

Так как кучер был убит, а лошади отпугнуты бандитами, двое позади поначалу не знали, что делать. Хотя помощь, скорее всего, прибудет рано или поздно, узнав обо всём через брошь, для них всё равно было бы чрезмерно проводить несколько ночей в горах, ожидая их прибытия.

— Поскольку мы немного углубились в горный хребет Нансонии... думаю, всё равно потребуется целый день, чтобы добраться до ближайшего города.

— Если появились бандиты, полагаю мы должно быть уже в районе горы Айрис, верно?

Не обращая внимания на слова Шина, который уже приготовился к тому, что придётся спускаться с горы без еды, Хлоя смогла определить их местоположение благодаря бандитам. Хотя это естественно ожидать, что они появятся вдоль горного хребта, однако гора Айрис не славится широким распространением бандитов, что сделало её предположение немного странным.

— Э-э... да, возможно это так. Мы должны были уже достигнуть Айрис.

— Тогда подземелье должно быть где-то рядом, наверху, так что давай лучше поднимемся. Было бы быстрее отправится туда, нежели спускаться.

— Что?!

Шин поспешно погнался за Хлоей, которая уже собралась подниматься на гору.

— Леди, пожалуйста, подождите! Пожалуйста, только не говорите, что хотите войти в подземелье! Это место строго запрещено для всех, кроме высококлассных авантюристов!

— Я знаю это, глупышка. Зачем мне идти туда? Чтобы меня убили? То, что нам нужно – это гостиница рядом на склоне.

Подземелья в Королевстве Колофлэр разделены на три уровня в соответствии с рангом авантюристов.

Первого уровня – ближайший к столице – для начинающих авантюристов. Те, кто только зарегистрировался в Гильдии, должны пройти задания, связанные с этим подземельем, чтобы повысить свой ранг.

Второго – подземелья, разбросанные по разным территориям, предназначенные для авантюристов среднего ранга. Они предназначены, в основном, для людей, которые хотят заработать деньги или сделать себе имя благодаря своим навыкам. Такие подземелья достаточно опасны, в них нередки случаи летального исхода.

И наконец, третьего уровня – расположено оно в глуши горы Айрис. Это подземелье с самыми разными миазмами. Только достаточно опытные, сделавшие себе имя, авантюристы могут исследовать его в обмен на вознаграждение. Многие могут подумать, что было бы лучше просто отправить туда армию, но неосторожные действия могут спровоцировать бесконечное появление монстров. Поэтому вход туда заблокирован для авантюристов ниже высокого ранга.

А для того, чтобы все подземелья были зачищенными, Святая должна очистить миазмы, окружающие Королевство, и установить барьер на все подземелья, чтобы ни один монстр никогда не покинул их. Но это очень сложная работа.

Кстати, всеми любимая Святая Момо, уже зарегистрировалась как авантюристка, когда поступала в Академию. И уже даже смогла зачистить подземелье среднего уровня.

— Миледи, от куда вы столько знаете о подземельях...

— М-м-м? Я же была временной Святой. Никогда бы не осмелилась исследовать их сама, но подумала, что, по крайней мере, я должна запомнить подробности мест, которые я должна буду очищать.

Может она и была временной, но на эту должность нельзя попасть за счёт денег и связей. Только после тяжёлых уроков и интенсивной учёбы её усилия были признаны церковью. И также, может принцу это и было неприятно, но её тяжёлая работа по достижению положения кронпринцессы также является подлинной. Но даже Принц не мог понять, как это исказило её личность до такой степени.

Пока Принц боролся с горькими чувствами, Хлоя и Шин уже добрались до гостиницы на склоне горы.

<http://tl.rulate.ru/book/57869/1564078>