

Однажды мне вдруг сказали: - Вы уволены.

- Эй, это не ошибка? ...! - я помню, как я пытался спорить с моим начальником.

До сих пор все было хорошо, я окончил достаточно хороший университет и устроился в крупную компанию.

Я не особенно горжусь этим, но я умел работать и всерьез нацеливался на кресло президента.

Однако мне не повезло с моим начальником.

Он создал дефицит в 10 миллиардов, которые внезапно пропали. Кроме того, он был замешан в скандалах с сексуальными и силовыми домогательствами.

Конечно, я не был в этом замешан, но меня уволили с работы.

- Какую работу вы выполняли каждый день?

- ...

Ни за что, я могу сказать, что каждый день открывал пустой почтовый ящик, работал в Excel, а

когда надоедало, раскладывал пасьянс.

- Мы ничего не потеряем, если вас не станет. Показатели нашей компании становятся все хуже. Есть разница между тем, чтобы ходить на работу и работать. Ты понимаешь?

- ...

Я не мог ничего сказать в ответ.

Я вовсе не плох, просто мне не повезло.

С тех пор прошел месяц.

Похоже, что Гайдо, уволивший меня, был вынужден уйти на пенсию из-за проблемы с сексуальными домогательствами.

Вот и поделом! подумал я, но это не сильно изменило мою жизнь.

Поскольку у меня была страховка по безработице, я проводил свои дни в однокомнатной квартире в Токио.

Пока я работал, поскольку мне удавалось вовремя уходить из офиса, я пристрастился к онлайн-играм.

После того как меня уволили из компании, я еще больше погрузился в нее, пытаюсь убежать от реальности.

Sword & Magic Fantasy Online.

Персонаж, которого я использовал в этой игре, был "Плейбой", казалось, что это мусорный класс в игре.

- Это не плохо.

Это персонаж, который может сбалансированно использовать мечи и магию и имеет доступ к различным профессиям.

Однако, поскольку он не специализируется ни на одной способности, его презируют как "мусор общего назначения".

Игроки обычно ненавидят персонажей такого типа, я, наверное, единственный кто использовал плейбоя.

Но для меня это не было проблемой. Скорее, я нашел его подходящим.

Потому что я долгое время играл соло, и у меня проблемы с общением.

- Но позже я понял, что было большой ошибкой говорить, что плейбой - это "мусор общего назначения".

- Что это...! Разве это не сломано???

У плейбоя, похоже, было особое событие, когда вы достигали предела уровня в 99.

Да, это смена класса.

Плейбой может сменить класс на секретный класс "Мудрец".

В SMO говорят, что только NEET может достичь предела уровня, потому что требуемое значение опыта довольно мазохистское.

Вот почему только я заметил это, Мудрец был слишком опасен.

Возможность превзойти все специализированные профессии, все параметры находятся в верхних пределах, неограниченное использование всех навыков.

Это полностью разрушает игровой баланс.

- Неужели это не будет исправлено в следующем обновлении?

Интересно, кто-то из разработчиков просто приколотся?

Как и ожидалось, если появится такой персонаж, игровой баланс будет нарушен.

Скорее всего, долго он не продержится.

- Если так, то почему бы не попробовать его, пока его не исправили?

Игра идет уже больше года, но последний босс до сих пор не побежден.

Говорят, что не только последний босс, но и сильные mobs, называемые рейд-боссами, могут быть покорены только партией из тысячи человек.

Кажется, на днях 2000 человек собрались и бросили вызов одному из них, но в итоге слились.

Однако, возможно, этот персонаж сможет победить их в одиночку, здесь есть большое количество восстановительных и других полезных навыков, стоит попробовать.

И результат испытания...

[Серебряный Белый Дракон побежден. Вы получили добычу].

- Я выиграл... Не могу поверить!

Я был взволнован.

Нынешняя награда за самого сильного рейд-босса - это, наверное, крутейший предмет.

Я с волнением проверил добычу.

Из динамика раздался шелестящий звук.

И на экране отобразилось:

[? ?]

 $[? \text{ ? } / \text{ ?} . > ?]$

- Что за...?

Я вообще не могу это прочитать.

Похоже, что я могу выбрать один из двух вариантов, возможно, это то же самое всплывающее окно, которое обычно появляется, когда вы побеждаете обычного босса.

Если так, то нижние [? ? / ?. > ?] будут означать обычные "Да/Нет".

Возможно, они не ожидали, что последний босс будет побежден, и оставили несколько странных ошибок, я сообщу об этом руководству позже.

Я нажимаю на иконку слева.

Затем системное сообщение в левой нижней части экрана передало содержимое лута без искаженных символов.

[Вы получили: "Привилегию реинкарнации в другом мире".]

[Вы задействовали: "Привилегию реинкарнации в другом мире".]

А?

Что это?

- Я имею в виду, моя голова... горячая...

У меня внезапно разболелась голова, и мое зрение потемнело.

<http://tl.rulate.ru/book/58610/1827041>