.

Пшшшшш...

Свить!

Звук хлопающих крыльев раздражал. Он напоминал то ливень, то водопад, то оползень. Становясь громче, он начинал быть воистину невыносимым.

Ос было так много, что они закрывали горизонт, затмевали собой все окружающее пространство. Гудение крыльев оглушало и дезориентировало. И хотя эти твари напоминали тех, что были прежде, они все же отличались. Всех, кто остался наверху, наблюдая за Берсеркерами, буквально трясло от усиливавшейся вибрации. Да и открывающее сверху зрелище производило на большинство новичков настолько неизгладимое впечатление, что они вполне могли бы затрястись и сами по себе. Кто-то из них даже настолько испугался, что почти утратил способность шевелиться.

Однако Берсеркеры несколько не боялись. Часть из них и вовсе широко улыбалась, словно получала удовольствие от происходящего, напоминая двинутых фанатов экстремальных видов спорта.

Безоговорочное свободное падение.

Однако Чой Хюку почему-то было не по себе. Странное ощущение его встревожило. Его взгляд приклеился к приближающимся осам. Они казались яростными, но легкими противниками. Чой Хюку вдруг подумалось, что они сейчас накачиваются энергией, как воздушные шары – кислородом.

Он активировал свою кармическую черту Глаза Разума. В слегка посиневшем мире четко проступили потоки и структура кармы Пространственных Ос. Увидев это, парень, наконец, смог понять причину своего беспокойства.

- Готовьтесь к удару! – заорал он.

В следующий миг к крику присоединился и его заместитель, Бэк Сэван. Как и у Чой Хюка, его глаза тоже сияли синим светом.

- Твою мать! Будет взрыв! Развернуть кармические барьеры!

Баааах!

Бууууум!

Собравшиеся в черное облако Пространственные Осы одновременно побелели. Их хаотично порхающие энергетические крылья начали взрываться. Это было сродни фейерверкам. Скопление звезд, засиявшее с интенсивностью солнца, образовалось внутри пространственного разлома, чтобы помешать вторжению в гнездо со стороны Пространственного Клина.

Но даже когда это сияние заполнило их поле зрения, Берсеркеры не дрогнули.

Бах! Бах! Бах!

Кармические барьеры вырвались из их тел, словно парашюты. Эти барьеры, как и кармические лезвия, пользоваться которыми их обучил лично Чой Хюк, считались лучшими среди колонизаторов.

Цвета кармы каждого человека были индивидуальными, и сейчас разноцветные энергетические шарики начали падать в скопление звезд внизу, волнами расширяющееся в сторону после каждого взрыва.

Наблюдавшие за этим сверху воины судорожно сглатывали слюну.

- О, Боже... Что это за...

Взрыв был порожден самоуничтожившимся черным облаком ос. Жар от взрыва слабой волной донесся до энергетических боксов наверху.

- Они же предупредили, что первая команда столкнется с наибольшей опасностью...

Но никто даже представить себе не мог, что все будет настолько плохо.

До сих пор им доводилось сражаться индивидуально, с одной – двумя осаами в одной небольшой комнатке. А теперь предстояло внезапно перейти к групповому сражению... Один лишь этот факт пугал сам по себе. Но самоуничтожающиеся осы? Не слишком ли сильно подскочил уровень сложности?

Поскольку взрыв еще не прекратился, они не могли видеть находившихся внутри Берсеркеров.

- Они хоть живы...?

«Вряд ли»

Никто из новичков не мог поверить в то, что хоть кто-то смог бы выжить после подобного взрыва. До вчерашнего дня они жили в мирном и спокойном пространстве, в серой бытовухе, как непробудившиеся. Хотя они и знали, что те, изменившиеся, обладают сверхчеловеческой силой, и слышали, что они ведут ужасную войну против монстров, это были лишь слова. Видеть все собственными глазами было совершенно иным делом, выходящим за пределы самого живого воображения.

Наконец, последствия взрыва улеглись.

- Они живы! – закричал кто-то.

- Они дерутся!

В то время как люди наверху были отвлечены взрывом, Берсеркеры уже начали вести кровавое сражение с осами-хранителями в гнезде.

Внешний вид ос-хранителей был идентичен тварям, с которыми они воевали до сих пор, однако они были сильнее, словно совершенно иной вид существ с похожей наружностью. Разница ощущалась даже при сравнении хранителей с их собратьями, самоуничтожающимися осами. Совершенно иной уровень.

- Гхак!

Один из Берсеркеров был отброшен прочь ударом жала осы. Яд распространился в считанные мгновения, лицо парня побелело. Несмотря на то, что он ясно понимал то, что произошло, Рю Хёнсунг уже никак бы не смог ему помочь.

«Проклятье... Финал двухзвездочной статистики или начало трехзвездочной... Это нехорошо!»

Сжав саблю в руках, Рю изучающее уставился на противника. Кармический клинок вырывался из обычного. Взмах, и его сабля искусно отсекла ножки, хвост и челюсти осы, прежде чем отрезать ей голову. Учитывая его статистику, которая уже уверенно приближалась к четырем звездам, эти твари проблеме для него не представляли. Трудность заключалась в самом гнезде Пространственных Ос.

Рю Хёнсунг попытался пройти сквозь полупрозрачную пространственную стену между комнатами, чтобы помочь другим Берсеркерам, но в тот момент, когда он вошел в соприкосновение с барьером, его тело замедлилось, словно в слоумо.

- Кхк...! Эта чертова штука!

Занервничав, Рю активировал карму в своем теле, и только тогда пурпурная стена пошла рябью и исчезла, позволяя ему пройти насквозь.

- И что, каждый раз так?...

Если это раздражало даже Рю Хёнсунга, одного из лучших и сильнейших экспертов среди Берсеркеров, то остальным было еще сложнее. Расход выносливости рос в экспоненциальной пропорции.

Гнездо было разделено на бесчисленное количество комнат, каждая из которых отделялась от остальных этими проклятыми замедляющими стенами. Когда люди проходили сквозь них, их движения становились чрезвычайно медленными, и чтобы компенсировать этот эффект приходилось расходовать значительное количество кармы.

Но это правило не касалось ос-хранителей. Они летали так, словно для них стен не существовало вовсе. Это было бесспорно невыгодным полем боя. Осы оставались очень мобильными, в то время как передвижения Берсеркеров оказались сильно ограничены.

Вдобавок к этому бойцы оказались разбросаны по бесчисленным комнатам. Это произошло из-за самоуничтожения ос в самом начале. Стало понятно, что взрыв был опасен не столько прямым уроном, сколько тем, что рассредоточил членов отряда проникновения. Из-за этого они не могли сражаться как единая сила, что ощутимо ослабляло их и приводило к реальному риску быть сраженными один за другим оса-хранителями, которые могли легко проходить сквозь стены.

Ситуацию усугубляло и то, что каждая оса-хранитель находилась на уровне ветеранов-колонизаторов. Если бы они сравнили характеристики, то наверняка обнаружили бы, что большинство тварей либо равны, либо даже превосходят обычных Берсеркеров по силам. И теперь люди вынуждены были сражаться с этими врагами в одиночку, не в силах поддерживать и прикрывать друг друга.

Тем не менее, даже это не заставило их дрогнуть.

Каждый раз, когда осы-хранители хлопали крыльями, гремели своими черными экзоскелетами и раскрывали пасти, разделенные на десятки подвижных сегментов, Берсеркеры становились лишь сильнее.

- Ну же, засранец, давай!

В крайнем случае они совершали самоубийственные атаки, меняя свою жизнь на жизнь противника. Даже в моменты, когда они оказывались не в состоянии защититься, когда их смертельно ранили или травили ядом, Берсеркеры все равно утягивали за собой на тот свет как минимум одну осу. Закаленные в бесчисленных боях, в среднем они утаскивали за собой в ад от трех до пяти тварей. Они умудрялись наносить последний резкий удар буквально на

последнем вздохе.

- Кхаааак!

- Кииии!

Вопли, визги и крики не прекращались. На поиски слабостей друг друга не было времени. Через несколько секунд после начала столкновения кто-то погибал – оса или берсеркер. В войне на истощение, где либо убивали, либо были убиты, Берсеркеры не проявляли ни малейших признаков слабости или неуверенности. И вскоре осы дрогнули, будучи оттесненными назад.

Хотя открывавшееся внизу зрелище искренне пугало тех, кто оставался наверху, заставляя их бледнеть и стискивать в панике зубы, они вдруг начали чувствовать, что до странности тронуты происходящим.

«Они действительно хорошо сражаются...»

А затем появилось еще одно объявление, явно спровоцированное действиями Берсеркеров.

{Линия обороны противника пришла в замешательство. Путь к комнате Королевы до сих пор не подтвержден. Время проникновения второй команды!}

Второй командой стал клан Камиллы. По пути их также встретил и рассеял по комнатам взрыв самоуничтожающегося облака. С третьей, четвертой и пятой командами история повторилась. Однако, поскольку количество самоуничтожающихся ос значительно уменьшилось со времени первого проникновения, все смогли безопасно приземлиться и даже защитить новичков. Хотя способа предотвратить рассредоточение по всему гнезду не существовало, воины смогли быстро сформировать строй, успев даже раньше, чем осы-хранители начали их атаковать. И все благодаря тому, что Берсеркеры выступили в роли весомого отвлекающего фактора.

Именно тогда открылась полезность начинающих воинов.

{Из-за роста числа проникнувших скорость нахождения комнаты Королевы была увеличена}

{Если вы воспользуетесь данным вам шилом для охоты на ос, вы сможете уничтожить стены в осином гнезде}

Эти объявления появились уже после присоединения более поздних команд.

Начинающие воины, которые предпочли сражаться вместо того, чтобы вернуться на Землю, действительно смогли ощутимо увеличить скорость проникновения через стены. Кроме того, прогресс обнаружения комнаты Королевы также подрос. Оружие, которое выдали только им, оказалось полезно для преодоления препятствия, приносившего Берсеркерам столько мучений.

В какой-то момент все новички стали пробивателями пути. Они не сражались, а тыкались в стены, протыкая их шильями. После каждого удара стена становилась все более прозрачной, пока не исчезала полностью. Когда перестенки истаивали, перемещаться по гнезду становилось в разы проще. И хотя для снятия стены требовалось сразу несколько новичков и пару минут активного взаимодействия, это действительно оказало сильное влияние на всю битву в целом.

К тому времени, когда осы-хранители, прежде занятые Берсеркерами, поняли, что происходит, остальные команды уже успели сформировать строй и стратегию действий.

Постепенно бойня превращалась в полноценное сражение.

По мере проникновения новых команд давление ос постепенно уменьшалось. Тем не менее, это все равно была равная борьба. Полностью уничтожить или даже оттеснить тварей оказалось не так уж и легко. Когда Пространственные Осы оказывались в невыгодном положении, они переносили битву в регионы, где еще оставались стены. И хотя люди старались действовать максимально быстро и эффективно, битва не могла не затянуться.

Параллельно происходило определение местонахождения комнаты Королевы. В какой-то момент прогресс достиг ста процентов, и появилось соответствующее объявление. Только после него люди внезапно вспомнили, что их главной целью, вообще-то, была именно она. Они поняли, куда им нужно идти.

Уже уставшие от затянувшейся борьбы воины мгновенно воодушевились, ощутив, как

открывается второе дыхание.

- Наконец-то! В атаку! Вперед!

Чтобы проложить путь к комнате Королевы, каждый Суверен отправлял вперед своих воинов-ветеранов, чтобы оттеснить ос и дать возможность новичкам дырять пространственные стены.

Пшшшшшшх!

- Гхаааа!

- Ай!

Конечно, чтобы противостоять врагу, осы-хранители стали атаковать более яростно, увеличивая количество жертв.

Суверен Берсеркер Чой Хюк, который до этого времени сражался примерно на уровне с остальными, начал действовать более активно. С самого начала его целью была Королева, поэтому он не хотел исчерпывать свои навыки до того, как удостовериться в ее местонахождении. Несмотря на то, что он видел гибель своих людей, он сражался с монстрами в размеренном темпе, протягивая руку помощи другим лишь критические моменты. Он не использовал всю свою силу.

Однако сейчас для этого наступило самое время. Чой Хюк внезапно продемонстрировал один из самых сильных навыков, которыми обладал. Это был навык, который смог растопить пространственные стены без шил для охоты на ос.

- Уничтожение Волной Бездны!

Его меч рассек воздух и разорвал пространственную стену.

- За мной!

Каждый взмах клинка Чой Хюка уничтожал стену, преграждавшую ему путь. Берсеркеры, уже порядком изможденные из-за необходимости самостоятельно, без новичков, прорываться через преграды, воодушевились и с криками «Вау!» и «Наконец-то!» хлынули вперед, словно вырвавшаяся из сетей рыба. Даже хуже – они выглядели как разъяренные преступники, совершившие массовый побег из тюрьмы и приготовившиеся отомстить своим угнетателям.

- Что...? Что они вообще такое...?

Эта сцена больше всего походила на природное явление, например, тайфун или ураган.

Берсеркеры пронеслись мимо них, как сходящая с гор лавина. Осы-хранители исчезали, словно сахар в горячей воде.

Немалому количеству воинов, оказавшихся на стремительном пути Берсеркеров, те почти случайно спасли жизнь.

- Что... что за...

Не прошло и тридцати секунд после того, как было объявлено местонахождение Королевы, а Берсеркеры уже удалились так далеко, что другие Суверены больше не могли их видеть.

- Быстрее! Вперед! За ними! Быстрее!

Опаздывая на несколько шагов, остальные Суверены ринулись по пути, проложенному Чой Хюком. Однако уже пять минут спустя они слышали аплодисменты.

- Ваааааа!

Объявление появилось мгновением позже.

{Суверен Чой Хюк уничтожил Королеву Ос. Суверен Чой Хюк и члены его команды получают дополнительные награды}

- Чё, уже?

Сражение было долгим и утомительным. Однако, как только главная цель была обнаружена, конец наступил совершенно внезапно. Все потому, что чудовище, которое до сих пор пряталось, было найдено и уничтожено Берсеркерами. Третий этап начался и завершился ими же.

-...Придется просто забыть обо всех пережитых ради этой минуты страданиях...

Хотя это и не касалось новичков, для многих остальных этот момент стал спусковым крючком, заставившим затаить обиду на Чой Хюка.

<http://tl.rulate.ru/book/550/1044760>