

Глава 19 – Убийство зомби, простое, но грубое!

"Небо голубое,

море глубокое.

Ты должна поверить,

что моя любовь к тебе невинна..."

Мэн Хао пребывал в хорошем настроении и бессознательно напевал себе под нос песенку.

После нескольких высадок на необитаемые острова, он накопил немного опыта и теперь не паниковал.

А может просто окружающая среда может влиять на настроение человека.

На этом необитаемом острове нет ощущения ужаса и депрессии, наоборот, он похож на туристическую достопримечательность.

Солнце, пляж, волны...

Сейчас тут только не хватает девушек в бикини.

Хотя если положить надувную куклу на пляж, то получится действительно прекрасный пейзаж.

Пройдя через кокосовую рощу, Мэн Хао увидел недалеко впереди кустарник, а дальше - голую луговину.

С этого места открывается широкий обзор, и возможность увидеть весь острова.

Раз, два, три...

Пять зомби оказались разбросаны по острову на расстоянии примерно 200-300 метров друг от друга.

Подобное распределение являлось защитным механизмом игры для начинающих игроков. Таким образом, обычные игроки будут сталкиваться только с одним зомби за раз, что значительно повысит выживаемость.

А вот стрелок вроде Мэн Хао столкнется максимум с двумя зомби за раз.

Но сейчас механизм защиты новичков создал для молодого парня много проблем с привлечением монстров.

Без использования огнестрела для агра зомби ему придется выманивать их по одному за раз.

Метод немного глупый, но зато безопасный.

Поэтому Мэн Хао подобрал камень и использовал всю свою силу, чтобы бросить его.

"Пах!"

Камень упал на землю и отскочил в сторону, издав серию лёгких звуков, чем успешно привлёк внимание зомби.

Затем Мэн Хао громко крикнул зомби:

"Эй! Иди сюда!"

Зомби замер на три секунды, а потом понял, что перед ним добыча. Поддавшись на провокацию, он внезапно рассвирепел.

"Грааа!"

Издав яростный рёв, зомби мгновенно развернулся, вытянул острые когти и с рёвом бросился на Мэн Хао.

Услышав подобное, остальные зомби повернули головы и посмотрели на него.

Поскольку Мэн Хао не находился в зоне видимости других немертвых, те не стали его преследовать.

А жаль.

Мэн Хао не слишком тревожился.

Спокойно, спокойно, без паники.

Расстояние между двумя сторонами составляло около 200 метров, а если судить по скорости бега зомби первого ранга, то ему понадобится целых 20 секунд.

Мэн Хао находится всего в 100 метрах от каменного моста. Когда зомби начал преследование, он тоже бросился бежать.

И так задача:

Известно, что скорость бега зомби составляет 10 метров в секунду, а расстояние до каменного моста - 300 метров.

Расстояние между Мэн Хао и каменным мостом составляет 100 метров.

Вопрос: Какую скорость должен развить молодой парень, чтобы уйти от преследования зомби?

Ответ: даже если пойдет пешком, немертвый его не догонит!

А если серьезно, то обычный человек за короткий промежуток времени может развить скорость бега до 10 метров в секунду.

А ведь Мэн Хао выпил жидкость для укрепления генов, и его физическая подготовка значительно возросла. Теперь он воин первого ранга.

Так что теперь молодой парень беспокоился лишь о том, чтобы не потерять зомби, которого он наконец привлёк.

Мэн Хао намеренно снизил скорость, кричал на бегу, ведя зомби вперёд, чтобы тот пришел к каменному мосту.

Вскоре Мэн Хао ступил на каменный мост и его тело тут же ускорило, он пронёсся мимо гоблина-стража, а затем вернулся на базовый остров.

"Глупый здоровяк, дальше всё зависит от тебя!"

Не успел его голос стихнуть, как Мэн Хао нашёл подходящую позицию и установив 98К, прицелился.

На случай, если гоблин-страж окажется ненадёжным, нужно успеть убить немертвого.

Монстр держал копье, сохраняя спокойную позу и тихо охранял каменный мост.

В это же время зомби с ревом бросился к проходу.

В одно мгновение цвет лица гоблина-стража сильно изменился. Он стал таким же бдительным, как враг.

Внезапно на его бесстрастном лице вспыхнул острый взгляд.

Он расставил ноги в стороны, а талию выпрямил, стоя как железная башня.

Увидев приближение зомби, гоблин сделал резкий шаг вперед, а все его тело внушительно взлетело, источая небывалый боевой азарт.

В руках у него копье, глаза светятся зловещим светом, а весь он словно острый клинок из ножен, демонстрирующий свои способности.

Зомби бешено ревел, как будто столкнулся с естественным врагом, выражение его лица стало крайне отвратительным.

Это выражение с оттенком возбуждения являлось своего рода болезненным безумием.

В то же время в глазах зомби гоблин-страж - это огромный запас пищи!

"Грааа!!!"

Зомби издал громкий рев и высоко подпрыгнул, двигаясь к гоблину-стражу.

"Бах!"

Копье резко пронзило пустоту, создав резкий звук, раскалывающий небо.

"Пух!"

-50HP!

Копье ударило зомби в грудь и пронзило противника прямо в сердце.

Темная кровь внезапно хлынула наружу. Тут же поднялся сильный прогорклый запах.

Гоблин-страж остался неподвижен, он резко выдернул копье и снова нанес удар.

"Пух! "

-50HP!

После двух ударов зомби упал на землю.

По сравнению с гоблином-стражем, нежить казалась уж слишком слабым.

Сила атаки монстра составляла $35+15$, то есть 50.

Судя по количеству потерянной крови, у этого зомби вообще нет брони.

[Монета зомби +1].

[Дзинь! Активирована система Боги удачи, вы получаете стократную награду].

[Монеты зомби +100].

Остатки зомби автоматически попадают в печь, даже кровь не являлась исключением.

За спиной у гоблина Мэн Хао отложил 98К и с улыбкой прищурил глаза.

"А этот парень действительно полезен!"

Мэн Хао тоже не ожидал, что гоблин-страж убьёт зомби настолько легко, всего два удара, чтобы одолеть противника.

Во время этого процесса нежить даже не мог сопротивляться.

Но если подумать, то цена открытия казармы - 100 монет.

Согласно прогрессу игры обычного игрока, ему нужно убить как минимум 100 зомби, прежде чем активировать их.

Если предположить, что на каждом необитаемом острове можно получить 5 монет, то потребуется 20 остановок, чтобы выполнить все условия.

А ведь, фактически, каждое обновление острова требует 3 монеты.

Другими словами, обычным игрокам необходимо зачистить 50 необитаемых островов, прежде чем они получат право на активировать казармы.

Согласно обычному ходу игры, Гоблин-страж - это парень, что может появиться только после 50 необитаемых островов. Поэтому он должен обладать довольно мощной силой.

Однако никто не ожидал, что Мэн Хао откроет казарму в первый же день.

Более того, каждый час будет появляться еще один гоблин-страж.

Со временем количество монстров будет расти, а оборонительная мощь базового острова усиливаться.

"Глупый здоровяк, это круто!"

Мэн Хао подошёл и похлопал стража по крепкому плечу, а затем похвалил его.

Выражение лица гоблина слегка заторможенное, да и в боевом состоянии он ведет себя иначе.

"Ладно, ты пока оставайся здесь. Жди, пока я приведу нового зомби!"

Говоря эти слова, Мэн Хао покосился в сторону противоположного необитаемого острова и зашагал туда.

С гоблином-стражем убивать зомби стало просто, но немного долго.

<http://tl.rulate.ru/book/62790/1637287>