

Я зажмурился от страха. Я думал, что мне будет больно, но похоже всё произошло мгновенно.

—Я умер?—Спросил я, медленно открывая глаза.

Я увидел перед собой заплесневелую каменную стену. Не похоже, чтобы это был рай или ад.

—Что?! Где я?!

Я начал оглядываться и понял, что я оказался заперт в тюрьме какого-то замка. Это была маленькая камера из камня с железной решеткой и соломой на полу. Рядом со мной лежала лишь рукоять от меча.

Я посмотрел на свои руки и ещё больше испугался - они были красными и сухими, как у...

—Как у мертвеца..., хотя у них руки должны быть серые или зелёные.

Внезапно, сверху послышался звук шагов и я увидел, как в мою камеру падает труп.

Я отпрыгнул и посмотрел вверх. Там стоял рыцарь, целиком закованный в латы.

Тот лишь кивнул мне и ушёл.

—Что... что здесь происходит?! Я умер или нет? Черт, зачем я вообще решил это сделать?! Не нужно было пытаться становиться героем! Сидел бы дома, смотрел аниме, но нет же! Эх, я сам виноват, но мне даже интересно, куда я попал. То что я умер это факт, мои руки как у мертвеца, а моё тело?

Я ощупал свое тело под лохмотьями и понял, что я и правда мертвец! Тощий мертвец, у которого слева на груди пульсирует странная опухоль.

Я мертвец, но я не хочу есть мозги, мало того, я вообще ничего не хочу, ни есть, ни пить! Страшно, но ведь в этом есть и плюсы, ведь я теперь хоть и косвенно, но имею причуду! Еще бы я получил ее когда был жив...Надо осмотреться и понять, как вернуться домой. Хм... тут ещё что-то есть! Я боковым зрением заметил в левом верхнем углу чёрный круг, где было два нуля, а так же красную и зелёную полосы.

—Это что, игра какая-то?

Ещё немного исследовав свой "экран", я обнаружил белый нолик в нижнем правом углу.

То что красная полоска это здоровье я понял. Зелёная это наверное выносливость. Нолики в чёрном круге скорее всего уровень, а нолик внизу это количество опыта, или деньги... Странная причуда. Вообще всё окружение странное.

А этот рыцарь.. зачем он кинул мне труп? Тут что, свалка? Нет... он мне кивнул, значит труп предназначен лично мне... он ведь не еду мне кинул?!

Я осторожно подошёл к трупу и обнаружил у него на поясе ключ.

Я сразу же понял, куда его стоит втыкать - кроме единственной запертой двери, здесь больше ничего не было. Легко отдернув ключ от пояса, я взял рукоять меча, подошёл к двери и воткнул ключ в ржавый замок.

К моему счастью, он правда подошёл и я смог открыть дверь.

Снаружи камеры был длинный коридор, в котором находилась нежить. Я подошёл, чтобы поближе посмотреть на неё.

Розовый костлявый труп с пылающими красными глазами просто смотрел в стену, иногда махая руками.

—"Совершенно на меня не реагирует. Видимо они потеряли разум...надеюсь я не стану таким же."

Внутри коридора были другие камеры, а ещё решетка, за которой находился ужасный монстр.

—"Это ещё что такое?!" — С ужасом воскликнул я, увидев существо, что прогуливалось по канализации.

Я был даже не в силах описать это уродство. Это огромный пузатый монстр с рогами, свиной рожей и четырьмя маленькими крыльями на спине, в руках у него был похожий на магический посох.

—"Надеюсь я с ним не встречу."

Я прошёл по коридору и увидел лестницу вверх. Взобравшись по ней, я прошёл ещё немного и вышел на небольшую поляну внутри крепости, где находился небольшой тлеющий костер. Подойдя к нему, у меня появилось инстинктивное желание протянуть к нему руку. Я поддался этому желанию, а затем из моей руки вырвалось пламя, которое разожгло костёр.

—"Это моя причуда?!" —Я ещё раз попробовал вызвать пламя, но к сожалению оно больше не появлялось. Расстроенный, я сел у костра, а затем, прямо перед моими глазами появилась табличка, где был лишь один пункт:

—"Отдохнуть."

Я мысленно попытался выбрать этот пункт, а затем мои глаза окутала дымка.

Когда дымка спала, я не почувствовал никаких изменений. Встав, я направился к огромным дверям, что находились прямо возле костра. Не смотря на мои тощие руки, они с лёгкостью открылись. Я прошёл внутрь, а затем двери захлопнулись. Я попытался открыть их, но они перестали поддаваться. Затем послышался грохот.

Я обернулся и увидел то самое существо, которое видел в коридорах. Единственным отличием был гигантский каменный молот в его руках.

—"Чёрт! Нет! —Монстр взлетел и замахнулся на меня своим оружием.

Я инстинктивно закрылся руками, но это естественно не помогло. Гигантский молот расплющил меня, но как ни странно, я был жив в течении нескольких секунд и чувствовал боль во всей своей красе.

Затем наступила тьма. Однако вскоре она развеялась и я вновь оказался перед костром.

—"Это было ужасно больно...Но больше пугает то, что я опять умер. Может это все-таки ад?"

Я посмотрел вперёд, на закрытые двери, а затем огляделся. Рядом была ещё одна решетчатая

дверь. Я подошёл к ней и попытался открыть, но она была заперта на щеколду с другой стороны. Как бы я ни тянулся, отпереть ее не получалось.

—Похоже, единственный путь - это те двери. — Я сглотнул и подошел к ним.

Но я не стал отчаиваться. Зачем? У меня наконец-то появилась причуда, а это значит что я смогу стать героем! Какой герой будет отчаиваться в первой же трудной ситуации! Тем более, если я вернусь домой, то наконец-то смогу доказать всем, что я не пустышка!

Я успокоился и открыл ворота. Монстра вновь нигде не было, поэтому я решил оглядеться, а не идти дальше. Спереди находились ещё одни двери, но скорее всего их нельзя просто открыть. Слева была закрытые решетчатые ворота, а сверху... на полуобрушенной крыше стоял тот самый монстр и смотрел на меня.

Я шагнул вперёд и двери закрылись. Тем не менее, монстр не спешил спрыгивать, видимо дожидаясь момента, а вот решетка поднялась вверх.

—Я понял! —С радостью воскликнув, я побежал к воротам и успешно спрятался за ними, пока монстр спрыгивал. После этого ворота закрылись, а монстр остался заперт внутри.

—Ффухх...

Я прошёл вперёд и опять увидел костёр. Я зажёл его и отдохнул, а затем направился дальше. Там был длинный коридор, где меня встретила нежить с луком. Она выстрелила в меня, но я спрятался и начал анализировать ситуацию.

—"В коридоре есть разрушенные камеры, где я могу прятаться в перерывах между выстрелами. Если всё получится, я подбегу ближе, побью нежить и отберу лук, тогда у меня будет возможность расправиться с тем монстром!"

План мне понравился и я приступил к его исполнению, однако в самом же начале наткнулся на щит, который по факту являлся досками обмотанными веревками. Однако это был щит!

Я взял его и побежал к нежити, попутно защищаясь от стрел. Нежить похоже поняла, что атаковать бессмысленно и убежала в другой коридор. Я же немного притормозил. На месте, где стояла нежить с луком, лежал труп с дубиной!

—Дощатый щит и дубина... С таким даже на дракона не стыдно пойти. Интересно, тут есть драконы? Рыцаря и монстров я уже видел. —Усмехнулся я и направился к нежити. Та остановилась прямо перед белым туманом и вновь принялась атаковать меня.

Я без проблем подобрался к нежити, а затем со всего размаха ударил её по голове. И хотя от удара нежить пошатнулась, этого было мало: сверху появился индикатор жизни, где было показано, что я снес треть здоровья, поэтому я продолжил её бить, пока та не умерла. После её смерти в меня влился какой-то поток энергии, а число в нижнем правом углу теперь было равно двадцати.

—Я что, и правда переродился в какой-то игре?

Теперь весь мой страх окончательно пропал. Раз это игра, то я могу стать кем хочу и делать что хочу! Мне никто не сможет помешать, так как я могу возрождаться и анализировать ситуацию! Например, когда я умер от молота, монстр снова оказался на крыше, а значит я могу пытаться сколько угодно! Ещё бы была система сохранений...

Я прошёл через туман и оказался на втором этаже, откуда был виден мой самый первый костер. Я пошёл вправо и увидел пути вверх и вниз. Сверху стоял какой-то огромный шар, поэтому я спустился вниз. Тут находилась та самая дверь, закрытая на щеколду. Я открыл её и сходил отдохнуть к костру.

Вернувшись к лестничному переpletу я начал подниматься наверх и заметил, что шар начал двигаться. Я сразу же отпрыгнул и упал на первый этаж. Это было больно, а полоска моего здоровья немного уменьшилась.

Я вновь поднялся и обнаружил, что шар пробил стену. Заглянув внутрь, я увидел того самого рыцаря, который скинул мне труп. Выглядел он мягко говоря неважно. Завидев меня, он попросил подойти, а затем рассказал свою историю.

Её суть была в том, что этот мир оказался проклят и лишь избранная нежить может спасти его, для этого нужно ударить в два колокола и тогда мне откроется путь. Конечно же я согласился взять на себя роль избранной нежити, и рыцарь подарил мне свою бутылку с Эстусом и ключ от верхнего этажа.

Попробовав эстус, я понял, что он является чем-то на подобии аптечки, так как моё здоровье восстановилось.

Я вышел из дыры и направился вверх, где меня ждала нежить с мечом.

—Становится опасно. —Подумал я, поднимая щит.

Нежить замахнулась на меня, а затем ударила по щиту. Удар оказался слабоват, но вот полоска здоровья уменьшилась даже через щит. Я замахнулся дубиной и контратаковал нежить. В отличии от меня, у неё не было щита и я смог безнаказанно убить нежить.

Открыв дверь ключом, я попал на какой-то балкон, где находилось три нежити - двое с мечом и один с луком. Я выманил мечников и убил их, однако получил серьёзные раны. Два раза выпив эстус, мои раны затянулись, я добил лучника и оглянулся. Слева от меня находился туман, а спереди была какая-то комната. Если подумать логически, то туман ведёт прямо к тому монстру, поэтому я решил сначала сходить в комнату. Там меня ждала нежить в доспехах. Конечно, от доспехов там остался лишь ржавый металл, но у нежити был ещё один аргумент - настоящий меч и железный щит.

Увидев меня, нежить побежала вперёд, закрыв тело щитом, не давая ее атаковать. Затем она начала медленно замахиваться, готовясь атаковать сверху.

—А если... парировать?

Нежить замахнулась и ударила мечом, а я в этот момент взмахнул щитом так, чтобы меч отпрыгнул в сторону.

У меня получилось и мертвяк оказался ошеломлен. Я воспользовался возможностью и начал без остановки лупить по нежити. Понадобилось гораздо больше ударов, чем на голую нежить, в самом конце у меня кончилась выносливость и я не смог дальше махать, благо нежить уже была мертва. Мои силы восстановились буквально за секунду, видимо, это особенность нежити.

—"Нужно забрать доспехи и меч!" —Подумал я и посмотрел вниз и застыл. Меч и щит исчезли, а броня была словно приклеена к нежити. Как я ни старался, я не смог даже сдвинуть этот ржавый доспех.

Расстроившись, я подошёл к туману.

—Ну что, пора нам встретиться снова?

Я шагнул вперёд и оказался на небольшом балконе. Почти там же, где стоял монстр, но мы с ним поменялись местами. Теперь я взирал на него сверху.

Схватив дубину в обе руки, я прыгнул прямо на голову монстру и впечатал свое оружие в его лицо. Лишь после этого я заметил внизу полоску здоровья монстра, которая была огромной. Нет сомнений, что это босс, однако, я одним ударом лишил его трети здоровья.

Спрыгнув с его лица, я начал бить монстра дубиной, постоянно лишая его здоровья. Тот оклемался и приготовился бить меня своим молотом, однако я решил обойти его. Зайдя за спину, я продолжил безнаказанно лупить монстра, лишь иногда защищаясь щитом от его неуклюжих атак.

Когда монстр умер, он превратился в поток энергии, который вошёл в меня. На месте его смерти лежал ключ и странная чёрная субстанция. Когда я взял вещи, внизу было написано их название.

—Человечность... —Я оглядел черную субстанцию и сжал её в руке. Она превратилась в энергию и тоже вошла в меня. Однако в этот раз я почувствовал, что стал немного сильнее, а значение в чёрном квадрате сменилось на 01.

Я открыл гигантские двери ключом и вышел во двор. Так начался мой путь избранного мертвеца...

<http://tl.rulate.ru/book/59275/1519190>