

Глава 10: Информационный брокер

"Эй, дядя! Не хотите на минутку взглянуть?"

Когда я обернулся, я увидел женщину-зверя. Над её головой синий маркер. Похоже, она игрок.

"Сестрёнка, ты игрок?"

"Ага."

"Э-э! Я думал, тут только магазины НИПов."

"Ну, магазины игроков пока редкость. Можно получить лавку по разумной цене. Некоторые конкретные профессии могут получить её как начальный бонус."

"Правда? Что ж, раз уж я здесь, дайте мне взглянуть."

И тут я заметил кое-что.

Цены отличаются от магазина НИПа. Например, ранозаживляющее лекарство на 10 G дешевле, чем в магазине НИПа. Но яд дороже на 150 G.

"Вы решаете цены, сестрёнка?"

"О, ты заметил? Да, это я. Это преимущество магазина игрока."

"Почему яды такие дорогие?"

"Ах, это продукт, сделанный игроком. Он немного эффективнее."

"Понятно, у него качество 3."

"Ну, иногда лучше покупать в магазине НИПа. Есть некоторые жадные игроки, которые надуют тебя."

Я чувствую, что могу доверять словам этой сестрёнки. По крайней мере, её цены не слишком сильно отличаются от лавок НИПов.

"У вас есть какая-нибудь броня?"

"О, сейчас у меня нет брони. Этот магазин в основном продаёт инструменты. Если вы ищете броню, я рекомендую магазин брони Руина на западной маленькой площади."

"Конечно, там много аптек и других магазинов. Магазин брони Руина, я запомню."

"Тогда, я могу это продать?"

"О, вы это сделали?"

"Да."

"Хмм. Зелье низкого уровня □3. Хорошо. Я куплю это за 200 G."

"Э-э? Так дорого? Хорошо, сделка!"

Цена продажи зелья низкого уровня □3 - 200 G. Если цена покупки 200, то какая цена продажи?

"Ну, цены на травы такие же, как в магазинах НИПов. Но для зелий низкого уровня мы обычно продаём их по более высокой цене. В следующем городе цены растут. Если я продам там, они всегда раскупаются как горячие пирожки. Особенно те, которые выше □3, до сих пор редкость."

"Правда? Но разве не дешевле купить два дешёвых зелья?"

Есть время перезарядки. Если вы хотите использовать зелье в последнюю минуту во время битвы, вы должны использовать зелье с более сильным эффектом.

"Понятно. У зелий 10 минут времени перезарядки. Вы не можете использовать их слишком часто во время битвы. Если это так, лучше иметь более сильный эффект восстановления."

"В любом случае, вы знаете цены в других городах?"

"Да, знаю. Это тоже наша специализация."

"Специализация? Есть такая профессия?"

"Нет. Я просто торговец, но наш клан - информационные брокеры. Ну, это больше похоже на хобби."

"Клан - это группа, сформированная игроками, которые близкие друзья или имеют общие цели. Цель - помогать друг другу."

"Наш клан, Остроухие Кошки, самопровозглашённый клан информационных брокеров."

"Вы уже сформировали клан на этом этапе? Вы бета-тестер? "

"Возможно я и есть, не могу тебе сказать. Мы же информационные брокеры, знаешь ли. Но... если ты дашь мне немного информации, я скажу тебе."

Вау, информационный брокер! Как и ожидалось от LJO, я начинаю получать удовольствие, наблюдая за её коварной улыбкой.

"Меня зовут Юто. Моя профессия - дрессировщик. В реальной жизни я офисный работник. Мои начальные бонусные очки - 186."

"Пфф. Я редко встречаю кого-то, кто даже говорит мне свои бонусные очки!"

Упс, кажется, я увлёкся.

"Но ты уверена, что моей информации достаточно?"

"Да. Всё в порядке. Ты выглядишь интересно."

"Интересно? Почему?"

"Потому что ты дрессировщик, верно? Кроме того, у тебя 186 начальных бонусных очков, так что ты не бета-тестер. Но ты уже можешь делать зелья низкого уровня □3. Это не нормально, верно? И я не знаю почему, но ты не привёл никакого монстра."

Я никогда не ожидал, что она поймёт столько по такому небольшому количеству информации от меня. Информационные брокеры удивительны. Это значит, что их информация тоже надёжна.

"Ну, позвольте рассказать о себе. Меня зовут Алисса. Это Магазин Алиссы. И действительно, наш клан Остроухих Кошек полностью состоит из бета-тестеров. Плюс, мы все бывшие атакующие."

"Это здорово. Так почему вы открываете лавку в начальном городе?"

Обычно бета-тестеры перешли бы в следующий город в первый день.

"Ну, есть много причин."

"Много причин - о, я понимаю...."

"Думаю, ты хочешь эквивалентную информацию в обмен. Но я хочу оставить это между нами."

"Я не буду продавать вашу информацию без разрешения."

"Вчера я получил титул."

"Ты хорош. Ты можешь быстро понимать меня. Ясно, значит ты Серебряно-белый Пионер."

Она сразу догадалась, увидев мой вид.

"Верно."

Мне немного неловко. Это позорный титул. Однако улыбка Алиссы не неприятная. Казалось, она развлекалась, но я не почувствовал никакой неприязни в её улыбке.

"Фуфу. Ну, теперь моя очередь. Мы были на передовой. У нас были разные интересы и хобби, но у нас есть одна общая черта: любопытство. Мы все хотим увидеть каждый дюйм этого мира LJO. Мы хотим пойти в неизвестные места и узнать неизвестные вещи. Это наша мотивация, наша цель."

"Ну, я понимаю, о чём ты."

"Ты правильно понимаешь? Но потом мы поняли кое-что. Понимаешь, мы так усердно работали две недели и смогли захватить меньше одного процента этого мира. Мы не можем понять этот мир, если будем двигаться только на передовой как завоевательная группа. Таков был вывод нашего клана."

"Вот почему вы стали информационными брокерами?"

"Да. Мы использовались в качестве информационных брокеров. Но после начала официального сервиса мы решили отнестись к этому более серьёзно и масштабно."

"Это прибыльно? Есть также доски объявлений и другие подобные вещи."

Я не думаю, что многие беспокоятся о покупке информации. Если им нужно что-то узнать, они, наверное, проверят доски объявлений.

"Ну, мы не пытаемся заработать. Кроме того, много людей, которые хотят играть, не проверяя доски объявлений."

"Понятно, существует такая романтическая игра. Думаю, я не могу этого делать. В любом случае, мне становится интересно, слушая об информационных брокерах."

"Такие люди активно используют информационные магазины. Кроме того, многие хотят знать более точную информацию быстрее других, поэтому они покупают информацию у нас, а также проверяют доску объявлений. Так что, думаю, всё сработает. Во время бета-теста у нас был похожий опыт."

Их цель - не зарабатывать деньги, обменивая информацию, а получать саму информацию. Думаю, всё в порядке, пока они не теряют денег.

"Итак, если у вас есть какая-нибудь интересная информация, я куплю её? А я могу продать вам любую информацию, которую вы захотите."

"Ну, у меня есть один вопрос. Как работает ваш рынок?"

"Хммм. Мы - единственные информационные брокеры в этом мире. Так что рынок зависит от нас? Он растёт и падает."

Думаю, это правда. Информация как вода. Цена будет меняться время от времени.

"Считаете ли вы разумной цену или нет - это тоже зависит от вас."

Вопрос в том, можно ли им доверять или нет, но я чувствую, что им можно доверять. Если распространится слух, что их информация слишком дорогая, они не смогут продолжать свой бизнес как информационные брокеры. Я уверен, что их цены не настолько возмутительны.

Хммм... Информационный брокер интересен. Я бы с удовольствием продал или купил информацию. Есть много информации, которую я хотел бы купить.... О да, у меня есть какая-то информация, которую я мог бы продать!

"Могу я продать вам немного информации?"

"Хохо. Ты новичок, и ты думаешь, что у тебя есть какая-то информация для предложения? Что ж, я знаю, какую информацию ты можешь предложить."

"Да, это касается моего титула."

"Отлично, значит, разговор с тобой того стоил!"

"Нет, на самом деле это не так уж здорово..."

Это был просто фестивальнй титул, и способность не такая уж великая, но улыбка Алиссы не меняется.

"Всё в порядке. Просто знать детали о вашем уникальном титуле для меня достаточно."

"Если для вас это подходит, тогда хорошо."

"Я куплю эту информацию за 1000 G."

"Что?! Ты серьёзно? Он настолько хорош?"

Я думал, это будет около 100 G.

"Я даю тебе немного лишнего в первый раз, но здорово иметь такую уникальную информацию, и только ты обладаешь точной информацией. Кроме того, с этой информацией я могу догадаться о титулах других двух, так что это неплохая сделка."

"Так ли это?"

"Сейчас это может показаться дорогим, но в будущем это будет как карманные деньги."

Но прямо сейчас 1000 G - это много денег для меня. Я немедленно открываю свой статус и показываю Алиссе мой титул "Серебряно-белый Пионер".

"Так нет увеличения статусов?"

"Нет, только деньги, бонусные очки и навыки. Значит, информация не такая уж и классная, верно?"

"Нет, это не так. Спасибо за ценную информацию. Я ценю это. Кроме того, это было бы намного дороже, если бы это была важная информация, которая никогда не публиковалась на доске объявлений. Это не слишком дорого."

Моё чувство денег собирается рухнуть. Мне нужно быть осторожнее.

"У вас ещё есть какая-нибудь информация?"

"Информация о монстрах, об изменениях по сравнению с бета-версией."

"Хе?! "

"Во время бета-теста гномы появлялись только в 3-й области, но с начала официального сервиса они также будут появляться во 2-й области."

"Правда? Это действительно хорошая информация. Любопытно, откуда вы узнали об этом..."

Что ж, неудивительно, что ей любопытно. Никто не поверил бы игроку низкого уровня, умершему три раза. Невозможно, чтобы у такого игрока была информация о монстрах во 2-й области.

"Пожалуйста, взгляните на это."

Я снова показала Алиссе свой статус. Гном указан в колонке монстров.

"Понятно. Вы выбрали Продвинутого Дрессировщика?"

Похоже, одного этого было достаточно, чтобы удовлетворить её. Алисса кивнула.

"Вы действительно знаете много вещей."

"Я не могу называть себя информационным брокером, если не знаю столько."

"Значит, вы мне теперь доверяете?"

"Да, это идеальное доказательство, и я дам вам ещё 300 G."

Просто намёк, что гномы могут появиться во 2-й области. Эта информация превратилась в 300 G.

"Если это просто небольшое изменение, я дам вам только 100 G. Но гномы довольно проблемные враги. Их земная магия сильна, и они бегают очень быстро. Они также мгновенные убийцы. Я уверена, что многие игроки были убиты гномами во время бета-теста. Но их добыча тоже очень хороша. Я не знаю, будет ли то же самое в официальном сервисе. Тот факт, что они появляются во 2-й области, очень ценная информация. Если бы у вас была информация о том, где они появляются, я заплатила бы вам 3000 G. "

"Тогда я хочу купить у вас немного информации."

"Хорошо. Что вы хотите узнать?"

"О гномах. Как они атакуют."

"Это будет стоить 500 G."

"Хорошо."

"Во время бета-теста они появлялись в заброшенных шахтах в третьей области. Это был проблемный враг, который атаковал, используя земную магию издалека, и владел земляной палкой в ближнем бою. Их больше всего боялись за их "ловушки", которые были земной магией, погружавшей ваши ноги в землю. Их наиболее распространённый шаблон атаки - это вывести противника из равновесия и забить его до смерти. Их показатель летальности при первой встрече - более 90%."

"Вау, это безумие. Но разве это не странно?"

"Ара, почему?"

"Кажется, мой гном не умеет драться."

"Он никогда не использовал земную магию для атаки на расстоянии. Он также никогда не использовал ловушки."

"О, я понимаю, что вы имеете в виду... то же самое происходило и в бета-версии. Похоже, некоторые монстры меняют свою природу после того, как их приручают."

Вау, правда? Мне нужно быть осторожнее в будущем. Я думал, что Орто просто монстр производственного типа, а не сильный монстр.

"Кстати, вы сказали, что их добыча очень хорошая?"

"Да, особенно их редкий дроп, называемый Земляным Кристаллом."

"Земляной кристалл?"

"Это очень полезный предмет. Вы можете использовать его, чтобы добавить атрибуты вашему оружию или использовать его в алхимии. Более того, он был намного эффективнее своего аналога более низкого уровня, земляной руды, и каждый работник производства хотел его. С вероятностью выпадения менее 0,01% его даже называли легендарным предметом. Кроме того, гномы гарантированно дропали руду, так что многие отряды охотились на них."

"Понятно. Хорошо это знать. Я хотел бы купить ещё одну информацию."

"Конечно."

"Я хочу узнать, какие растения я могу собирать и выращивать здесь. Не только травы, но и деревья тоже."

Одновременно я спрошу её. Помимо лекарственных трав, ядовитых растений, парализующих растений, целебных трав и съедобных трав, что ещё я могу собирать?

"Эта информация будет стоить 300 G."

"Понятно."

"В западном и южном лесах вы можете получить синие желуди и красные грибы тэнгу. Вы можете собирать зелёные персики в западном лесу. Тем не менее, я не рекомендую это, потому что они очень глубоко в лесу, и их сложно найти. Также вы можете собирать светлый орех в южном лесу. Хотя их сложнее выращивать, чем зелёные персики."

"Светлый орех?"

"Да. Он растёт на обычных ореховых деревьях с небольшой частотой. Они выглядят как обычные орехи, так что их сложно отличить. Ночью они слегка светятся, так что их легко заметить. К сожалению, Южный Лес ночью намного опаснее. Если вы хотите исследовать Южный Лес ночью, рекомендуемый уровень - 12 или выше."

"Уровень 12... Это невозможно для меня."

"Светлый орех. Я так хочу его, но... Я уверен, что снова умру. У меня нет выбора, кроме как сдаться."

"Большое спасибо."

"Хорошо, до встречи~."

Я легко попрощался с ней и покинул её лавку. Это был короткий, но плодотворный разговор. Кроме того, я получил 5850 G.

<http://tl.rulate.ru/book/57227/3792366>