

Глава 6 - Поиск членов семьи и распределение припасов

На необитаемом острове Мэн Хао судорожно пролистывал канал чата, оставляя сообщения.

Он смотрел на аватары всех и каждого, пытаясь найти свою семью.

Однако людей, оставивших сообщения, оказалось слишком много, и они постоянно появлялись.

Несомненно, поиски трех человек среди такого количества людей равносильно поиску иголки в стоге сена.

Однако больше всего пугало не это. Мэн Хао использует местный канал, а его семья могла и не входит в эту 1000 человек.

Вести поиск по мировому каналу попросту невозможно, в нем более 1 млрд. человек.

Скорость замедлилась, и Мэн Хао постепенно заинтересовался содержанием чата игроков.

"Блядь, блядь, вы только посмотрите нас уже - 879!"

"Эта игра слишком страшная, она действительно убивает людей!"

"Ха-ха-ха, к счастью, я более остроумный и до сих пор не начал дрейф".

"Все кончено, я жалею об этом. После того, как начался сплав мне не удалось его остановить!"

"Вы, отморозки, что такого страшного в зомби? Я уже одного завалил".

"Слушай большого парня, и большой парень научит тебя, как победить зомби. Ты понял?"

"Как только я сунул в него лопату, зомби оказался мертв".

"Есть ли награда за убийство зомби?"

"Как выглядят зомби?"

.....

Посмотрев на историю чата, Мэн Хао смог подтвердить, что большинство людей ещё не начали

игру.

Он действовал достаточно быстро и, пожалуй, первым зачистил свой остров.

Правда нельзя исключать и везунчиков, которым повезло. Они вполне могли наткнуться на остров без зомби, но с огромным количеством сундуков с сокровищами.

Возможно также, что буквально на первом необитаемом острове встретятся другие игроки, и тогда играть станет проще. Соответственно процент выживших будет выше.

[Поздравляем, необитаемый остров поглощен. Ваш базовый остров успешно модернизирован].

[Площадь увеличилась на 1 квадратный километр. Текущая площадь составляет 1,5 квадратных километров].

[Вам доступны следующие улучшения:

Ферма Пустынного острова - 5 монет.

Шахта Пустынного острова - 10 монет.

Арсенал Пустынного острова - 50 монет.

Казармы Пустынного острова - 100 монет.

Функция поиска - 1 монета].

Прошло десять минут и поглощение необитаемого острова успешно завершилось. Базовый остров прошел через модернизацию.

Площадь базового острова Мэн Хао увеличилась с 0,5 квадратных километров до 1,5 квадратных километров. Иными словами, возросла в три раза.

Вот только размер проглоченного необитаемого острова составляет около 2 квадратных километров. Если посмотреть на это с другой стороны, то при поглощении перерабатывается только половина всей территории.

Но самое главное, после модернизации базового острова одна за другой открылись различные функции, включая ферму, шахты, арсенал и казармы.

Однако каждая функция стоила достаточно дорого.

Если вы обычный игрок, то вам придется очень долго убивать зомби, чтобы активировать все функции. А ведь после поглощения очередного острова могут появиться и дополнительные улучшения.

Однако у Мэн Хао нет таких проблем. У него в руках более чем достаточно монет зомби, чтобы приобрести все дополнительные улучшения.

"Активировать!"

[Поздравляем, ферма успешно открыта. Ваша дополнительная награда - рецепт выпечки хлеба].

"Активировать!"

[Поздравляем, шахта успешно открыта, Ваша дополнительная награда - рецепт сбора дерева и камня].

"Активировать!"

[Поздравляем, арсенал успешно открыт. Ваша награда рецепт - создания копья].

"Активировать!"

[Поздравляем, казармы успешно открыты. Ваша награда - план обучения гоблинской стражи].

"Активировать!"

[Поздравляем, функция поиска открыта. Вы можете искать игроков, введя имя. Для поиска в групповом чате вам потребуется 1 монета].

Перед молодым парнем появились синие игровые шрифты. Мэн Хао пропускал сообщения одно за другим, но его взгляд остановился на функции поиска.

"Ввести имя для поиска соответствующего игрока!"

Естественно, молодой парень оказался вне себя от радости.

Лишь недавно он едва не потерял зрение, стараясь отыскать свою семью.

Однако, теперь, когда функция поиска активирована, настало время вернуться к осуществлению поставленной цели.

Хотя на каждый поиск тратится 1 монета, Мэн Хао это не волнует. Денег у него имелось предостаточно.

"Мэн Кэ!"

Первым делом молодой парень ввёл имя младшей сестры. И внезапно в игровом интерфейсе появилась группа аватаров с именем Мэн Кэ.

К счастью, людей по имени Мэн Кэ оказалось не так уж много. Поэтому Мэн Хао быстро нашел свою младшую сестру просто просмотрев все аватары.

[Поиск успешен, монета -1.

Хотите добавить Мэн Кэ в друзья?]

"Да!"

[Вы успешно отправили запрос на добавление в друзья, пожалуйста, терпеливо ждите подтверждения].

Функция добавления друзей требовала подтверждения от другого игрока. Только после этого можно включить режим друга.

Мэн Хао не остановился и продолжил искать имена отца и матери.

Вскоре среди множества аватаров он действительно сумел это сделать. К счастью, никто из его родных не использовал придуманные ники.

[Та-да-дам! Мэн Кэ принял ваше предложение. Вы уже друзья и можете создавать персональный чат!].

[Та-да-дам! Мэн Наньшань принял ваше предложение. Вы уже друзья и можете создавать персональный чат!].

[Та-да-дам! Чжан Хайлань принял ваше предложение. Вы уже друзья и можете создавать персональный чат!].

[Число ваших друзей превысило 2, вы можете создать групповой чат. Хотите это сделать?].

Увидев подсказку синего игрового шрифта, Мэн Хао решительно запустил групповой чат.

Мэн Кэ (младшая сестра): "Брат, это ты? Ты ещё жив, это очень хорошо!"

Мэн Хао: "Сестра, я наконец нашёл тебя. С тобой все в порядке?"

Мэн Наньшань (отец): "Хао, Ке, вы в порядке? Не спешите начинать игру, подожди, пока я вас спасу! Мне уже удалось убить двух зомби".

Мэн Кэ (младшая сестра): "Отец, ты уже начал играть? Будь осторожен, я вижу, что многие люди оказались убиты зомби".

Мэн Наньшань (отец): "Не волнуйся, на первом необитаемом острове всего пять зомби. Когда я отдохну, то убью оставшихся. Когда же придет время, то найду возможность спасти тебя."

Мэн Кэ (младшая сестра): "Я не знаю, где я, как ты сможешь меня спасти?"

Мэн Наньшань (отец): "Не отчаивайся, всегда найдется выход, кстати, как насчет твоей матери, почему я не видел ее сообщений?"

Чжан Хайлань (мать): "Я знаю, что с вами все в порядке и поэтому могу начать дрейф со спокойной душой. Очень хорошо, что мне удалось связаться с вами".

Мэн Кэ (младшая сестра): "Мама, я тоже собираюсь начать дрейфовать. Здесь ничего нет, есть только большое солнце, и оно очень сильно припекает. Я почти сварилась".

Мэн Наньшань (отец): "Не волнуйся, жди, пока я спасу тебя, ты не сможешь победить зомби".

Мэн Кэ (младшая сестра): "Эй, а как же старший брат? Почему он молчит? Брат..."

Мэн Наньшань (отец): "Кстати, Хао, я тебя еще не спрашивал, как ты? Как тебе удалось добавить нас в друзья?"

Чжан Хайлань (мать): "Хао, не будь столь импульсивен. Вы с младшей сестрой должны ждать пока мы с вашим отцом спасем вам. Не начинай дрейфовать".

Мэн Кэ (младшая сестра): "Брат, говори быстрее, не пугай меня, так..."

Семья наконец-то вышла на связь, и начались бесконечные разговоры.

Отец торопится попасть к зомби, так хотел как можно быстрее спасти свою семью.

Мать и младшая сестра еще не начали дрейфить. В данный момент, как и подавляющее большинство игроков, они не набрались смелости начать игру.

Однако Мэн Хао принял решение и переключился на торговый интерфейс, чтобы начать распределять припасы.

Мэн Хао: "Не стоит спешить. Сначала я отправлю вам припасы".

<http://tl.rulate.ru/book/62790/1637274>