

Глава 7 – Выбор профессии и новые навыки

Время: 10:00, до «Обновления информации» – 20 дней.

[Кинжал под ребро – Повышает скорость прокачки навыка «Владение ножами» на 100%. Также увеличивает шанс и урон критического попадания. Вы получаете навык «Кинжал под ребро» (Получение: активное использование навыка «Владение ножами»)]

[Стрелок – Повышает скорость прокачки навыка «стрельба» на 100%. Также увеличивает шанс и урон критического попадания. Вы получаете навык «Снайперский выстрел» (Получение: активное использование навыка «Стрельба»)]

[Скрытник – Повышает скорость прокачки навыка «Скрытность» на 100%. Также вас становится труднее обнаружить днём. Вы получаете навык «Незаметность» (Получение: активное использование навыка «Скрытность»)]

[Что? Где? Когда? – Данная профессия снимает стандартное ограничение в 20 очков характеристик для интеллекта и заменяет его на 200. (Получение: Задано более 500 вопросов системе)]

[Зомби ненавистник – Увеличивает наносимый по зомби урон на 50%. Вы получаете устойчивость к зомби вирусу (Получение: убить больше 1000 зомби!)]

[Могильщик – При захоронении убитого вами человека/монстра вы получаете +1 к одной случайной характеристике (Получение: похоронить убитого вами)]

[Механик – Повышает скорость прокачки навыка «Механика» на 100%. Все ваши механические улучшения на 50% надёжней. Вы получаете навык «Моментальная починка» (Получение: активное использование навыка «Механика»)]

[Злодей – Все выполняемые вами «злые» действия (Вандализм, вскрытие дверей и т.д) на 100% эффективнее. Вы получаете навык «Прощение грехов» (Получение: Сделать достаточное количество «злых» действий)]

[Дето-ненавистник – При драке с существами в возрасте «молодой» и ниже вы наносите на 100% больше урона. Дети ненавидят вас. Вы получаете навык «Детская паника» (Получение: Вы убили существ в возрасте «молодой» и ниже без зазрений совести)]

[Бесстрашный – Вы полностью теряете чувство страха. Ваш показатель «ХП» больше на 100%. Вы получаете навык «Рёв» (Получение: вы сражаетесь с врагами не думая о страхах)]

[Одинокий волк – При сражении в одиночку вы получаете +20% ко всем характеристикам, но когда вы в дерётесь в группе с другими людьми, вы теряете 50% всех характеристик. Вы получаете навык «Загнанный в угол» (Получение: убить более 1000 врагов в одиночку)]

[Сильнейший – Изменяет ограничение прокачки стандартных человеческих характеристик с 20 до 100. Во время начала драки вы начинаете испускать ауру сильнейшего, которая понижает все характеристики врага на 10%, но только тогда, когда все ваши стандартные характеристики превышают характеристики оппонента. Вы получаете навык «Выплеск огромной силы» Одна из немногих улучшаемых профессий. (Получение: вы должны быть сильнейшим человеком Земли)]

[Дом на колёсах – Ваше транспортное средство становится более крепким, а отдых в нём происходит на 100% быстрее. Вы получаете навык «Моя малышка» (Получение: Обладать своим домом на колёсах)]

Выбор профессий действительно огромен, вряд ли у многих так... Мне вот интересно можно ли будет изменить профессию после её выбора?

[Информация об изменении профессии станет доступна только через 20 дней] – То чего я и боялся... конечно выбрать «сильнейшего» кажется очевидным, поэтому я спросил у системы о навыке и возможности улучшения:

[Выплеск огромной силы (Легендарный) (Активный, потребление МП для активации – 500) (Использование: 1 раз в день) (улучшаемый) – Разве не должен сильнейший побеждать своего врага с 1 удара? Очевидно, что должен! Навык на 5 секунд повышает все ваши характеристики на 100%, но по прошествии данного времени, вы получите минус 50% ко всем характеристикам на 10 минут. При убийстве врага время продлевается ещё на 5 секунд.] – Навык действительно хорош! Если конечно не учитывать 500 МП которых у меня на данный момент нету, да и -50% ко всем характеристикам на 10 минут выглядят не очень привлекательно...

[Для улучшения профессий нужно будет выполнить определённые задания. Подробнее через 20 дней]

Я ещё раз перечитал информацию о профессиях, а потом ещё раз... на 3 раз я всё же решился выбрать «сильнейшего», к этому также послужило то что, в случае изменения профессии пропадут только навыки, а характеристики останутся.

[Поздравляем с выбором профессии «Сильнейший». Получен навык «Выплеск огромной силы»]

«Такс... теперь навыки...»

- Получить навык – После того как я это произнёс, я увидел перед глазами рулетку, которая начала вращение. На рулетке были разные названия навыков, а к некоторым из них

прилагались рисунки. По прошествии 5 секунд, рулетка остановилась на надписи «Статус» с рисунком смотрящего на камень человека.

[Получен навык «Статус»! Статус – навык позволяет проверять статус предметов и живых существ (Обычный) (Потребление МП – 5) (Улучшаемый)] – честно сказать я был немного разочарован... Но даже так я был уверен в том что навык мне пригодиться, но после применения его на одну из коробок в моём авто всё что я увидел в ответ это:

[Коробка] – Всё! Больше ничего! Ни того что в коробке огнестрел, ни того из чего например сделана коробка! Отличное начало, чёрт возьми! И всё таки у меня был ещё один доступный для получения навык, надеюсь, он не подведёт.

- Получить навык – снова началась рулетка, которая остановилась на надписи «Я камень» с ответствующим рисунком камня! Ох как-же я боюсь увидеть его описание...

[Получен навык «Я камень»! Я камень – навык укрепляющего типа! Позволяет сделать кожу подобно камню, но при этом получить каменный интеллект: -80% од характеристики интеллект во время использования! (Обычный) (Потребление 2МП в секунду) (улучшаемый)] – Да бл**ь! что не так с этими навыками!?

Я применил навык. Моя кожа стала серого оттенка... Очень надеюсь что эта хе**я, выдержит пулю... а знаешь что...

БАХ-БАХ - я пустил 2 пули себе в руку. (П.а: Не ну а хуле? Я камень же!)

Меня удивило то что пули от Макарова не оставили на руке не следа, но ещё больше меня удивил этот идиотский поступок... Лучше всё таки использовать навык пореже...

Что мы имеем в итоге? Статус-очевиндус, человека-камня и хорошую профессию, которая, по крайней мере, не разочаровала. Могло быть и хуже... Ох, надеюсь моя удача не закончилась.

=====

Просьба к читателям! Оставляйте коменты... а то по правде, скучновато как то

=====

<http://tl.rulate.ru/book/6307/535157>