

Глава 1 – Стократная награда и выживание на необитаемом острове

[Добро пожаловать в Апокалиптическую игру!]

Вы оказались в ловушке на необитаемом острове. Выживание - ваша единственная цель. Если вы хотите выжить, пожалуйста, запомните следующие нюансы:

- Вам доступна защита новичка - необитаемый остров, на котором вы в настоящее время находитесь полностью безопасен. Однако через три дня на него опуститься ядовитый туман. К этому вы должны начать действовать

- Ваш необитаемый остров не стоит на месте, он дрейфует в океане. Соответственно в процессе плавания вам будут встречаться другие необитаемые острова. Вы можете увеличить площадь собственного острова поглотив их.

На необитаемых островах встречаются зомби-стражники, они обладают чрезвычайно острым слухом и обонянием. Если мертвые учуют кровь, то станут еще более жестокими.

Не паникуйте при встрече с зомби, грамотно распределяйте свои силы, чтобы убить противника. В противном случае вы будете разгрызены ими и съедены.

Убивая зомби, можно получить игровые награды. Чем выше уровень зомби, тем больше награда.

Опасности и возможности сосуществуют. На необитаемых островах могут быть спрятаны сундуки с сокровищами. Чем выше опасность острова, тем лучше сокровище. Помимо материалов для выживания из сундуков можно также получить оружие и различные технологии.

Первым делом попробуйте поискать ресурсы. Как только вы ступите на необитаемый остров, полный зомби, соберите достаточное количество материалов. Только так вы сможете выжить.

Оказавшись на новом необитаемом острове, вы можете встретить других выживших. Только от вас зависит социальное взаимодействие. Вы можете попытаться создать альянс или ограбить друг друга. Все в ваших руках.

Пожалуйста, будьте осторожны. Каждый ваш выбор, может оказаться последним. Смерть окончательна и бесповоротна!

Запомните зомби - это ужасно, но нет врага страшнее человека.□

Мэн Хао стоял с шокированным лицом, глядя на буквы, появившиеся на светло-голубой панели перед ним. Сейчас молодой парень испытывал лишь невероятно сильный страх.

В воздухе витал запах рыбы, но время от времени появлялись и другие прогорклые запахи.

Мэн Хао нахмурился, и на его красивом лице промелькнул след сомнения.

"Игра? Апокалипсис? Необитаемые острова?"

Всего мгновение назад он ещё работал над домашним заданием, а теперь каким-то образом оказался здесь?

Скоро вступительные экзамены в колледж, сейчас золотой период для учебы и подготовки. Разве можно упустить этот момент играя в игру?

Палящее солнце освещало пляж, волны, бьющиеся о риф, превращались в вечную мелодию.

Температура на необитаемом острове под палящим солнцем оказалась слишком высокой, но обильно потеющий парень, чувствовал лишь нарастающий внутри него холод.

"Что это за место, чёрт возьми? Я хочу домой, я хочу делать домашнее задание!"

Делая домашнее задание, Мэн Хао всегда хотел играть в игры. Однако это было бы совершенно неправильно и безответственно.

Но похоже, на этот раз его мечта сбылась.

Остров маленький, голый, на нем нет ни одной травинки. Все вокруг покрыто туманом, а за пределами ничего не видно.

В центре острова зеленая стрелка, направление которой можно регулировать.

Нажмите кнопку "Пуск", и остров начнет двигаться в указанном направлении.

Так же на стрелке отображалось число 3. Похоже, что каждый день остров может трижды изменить свое местоположение.

Недалек от молодого парня прямо на земле стоял деревянный ящик. Он особо выделялся на этой бесплодной земле.

Мэн Хао шагнул вперед и подошёл к деревянному ящику.

□Сандаловый ящик с сокровищами: Подарочный набор новичка. Открыв его, вы сможете

получить стартовую награду

Открыв сундук, Мэн Хао увидел только два предмета.

Деревянную палку и кольцо со странной гравировкой.

[Обычная деревянная палка: Это самая обычная деревянная палка. Если приложить достаточно сил можно проломить голову как зомби, так и человеку]

[Пространственное хранилище (тип кольцо): магическое кольцо, что может вместить кубометр материалов]

В этот момент снова появляется синий экран с описанием предметов.

Подарочный набор новичка - это деревянная палка и кольцо для хранения, что должны быть у всех игроков.

Деревянная палка оружие против зомби, а кольцо хранилище для ресурсов. Это стартовое снаряжение, выдаваемое игрой. Честно говоря, оно не очень мощное.

Более того в сундуке с сокровищами нет ни еды, ни чистой воды. Если вы хотите выжить, то должны отправить остров в плавание.

Как раз когда Мэн Хао хотел отбросить палку, раздался механический звук и внезапно перед ним появилась строка золотого текста.

[Динь! Система Бога Удачи - активирована]

[Система бога удачи - наделяет вас частичкой силы бога удачи. Любая награда может быть увеличена стократно]

[Система бога удачи является активным навыком и не активируется автоматически]

[Система бога удачи может в стократ увеличить количество вознаграждения или в сто раз улучшить его качество]

[Вам доступно:

Сто обычных деревянных палок, сто колец хранения (1 кубический метр).

Винтовка 98K, кольцо для хранения (100 кубических метров)].

Мэн Хао: "???"

Что еще за система Бога Удачи? Стократное увеличение наград?

Она есть у всех или только у меня?

Это какой-то обман?

Мэн Хао тяжело дышал, его глаза стали невероятно круглыми. Он действительно совершенно не понимал, что именно происходит?

Во-первых, похоже теперь он мог умножить фактическое количество наград в 100 раз.

А во-вторых, умножить саму суть награды как минимум в сто раз.

Вот только на этом необитаемом острове он совершенно один. Поэтому Мэн Хао не мог подтвердить, единственный ли он, кто сумел получить систему Бога удачи.

Пожалуй, нужно спросить, если будет такая возможность.

Но сейчас изначальная задача - сделать выбор.

Брать деревянную палку, чтобы ударить зомби, несомненно, крайне опасно. Разумеется, что и сотне палок или даже 10 000 будут совершенно бесполезны.

Как только его настигнет неудача, он вполне может стать рационом для зомби.

Так что для безопасности лучше выбрать снайперскую винтовку.

Что касается кольца для хранения, то чем больше площадь, тем лучше. Все-таки для ста колец нужно 10 рук, а у молодого человека только две.

Мэн Хао на мгновение задумался и выбрал второй вариант вознаграждения.

Вспыхнул луч света, деревянные палка и кольцо для хранения в сундуке новичка исчезли, а их место заняла красиво оформленная винтовка 98К и бронзовое кольцо.

Мэн Хао сначала взял в руки снайперскую винтовку 98К, после чего пришло сообщение.

[Снайперская винтовка 98К:

Ранг – серебряный.

Сила атаки – 150 единиц.

Увеличение – 2х.

Патров в магазин – 5.

Количество патронов - 200 патронов.

Внимание: выстрелы привлекут зомби в радиусе 500 метров. Будьте осторожны□

□Вы можете сменить прицел на 1.5х, 2х, 2.5х, 3х, 4х, 6х, 8х]

[Пули могут быть получены в сундуках с сокровищами или изготовлены в арсенале]

[Учитывая слабость телосложения игрока, в винтовке 98К устранена отдача□

"Серебряный ранг!"

Глаза Мэн Хао сразу загорелись. Он тут же зашёл в игровую панель, чтобы проверить ранг оружия.

Ему хотелось узнать сколько всего существует рангов?

И так в этой все вещи делились на восемь уровней: обычные, редкое, бронза, серебро, золото, платина, алмаз и звезда.

Деревянная палка — это оружие обычного ранга. А вот Мэн Хао в самом начале игры получил оружие серебряного ранга. Иными словами, он на три ранга выше других игроков.

При встрече с зомби Мэн Хао сможет убить противника одним выстрелом, что значительно повышает выживаемость.

Мэн Хао обрадовался, и дымка в его сердце рассеялась.

Затем его взгляд упал на кольцо.

[Кольцо хранения: экипировка бронзового ранга, вмещает 100 кубических метров, может хранить портативные предметы, не может хранить живых существ]

"Кольцо бронзового ранга, хе-хе!"

Мэн Хао обрадовался еще сильнее.

Кольцо хранения для обычных игроков составляет всего 1 кубический метр, этого хватит лишь на то, чтобы насобирать валежника для костра.

Мэн Хао получил стократное увеличение его хранилище существенно выросло в размерах.

Старт с винтовкой 98 К и большим кольцом хранения.

Мэн Хао буквально не мог дожждаться начала игры.

<http://tl.rulate.ru/book/62790/1637269>