

Глава 4 - ЕЩЁ БОЛЬШЕ СИСТЕМЫ!

Дальше я начал узнавать у системы информацию по разным навыках зомби. И если на вопросы о навыках таких как «Зомби вирус» и «Без устали» я получал вполне предсказуемые ответы, то при прочтении описания к «ЗОМБИ? ЗОМБИ!», «Заложник голода» и «Любитель человеченки» мне показалось, что систему подменили:

[ЗОМБИ? ЗОМБИ! - *ту-ту-ру*. Поздравляю, вы стали зомби! Что может быть лучше чем зомби? Правильно. НИЧЕГО! Вы получили огромное количество навыков и не только (+50 живучесть, -5 ловкость и сила). Правда прочитать вы этого уже не сможете, ведь став зомби в мыслительных процессах нужда отпала, на её место пришёл неуголимый голод ...

Заложник голода - МНЕ НУЖНО БОЛЬШЕ ЕДЫ!

Любитель человеченки - Вкуснотища! Что может быть лучше? - При поедании человеческого мяса, вы получаете дополнительные очки опыта!]

Честно сказать мне это показалось очень странным, ведь до этого момента я получал строго официальные ответы, без подобной манеры речи. Мне стало очень интересно, с чем это связано и я спросил:

«Что такое система?» - И вот после вопроса я удивился ещё больше, ведь вместо обычного бесполого и механического голоса системы, заговорил вполне обычный мужской:

[Система - созданный мной искусственный интеллект, призванный помочь выжившим людям преодолеть трудности которые их ожидают. Из-за присутствия у неё искусственного интеллекта, она может время от времени давать очень не предсказуемые, даже для меня ответы.]

После полученного мной ответа я понял, что ничего не понял. А я пытался. В итоге я просто решил перестать ломать себе этим голову и больше не думать об этом мужском голосе и о системе дающей такие странные ответы...Ведь мысли мне не как не помогут. Я продолжил использовать систему по её прямому назначению. Я задавал вопросы примерно до 9 часов вечера. Это самое главное из того что я узнал:

[Сила - параметр отвечающий за вашу силу атаки и переносимый вес.

Ловкость - параметр отвечающий за вашу ловкость (П.а:XD)

Выносливость - отвечает за скорость накопления усталости (с высоким показателем вы сможете дольше драться, бегать и обходиться без сна)

Интеллект - отвечает за вашу память, реакцию, устойчивость к магическим эффектам таким как паралич или гипноз, количество очков магии (П.а: дальше «ОМ») и скорость её восстановления

Живучесть – отвечает за то сколько урона вы сможете перенести, но всё равно присутствуют слабые места вроде сердца и мозга (при большом показателе здоровья у вас появиться возможность выжить даже при попадании в слабые места) так же отвечает за вашу устойчивость к ядам.

Магия – отвечает за силу заклинаний]

«Каковы способы поднятия характеристик?»

[1) Тренировки (максимально до 20)

2) Титулы

3) Очки характеристик, получаемые за новый уровень

4) Некоторые пассивные навыки

5) Некоторые временные эффекты

6)Информация недоступна (?)] – Я решил что обязательно до качаю навыки до 20.

«Какие существуют ранги навыков и профессий?»

[1) обычный

2) не обычный

3) Норма

4) Редкий

5) Эпик

6) Легенда

7) Божественный]

«Как получить новые навыки»

[1) 1 случайный навык на каждом 10 уровне

2) 1 случайный навык при поднятии любой характеристики на 200 (связанный с характеристикой)

3) Информация недоступна (?)

4)Информация недоступна (?)]

«Появляться ли новые виды зомби?»

[Информация не доступна (?)] – я уже не первый раз видел это «Информация недоступна» и вот когда я попытался на нём сконцентрироваться то вот что получил в ответ от системы:

[Запрашиваемая информация станет доступна через 30 дней] –я решил не ломать над этим голову.

«Сколько живых людей осталось?»

[Примерно 600 000 человек] – Я конечно подозревал об этом, практически не встретив живых людей, но чтобы нас осталось меньше 10 процентов...

«Как получить профессию?»

[Доступные вам профессии станут доступны на 5 уровне]

Время – 21:00, Время до «Обновления информации – 30 дней.

Я закончил с расспросами и понял одно: качаться. нужно качаться! Ведь не известно, что может произойти за 30 дней, а сила лишней не бывает. Поэтому я преступил к тренировкам чтобы поднять характеристики.

Время 23:00, время до «Обновления информации – 30 дней.

Я прыгал, приседал, отжимался и даже попробовал почитать, а когда я неудачно прыгнул, я очень неудачно ударился мизинцем о шкаф. Я был безмерно рад, когда узнал что все мои страдания не были напрасные, особенно моя ужасная рана полученная в не равном противостоянии мизинца и шкафа, ведь в итоге я поднял себе: +1 силу, +1 ловкость, +1 интеллект, +1 живучесть (П.а: чёртов шкаф!). Лично я изменений пока не заметил, но система говорит, что они есть, поэтому я буду думать, что действительно стал сильнее.

После тренировок я осознал, что весь в поте и крови зомби, мне очень захотелось искупаться и к моей радости, горячая вода всё ещё была. Дальше я попытался найти в квартире, какую ни будь одежду моего размера. Но примерно после 10 минут поиска я нашёл только женскую и мужскую на 3 размера больше моей. Я точно помнил что у родителей ещё остались некоторые мои вещи которые подойдут мне по размеру, но очень уж не хотелось идти туда и смотреть на моих родителей которые, по сути оставались моими самыми близкими людьми.

Но в итоге я собрался с силами и пошёл к квартире родителей. Проходя через гостиную я видел отца которого мне пришлось убить и мать, которая как я надеюсь не успела стать зомби, до смерти... Быстро найдя нужные мне вещи: футболку, джинсы, трусы и старую куртку, я вернулся в занятую мной квартиру и набрал себе тёплой воды в ванную. Купаясь, я размышлял, что буду делать дальше. Я всё ещё намерен остаться в этом доме, чтобы похоронить родителей и попробовать открыть некоторые двери в доме, чтобы посмотреть, что я смогу найти и вместе со всем этим продолжить убивать зомби, чтобы поднять себе уровень. Вот так я за размышлениями не заметил, как прошло ещё 30 минут. Выбравшись из ванной, я пошёл спать и заснул.

Время: примерно 2-3 часа ночи, время до «Обновления информации» - 29 дней.

Я проснулся от безостановочного стука в дверь. Взяв с собой нож и пистолет, я пошёл проверить, кто это мог быть. Я подошёл к двери и посмотрел в глазок и увидел я там... никого, но стук продолжался. Собравшись силами, я открыл дверь и быстро отошёл от нее, направив ствол пистолета в дверной проём. Я простоял так примерно 2 минуты, но никто не появился, я начал медленно подходить двери... 2 метра... 1 метр... и вот я уже выглядываю на лестничную площадку и даже там никого. И вот в момент, когда я уже расслабился и опустил оружие, непонятно откуда на меня навалилась толпа зомби, благо я успел откатиться перекатом назад. Быстро заняв позицию для стрельбы я начал целиться: *БАХ-БАХ* *БАХ-БАХ*, я сделал все 12 выстрелов, 7 из которых были смертельны для зомби, но меньше их не становилось, а другой обоймы к Макарову у меня с собой не было. Я перешёл в рукопашную. Когда на меня набросились первые двое я сумел быстро убить первого и уклониться от второго, но вот подошедший третий повалил меня на спину, в момент падения я успел среагировать и нанёс ему удар в голову, но вот нож остался у него... Я упал, а сверху меня оказался труб зомби...и вот я уже вижу как зомби заполняют всё во круг, опускаются на колени и начинают вырывать из меня куски кожи.

«АААААААааааааааа....» - я проснулся от своего же крика.

- Чёрт, присниться же такое... - я взял нож с пистолетом и пошёл к входной двери, посмотрел в глазок - никого и после открытия двери я никого там не нашёл... Я вернулся на кровать, но заснуть так уже и не смог...

<http://tl.rulate.ru/book/6307/531437>