

По ходу развития новой прицепившейся мысли, меня начало отпускать. Сделанные выводы утверждали, что местные огнестрелы в свои руки я ещё ой как не скоро получу, поскольку это не очень распространённое оружие.

Откуда такой вывод? Всё довольно просто: даже при их наличии, подготовка стандартных профессий не свернулась, а война с монстрами продолжается. Причин такого итога может быть несколько. Первая: огнестрелы слабее тех, что были в моём прошлом мире. Второй: их производство слишком дорогое, и не может подавить бесконечно респавующихся мобов. Третье: целенаправленное ограничение доступности. И это только то, что первое пришло в голову.

Лично я склоняюсь ко второму варианту. Для сравнения, если самый паршивый ножик можно купить за 50-100 зени, то самый паршивенький револьвер стоит от 10.000 и выше. Снайперские винтовки от 2 миллионов и выше. Ну а местный аналог СВД за время, проведённое в игре, мне в руки так и не попал. Цены на пулемёты значения не имеют – они, как и тяжёлые пистолеты, изготавливались на заказ по квестам.

Я никогда не видел у пушек цены из 4-значных чисел. Плюс, пули – это далеко не самый дешёвый расходник. Именно по этим причинам в игре профессия Ганслингера не рекомендовалась для новеньких игроков. Дико затратная, хотя и очень фановая. Вот только в реалиях живого мира я дико сомневаюсь, что местные mobs будут спокойно ходить после попадания пули в глаз, так что в этой теме тоже надо будет разобраться.

Короче говоря, эта тема для меня закрыта, пока я не смогу разжиться приличным баблом и достаточно качественными шмотками. А вот какими именно, придётся ещё долго думать.

Блин, столько вопросов... у кого бы стрясти ответы все и сразу? Хых... я прям задницей чую, как кто-то ржёт над моим скромным желанием.

Ладно, для начала разживёмся хоть какой-то наличкой. Я пришёл к торговцу и сдал ему накопленный лут.

- 7 комплектов бутылок – 210, 7 комплектов желлопи – 315, 4 комплекта пуха – 240, 4 комплекта зелёной травы – 300, 11 комплектов перепончатых лапок – 1650 и комплект икры лягушки – 1030 зени. В сумме выходит... 3745 зени. – закончил счёт мужик.

Собирал икру, а лапки вышли дороже. Забавно.

- Почему за икру 1030 зени, а не ровно 1000? – спросил я.

- Это с учётом использованных бутылок и расфасовки. – ответил он.

Не ожидал. Думал, что бутылки пойдут в расход. Мелочь, но приятно. Итак, с моими оставшимися 1070 зени, теперь у меня 4815. Заодно разменял мелочь, чтобы не тянула карман.

- Неплохо ты насобирал к обеду. – сказал торговец, кивнув на стену с часами.

Ага, почти полдень. Сейчас закончу кланчить зелья и можно будет идти на обед. Кстати, снаружи часов нет. Ужас как некомфортно, когда ты не можешь быстренько проверить время.

- Вы не знаете, в здешнем магазине продаются наручные часы? – поинтересовался я у торговца.

- Наручные? Нет, но можно привести под заказ. Только вот стоят они не дёшево, от 50 тысяч и выше.

- Уй ё... не, мне такое сейчас не по карману. Спасибо за ответ. – сказал я и пошёл к стойке, где мне выдавали начальное снаряжение.

Нехило так, 50 тысяч зени. Они тут что, как швейцарские, изготавливаются вручную? Эх... где мои любимые китайские дешёвенькие часики? Жаль, что я в тот день их дома не носил. Могли бы здесь со мной оказаться.

За стойкой была та же девушка, что и позавчера, которая сейчас что-то писала в отчётном журнале.

- Извините, можно вас отвлечь?

- Да, чем могу помочь? – отвлеклась она от своей писанины.

- Наставник Брэд сказал, что я здесь могу пополнить запасы зелий новичка. Я пришёл куда надо?

- Да, они здесь выдаются. Имя? – спросила она, став листать свой журнал.

- Смирнов Алексей.

- Смирнов... о? Тот самый, с потерей памяти? – взглянула она исподлобья.

- Да, тот самый. – спокойно ответил я ей.

Кажись, я уже начинаю привыкать к подобной реакции.

- Не повезло вам. Если вдруг понадобятся какие-то объяснения – просто скажите. Постараюсь рассказать всё, что смогу. – улыбнулась она.

- Спасибо. Так, как на счёт зелий?

- Ах, да. Бесплатно выдаётся 100 зелий в день. Поскольку вы вчера не заходили за ними, можете получить 200 штук. Возьмёте сейчас?

- Да, желательно сейчас.

- Одну минутку.

Затем она ушла в складское помещение за дверью, и принесла оттуда две небольших сумки. Каждая была пространственным хранилищем на один слот, в которые были расфасованы зелья новичка. По сто в каждой, разумеется.

- Скажите, а есть способ переложить вещи из одного хранилища в другое все разом?

- Увы, нет. Судя по афишированным исследовательским работам, это невозможно. Да и, как сказал мой учитель, «радуйтесь, что вам не приходится таскать на горбу ящики с кучей этих зелий», хе-хе.

- Скорее, не невозможно, а пока не узнали способа. Не стоит недооценивать стремление человечества к лени и комфорту. – высказал я своё мнение, начав перекладывать зелья в свой рюкзак.

- Хи-хи-хи, возможно вы и правы. Но до тех пор, придётся работать руками. – сказала она, заодно что-то отметив в своём журнале.

Пополнив свои запасы, я заметил, что народ уже начал подтягиваться в столовую. Ладно, про оружие спрошу перед следующей охотой. Поблагодарив девушку, я направился в столовую. На обед подавали рагу с напитком и булочкой, как вчера. Видимо, мне вчера подали едва приготовленный обед? А сколько тогда время было? Ай, пофиг. Кстати, есть что сладкое на прилавке? О! Блин со сметаной за 15 зени! Беру! А сгущёнки нет? Чёрт, облом. Но тоже неплохо.

Сложив на поднос весь хавчик, я направился к столу и начал есть. Сейчас поем, а потом наведаюсь в библиотеку, чтобы разобраться хотя бы в здешних мобах. А то некоторые в умеренной зоне уже успели меня удивить. Так я рассчитывал провести ближайшее время... пока не услышал голос перед собой.

- О, привет! Можно к тебе подсесть? – прозвучал передо мной энергичный голос.

- Привет. – поздоровался я с тем самым парнем, которого завалил Пикки.

А отвечать на вопрос не имело смысла, поскольку он уже сам занял место рядом со мной.

- Слух, ничего, если я с тобой поболтаю? Я тут всё думал о том, что ты говорил о характеристиках. Можешь мне помочь советом?

Зачем он спрашивает первый вопрос, на который не ждёт ответа? Ох эти балаболы. Но с ними, по крайней мере, не надо искать темы для общения.

- Смотря, что ты хочешь спросить. – ответил я.

- Посоветуй, как раскидать их на первое время? О, я хочу стать Монахом! Крутым челом, который одним ударом выносит всех и вся! Знаешь таких?

- Азурщики. Знаю. Используют навык «Удар Азуры», который сжигает всю ману монаха и наносит особо мощный удар по цели. – озвучил я описание особо знакомого скилла.

- О, вижу кое-что ты реально знаешь! – возрадовался он.

Ещё бы не знал я о них. Почти два года в Войнах Гильдий то я их убивал, то они меня. Скилы я хорошо знаю, а вот билдами в подробностях не интересовался.

- Не так уж много. Помню только, что они упираются в силу. Потом по важности идёт живучесть и сноровка, и под конец интеллект. – пожал я плечами.

- Да, да, да! Я вот тоже хочу набрать побольше силы! Только, как ты видел, что-то идёт не так. – намекнул он на случай с Пикки.

- Ну, разумеется. Ты, я так понимаю, всё вкладывал в силу. Можешь не кивать, это был риторический вопрос. Вот только, сколько бы силы у тебя не было, она бесполезна, если ты не сможешь попасть по цели. К тому же, Азуре нужно время подготовки перед ударом.

- Время каста. Да, я в курсе. – снова он закивал.

- Ага, тут этот жаргон тоже в ходу. Окей. Если у тебя будет мало сноровки, ты не только будешь промахиваться обычными ударами, но и время каста будет таким долгим, что тебя шлёпнут раньше, чем ты нанесёшь удар. Поэтому толковому монаху надо около 60 сноровки для успешного применения Азуры. Так что ты сейчас зря так вкладываешься в силу. Повышай равномерно ещё живучесть и сноровку. Особенно сноровку на первых порах. Иначе тебе будет также хреново, как сегодня. – рассказал я то, что ещё помнил из игры.

- Ооооо, да ты реально шарить! – восхитился паренёк, и не думая замолкать: - Тут мало кто знает в подробностях о вторых профессиях, даже обсудить это дело не с кем! Кстати, тебя как звать?

- Я Лёха.

- А я Клаус. И нет, не Санта.

- Тц. С языка сорвал. – усмехнулся я.

- Не у тебя первого, не у тебя последнего. – также усмехнулся и он.

- Не сомневаюсь. Кстати, а с чего бы не с кем обсудить характеристики? А инструкторы? К ним не подходил?

- Не, чел, инструкторы – это не то. Я имею ввиду, что среди ребят мало кто этому внимание уделяет, пока не наберут уровней так 30.

- А? С чего так? Чтобы подобрать качественный билд, с ним надо определяться с самого начала повышения уровней. Иначе это может потом жестоко аукнуться. – удивился я такому отношению.

- Ну, это тем, кто хочет достичь высоких уровней. А с этим справляются далеко не многие. Ладно, я доел! Всё, мне надо бежать! Спасибо за компанию, Лёха! Ещё как-нибудь поболтаем! –

сказал он и вылетел из-за стола.

- Э, погоди! Что значит... не справляются... - промямлил я, глядя, как он живенько сдал посуду и уже скрылся в коридоре.

Вернувшись к своей еде, я крепко задумался. Что значит «не многие справляются»? И как это связано с тем, что люди халтурно относятся к распределению статусов? Клаус, засранец. Влетел, засрал мозг и улетел. А в мою копилку непоняток добавилась ещё одна. И ведь со всеми ними надо разбираться. Мир РО жестоко наказывает за ошибки.

Закончив обедать и сдав яблоки, попросив испечь пирог к ужину, я направился в библиотеку, попутно выискивая взглядом Клауса. Не нашёл. В библиотеке на том же месте, что и вчера, обнаружился Крис. Моё появление он заметил сразу.

- Добрый день. Снова пришёл напиваться знаниями?

- Ага, вроде того. Кстати, у меня вопрос по тому, что я прочитал во вчерашней книге о становлении Рун Мидгарда.

- Да, да, я тебя слушаю.

- Там было указано, что последним правителем Рун Мидгарда стал Тристан третий. Разве он и сейчас правит?

- Нет, конечно. Сейчас правит Гаеболг четвёртый. - спокойно ответил Крис.

- А... почему в книге написано, что третий?

- Так эта книга углублённой истории, как ты и просил. Если тебе нужна более современная история, то для этого я тебе дам другую книгу.

Ы, БЛИН! Я даже не подумал проверить дату выпуска книги! Теперь понятно, где несостыковка.

- Нет, это в другой раз. Можно мне энциклопедию по монстрам?

- По каким-то конкретным монстрам?

- Ммммм, пока что по местным, на территории Рун Мидгарда.

- Ага... так-так-так... вот эта тебе подойдёт. - сказал он, вытащив мне достаточно увесистую книженцию.

- Спасибо. И ещё вопрос. От чего умер Тристан третий? - не удержался я.

- Если я правильно помню, сердечный приступ. Он не выдержал гибели своих детей, жизни которых забрало королевское проклятие.

- Ага, ясно, спасибо. - поблагодарил я его за ответ и направился к читальному столу.

Хм... что-то не то. Я не помню подробности квеста, но проклятие, кажется, убивало только первенца семьи в каждом поколении. А остальных двух детей отравили. Их ведь три было? Вроде, три. Ну и сам король превратился в нежить в Безымянном Монастыре. Без понятия, как он туда попал, но его квестовую тушку я помню чётко. По этому квесту жёсть как сложно было пробраться до квестовых точек через высокоуровневых мобов. А Крис говорит, что король помер от сердечного приступа, а жизни наследников забрало проклятие.

Или..... это таким способом замяли дело?..

Та-а-а-а-а-ак, Лёха! Кажется, ты сейчас лезешь ну СОВСЕМ не туда, куда надо! Возможно ли, что я через этот квест знаю инфу, которую лишним лицам знать не положено? Твою мать! Так, всё! Эта тема закрыта! Ну нахер! А то ещё долюбпытствуюсь, что меня сгноят в какой-нибудь темнице. Среди зомби.

Закрыв эту тему, я открыл энциклопедию. Ага. Ну прям форумная страница. Монстр, его описание, поведение, слабые точки и характеристики. Довольно подробно. Кстати, какой расы Поринг?

Название монстра: Поринг

Размер: Средний

Раса: Растение

Элемент: Вода-1

Уровень: 1

ОЗ: 60

Атака: 8 ~ 9

Защита: 2 + 1

Магическая защита: 5

Растение?! РЕАЛЬНО?! Поринг - это трава?! ХА-ХА-ХА! Шокирующая истина, блин! И ведь не поспоришь! Тут ведь существует оружие, предназначенное для борьбы с конкретными расами, так что ими можно точно определить принадлежность к расе. Хотя с Порингом это не прокатит, у него всего 60 хп. Слишком мало, чтобы...

...Стоп! Что за хрень?!

«ОЗ - 60» - это что? Реально ХП? Так, другие монстры... Дропс - «ОЗ: 45»... Чончон - «ОЗ: 57»... Лягушка Рода - «ОЗ: 160».

Вроде совпадает. Не уверен... у какого монстра я помню точное количество хп из игры... блин...

точное не помню... А! Ангелинг! Ангельский Поринг-босс. Я на него столько охотился, что даже круглыми сутками караулил, будильником отсчитывая время воскрешения. У него было около 20 тысяч хп. Так, где он... где он тут... должен ведь быть. Рядом с Пронтерой есть остров, на котором он живёт... нашёл! Ангелинг - «ОЗ: 19.800».

Точно... это хп... какого чёрта? Как эти цифры могут существовать в реале?! Кто так активно сегодня пытается сожрать мне мозг?! Я уже ничерта не понимаю!

<http://tl.rulate.ru/book/60547/1592190>